

YAHSIWORKSHOPS

15 - 30 TEMMUZ
15 - 30 JULY
2011

NEVZAT SAYIN
ECEHAN ESRA TOP
MERYEM GÜLENAY
+
EREN KÜRKÇÜOĞLU
HAKAN TUNG
YEKTA İPEK

28

EST
V
EMRE SENAN TASARIM YAKFI
EMRE SENAN DESIGN FOUNDATION



www.yahsiworkshops28.wordpress.com/

EST
YAHSI SENAN TASARIM VAKFI
EMRE SENAN DESIGN FOUNDATION

YAHSİBEY TASARIM ÇALIŞMALARI
TÜM DÜNYADAN ÜSTÜ TASARIMCILARI
VE TASARIM ÖĞRENCİLERİNİ BİR ARAYA
GETİREN, KAR AMACI OLMAYAN
ULUSLARARASI BİR PROJEDİR.

BUNADA ÖĞRENCİLER HİÇBİR ÜCRET
ÖDEMEDEN ÜSTÜLARIYLA BİRLİKTE
ÇALIŞIRLAR. YASARLAR VE ÜRETİRLER.
ÖĞRENCİLERİMİZİN ÇALIŞMALARINI
İZLEMELİK İÇİN SUNUM GÜNLERİNİ
ARALARINA KATILABİLİR VEYA
www.yahsiworkshops.com
SİTESİNİ ZİYARET EDEBİLİRSİNİZ.

YAHSİBEY TASARIM ÇALIŞMALARI
EMRE SENAN TASARIM VAKFI
TARAFINDAN YÜRÜTÜLMEKTEDİR.

EMRE SENAN TASARIM VAKFI VE
ÖĞRENCİLERİ YAHSİBEY KÖYÜ
SAKINLERİNE YÜREKTEN TEŞEKKÜR
EDERLER.

YAHSIWORKSHOPS IS AN
INTERNATIONAL
NON-PROFIT PROJECT, AIMING TO
GATHER DESIGN MASTERS AND DESIGN
STUDENTS.

HERE THE STUDENTS AND THE PROJECT
LEADERS WORK, DISCUSS AND LIVE
TOGETHER DURING THE WORKSHOP
PERIOD WITHOUT PAYING ANY FEE.

IF YOU WANT TO LEARN ABOUT THE
WORKSHOP PROCESS YOU CAN JOIN US
AT THE PRESENTATION DAYS OR VISIT
www.yahsiworkshops.com.

YAHSIWORKSHOPS ARE SPONSORED BY
EMRE SENAN DESIGN FOUNDATION
AND THE STUDENTS THANK TO YAHSİBEY
VILLAGE PEOPLE

ON GOING WORKSHOP:
NEVZAT SAYIN
TASARIM ÇALIŞMASI SÜRÜYÖR

YAHSİBEY

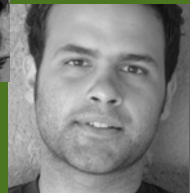
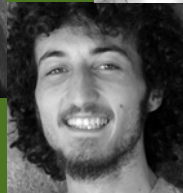
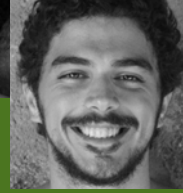
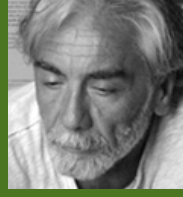
DESIGN
WORKSHOPS

yahsiworkshops.com

Proje Lideri
Project Leader
Nevzat Sayın

Proje Asistanları
Project Assistants
Ecehan Esra Top
Meryem Gülenay
Eren Kürkcüoğlu
Hakan Tung
Yekta İpek

Katılımcılar
Participants
Ali Sinan
Aslı Arda
Aydın Özgüneş
Bennu Tunc
Bersu Çelik
Dicle Taşkın
Günsu Demirtel
Hakan Ulusel
İpek Avanoğlu
Naz Yıldız
Nazlı Demirci
Rafet Utku
Zeynep Avsever
Zümra Okursoy



MANİFESTO

Mimarlık, genellikle, yapılar üzerinden anlatılmaya ve anlaşılmaya çalışılır. Mimarlık tarihi de, yapıların tarihi gibidir: kim tarafından yapıldığı, kimin olduğu, ne için kullanıldığı, zamanla neye dönüştürüldüğü konuşulur. Dönemin etkileri, kentsel yada kırsal olma nitelikleri, yapım teknikleri, tipolojik özellikleri üzerinde süren araştırmalar, bizi yapılara daha dikkatli bakmaya iter.

Bildiklerimize, gözlemlediklerimizi ekleyerek; anlamaya, anladıklarımızı anlamlandırmaya, anlamlandırdıklarımızı da anlatmaya çalışırız. Bütün bu çabalar içinde, bu yapıların nerede olduğu, hangi bağlamda bir araya geldikleri, bir arada olma ilkelerinin ne kadar rastlantı ve ne kadar tasarlanmışlıkla ilgili olduğu üzerinde durmayız, çoğu zaman.

Doğrudan ya da dolaylımlı, bir arada olmamızın mekanları, yapıların dışında; sokak, aralık, meydan, cadde, park diye adlandırdığımız yerlerdir.

Geçmek, gitmek, durmak, oturmak, toplanmak, bağışlamak, çağırarak, ortak bir kutlamanın coşkusunu yaşamak için kullanırız bu mekanları. Kimi zaman, kapılar, doğrudan bu mekanlara açılır, kimi zaman,

önce bir avluya ve oradan bu mekanlara. Her durumda; temel özellikleri; herkesin olmalarıdır. Oysa tam tersine, çoğu zaman, kimsenin olmazlar.

Yapıların arasında kalmış bu tanımsız boşluklar, gerçek anlamda bir 'artık alan'dır. Özellikle kendilerine ait, özel mekanları dışında, bir arada yaşamayı bilmeyen toplumlarda hiçbir değeri olmaz bu "arayüz"lerin.

Oysa, bildiğimiz başka yerlerden yaptığımız değerlendirmeler, hiç kimsenin olmayan yerlerin, her şeyin ve herkesin mekanına dönüştürülebileceğini gösteriyor.

Bu çalışmanın amacı; sözkonusu dönüşümün nasıl yapılacağını anlamaya ve dahası, anlatmaya çalışmak olacak.

Nevzat Sayın, 2011

MANIFEST

People generally try to explain and understand architecture through buildings, and the history of architecture is like the history of buildings: they discuss who constructed the building, who it belongs to, what it is used for, and its transformation over time. Research conducted on the influences of the periods to which buildings belong, whether they are urban or rural, building techniques that are used in constructing them and their typological features lead us to look more attentively at buildings.

Adding our observations to our knowledge we try to understand, then find meaning in what we do understand, and finally explain the meanings we find.

In all this effort, most of the time we do not well upon where these buildings are, within what context they come together, and whether the principles bringing them together are coincidental or related to their being designed.

The spaces in which we come together, directly or indirectly, are, besides buildings, places we call streets, interstices, squares, avenues, and parks. We use these spaces to pass, go, stop, sit, come together, shout,

call out, and experience the excitement of a shared celebration. Doors open onto these spaces, sometimes directly and sometimes first onto a courtyard leading to the space. In any case their fundamental characteristic is that they belong to everyone. Yet, quite to the contrary, most of the time they are nobody's.

These undefined gaps between buildings are literally "residual areas." Especially in societies who do not know how to live together other than in private spaces which they own, these "interfaces" have no value whatsoever.

Yet the evaluations we draw from other places we know show us that places that belong to no one can be transformed into spaces that belong to everything and everyone.

This work aims to try and understand, and moreover explain, how this transformation can be achieved.

Nevzat Sayın, 2011



MANİFESTO

Yahşi Workshop 2011 kapsamında bu defa Yahşibey'e, sokaklarına karışmaya, boşluklarının birer parçası olmaya, köyün derisinden içeri sızmaya geldik. Yahşibey'in, kullanıcıları tarafından tasarlanmış yapı adaları arasında kalan ve tasarlanmamış / tasarlananın sınırları arasında kendiliğinden oluşmuş boşluklarını keşfetmeye ve o boşluları gündelik hayatın ritimlerine uygun işlevler için düzenlemeye geldik.

Bunu yaparken de, sokakların, köy meydanının, kullanıcıların ihtiyaç duyduğu yeni bir düzeni, içinde bulunduğumuz köy bağlamında ele almayı, tasarlamayı ve farklı işlevler için kullanılabilecek birer açık / yarı açık alanlar ağı haline getirmeyi hedefledik.

Yahşibey'de, klasik bir ofis ve/veya şantiye stajından farklı olarak, daha dinamik, yoğun, paylaşımlı ve karşılıklı etkileşime açık bir süreç yaşadık ve tüm bu süreci de sosyal medyada eş zamanlı paylaştık ve tüm geri beslemelerden faydalandık.

Anlamak ve anlatmak için kullanacağımız araçlar da köyün dinamikleri doğrultusunda çeşitlendi ve değişkenlik gösterdi. 15 günlük çalışma boyunca seçilmiş metinler

üzerinden okumalar yapıp tartıştık, köyü ve çevresiyle olan ilişkisini, günlük yaşamı, ilişki ağlarını ve gün içerisindeki izlerini keşfetmek ve belgelemek için, maket, eskiz, çizim gibi farklı araçları kullanarak haritalamalar yaptık, önerilerimizin senaryolarını oluşturmak için video atölyesi gerçekleştirdik ve gruplar halinde tasarladığımız her bir sokak / meydan / açık alan önerisini, köyden insanların da olduğu bir gecede sunduk.

Ecehan Esra Top, 2011

MANIFEST

In the content of Yahşi Workshops 2011, this time we have gone to Yahşibey to merge with its streets, to be part of its voids, to penetrate into the skin of the village. We have gone to there to explore the voids, which is remained in between the wards designed by locals of Yahşibey village and is formed itself by not designed / designed boundaries, and to organize those voids with the appropriate functions to rhythm of the life.

We have aimed to design streets, village square, new schemes needed by locals in the context of village, where we will be, and construct a network of open / semi-open spaces for different functions.

Our goal was different than common architectural design office internships and/or construction site internships, is to create a period, which is more dynamic, intensive, communal, and open to interaction. By sharing all of the period with the social medias on our blog have looked forward to benefit from feedbacks. The tools to figure out and express have been varied in the direction of village dynamics. In the fifteen-day-period, we have discussed the selected text examining them, done mapping to

explore and document daily-life, relationship networks and its trace of in daytime, the village and its relations between surrounding environments by using different tools such as physical models, sketches, and drawings. We have done a video workshop to form our proposal design scenarios. We have presented our proposals, which is designed as groups, for every street / square / open space, to the local people and architects.

Ecehan Esra Top, 2011



İLK İZLENİMLER

Şimdiye kadar aldığımız eğitimin dışında, farklı konu ve kavramların üzerinde durucak olmamızın mesleki olarak bana bir çok yarar sağlayacağını düşünüyorum. Bir evin içerisinde yeni tanışacağımız insanlarla beraber ortak bir yaşamın içerisine girmenin ve birşeyler üretmenin çok keyifli olacağını umuyorum. Bu deneyimin sadece mimari açıdan değil diğer sosyal açılardan da beni geliştireceğine inanıyor ve Yahşibey'e gitmek için sabırsızlanıyorum.

Ali Sinan - Orta Doğu Teknik Üniversitesi

Birkaç sevimli çekirge ile birlikte uyunan uyku, ardından Yahşibey Yazokulu'nun çok önemli bir parçası olan "birlikte yaşam"ın ortaya çıktığı saatler: yemek ve iş paylaşımı. Köyde yaşayanlar buraya getirilen yeni mimari havanın etkisine girmek istiyorlar. Bakıyorlar ki en başta ön yargılarla yaklaştıklar.

Aslı Arda - Orta Doğu Teknik Üniversitesi

İlk gün köyde yapılan gezi, köy hayatı, mimari doku, kamusal alan ve özel alan sınırlarının ilişkileri, köydeki açık alanların kullanımı ve mekânsal özellikleri, binalardaki yapısal detaylar hakkında bilgilenme fırsatı yarattı. Köydeki yapısal detaylar ve mimari dili incelerken norm'lar hakkında okumuş olduğum makale ile birlikte düşünmeye çalıştım. Kamusal mekân olarak tanımladığımız sokakların bir yaşantıya sahip olmaması ve özel mekânların bahçe duvarlarının arkasına hapsedilip kamusal mekânı etkileyecek durumda olmaması dikkatimi çekti.

Aydın Özgüneş - Orta Doğu Teknik Üniversitesi

Kendi halinde sakin, sessiz bir köy burası. Bazı yerleri hüzünlü, terk edilmiş gibi, umutsuzluk hissettiriyor. Çoğu ev kullanılmıyormuş gibi, taş duvarlarla çevrili. Sınırları o kadar belirgin ki; bu duvarlar köyün dokusunu oluşturuyor. Yahşibey' de insana yalınlığı, sakinliği, azın ne kadar da çok olduğunu öğreten "okul" da yaşamak ise ulaşılmazlık duygusunu ortadan kaldırıyor. İlk günüm ilham verici anlarla, ilişkilerle ve karelerle dolu.

Bennu Tunc - Orta Doğu Teknik Üniversitesi

Mimarlık eğitimimin ilk yılının sonunda bu deneyimin benim için çok faydalı olacağına inanıyorum. Eğitici ve motive edici bir süreç olacağını umuyorum ve bundan sonraki eğitim hayatıma olumlu bir etkisi olacağını düşünüyorum. Kendimi her açıdan geliştirmek istiyorum. Yahşibey'de kalmak fikri ve bu süreçteki paylaşımlar beni heyecanlandırıyor. Merakla Cuma gününü bekliyorum.

Bersu Çelik - Orta Doğu Teknik Üniversitesi

Yahşibey üzerine ilk izlenimlerim geçen sene workshop'a katılan bir arkadaşımın anlattıkları üzerine oluştu, anlatılan pek çok şeyin arasında en çok ilgimi çeken, arkadaşımın ev hayatına dair yaptığı "sosyal deney" tanımı olmuştu. Biraz da bu deneyimlerden yola çıkarak evdeki kolektif yaşamın ve günlük hayatın etkileşime daha açık bir otam oluşturacağını ve sıradışı bir dinamik yaratacağını düşünüyorum. Bu etkileşimin sonuç ürünlerine ve tasarım sürecine olan etkilerini gözlemlemek içinse can atıyorum.

Dicle Taşkın - Orta Doğu Teknik Üniversitesi

Yahşibey workshopunda geçireceğim iki hafta boyunca, standart staj programının çok dışında, özgür düşüncelerle kolektif olarak oluşturacağımız projelerin sonucunda mimarlığa farklı bir bakış açısından bakabileceğimi umut ediyorum. Kent kültüründen uzakta, kendine özgü farklı bir dokuya sahip olan Yahşibey köyünde öğrenilecek bir çok şeyin ve yaşanacak birçok yeni deneyimin olduğuna inanıyorum.

Günsu Demirtel - ENSA Grenoble

Yahşibey'de gerçekleştirilen bu Workshop'un bana mimari açıdan yeni bir perspektif kazandıracağına inanıyorum. Belçika'da edindiğim batı temelli bakış açımı, Batı Avrupa'da uzunca bir süredir artık bulunamayan kırsal köy ortamında, yöresellik ile harmanlamayı ve zenginleştirmeyi amaçlıyorum. Aynı zamanda şehir ve şehirde yaşam, mekanların birbirleriyle etkileşimi, işleyişi ve sirkülasyon gibi kavramların daha küçük bir ölçeğe indirgenerek bize çok şey öğreteceğini düşünüyorum.

Hakan Ulusel - Artesis Anvers Üniversitesi

Workshopa neden katılınır, gibi bir düşünceyle geldim Yahşibey'e. İlk geldiğimde öncelikle normalde bu şekilde biraraya gelemeyecek öğrencilerin bu tür bir organizasyonla biraraya gelebilmesi dikkatimi çekti. Acaba türlü öğrenciyi biraraya getiren şey tamamen kendi organizasyonumuz olsaydı neler farklı olurdu?

İpek Avanoğlu - İstanbul Teknik Üniversitesi

İlk gün sabah erkenden Yahşibey yerlilerinin okul dediği benimse ev olarak adlandırdığım evimizde buluştuk. Burada kaldığımız sürece çok fazla çalışacağımızı fark ettiğimiz anda hemen denize gittik ve akşam Emre Senan'dan öğrendik ki son kez gidişimizmiş zaten. Döndüğümüzde hep beraber mütevazî mutfağımızda İsveç ve Türk lezzetlerini karıştırıp çok güzel kanepeler hazırladık. Akşam Nevzat Sayın, Emre Senan ve Bihrat Mavitan ile birlikte "parti" yaptık. Workshop boyunca yapacaklarımızı konuştuktan sonra hep birlikte sohbet ettik.

Naz Yıldız - Mimar Sinan Güzel Sanatlar Üniversitesi

Yahşibey'e gitmeden Yahşibey çalıştayının klasik ofis ve şantiye stajlarından farklı ve çok daha eğitici, eğlendirici olacağını düşünüyorum. Küçük bir yerleşime ait caddeleri, sokakları birbirine sıkı sıkıya bağlı insan ilişkilerini hissetmek benim için yeni bir deneyim olacak. Daha önceden tanımadığım insanlarla birlikte yaşamak, çalışmak, fikir alışverişinde bulunup tartışmak, köye mümkün olabildiğince az müdahlede bulunarak proje üretmeye çalışmak beni oldukça heyecanlandırıyor.

Nazlı Demirci - Yıldız Teknik Üniversitesi

Öncelikle köyde doğmamın ve öyle küçük bir ortamdaki samimiyeti, saflığı ve yalınlığı görmemin hayata bakış açımı şekillendirdiğine inanıyorum. Yahşibey'de de aynı sıcaklığı bulacağımdan şüphem yok, kendine has kültürünü ve doğasını yaşamaya ve yaşatmaya gidiyoruz ve burada farklılıkların bize kazandırdıklarını ve doğruya ulaşma yollarını eğlenerek öğreneceğiz diye umuyorum.

Rafet Utku - Mimar Sinan Güzel Sanatlar Üniversitesi

Bu atölye çalışmasına katılmayı istememin esas sebeplerinden biri Nevzat Sayın'ın Yahşibey Köyü'ndeki çevre dokusuna uygun ve mimarlık için sunduğu alternatif çözümü olmuştur. Ayrıca kolektif çevrede yaşamak, grup çalışmalarında bulunmak ve bu çalışmalar için farklı methodları kullanmanın sadece mimarlık alanında değil yaşama dair de bana çok şey katacağını düşünüyorum.

Zeynep Avsever - Orta Doğu Teknik Üniversitesi

Daha önceki Yahşibey çalışmalarının başarısından oldukça etkilenmiştim. Gelecek çalışmada ben de yer almayı çok istemiştim. Şimdi ise bunu kendim deneyimleyeceğim için çok heyecanlıyım. Köyün renklerini yansıtan sokaklar, meydanlar, parklar üzerine düşünerek onların sesini, hareketini, yaratıcılığını anlamaya ve anlamlandırmaya çalışıp bunu tasarıma aktarmaya gidiyoruz.

Zümra Okursoy - İstanbul Teknik Üniversitesi

BERGAMA GEZİSİ

Bergama'ya yaptığımız gezide, aynı bölgede 2500 yıl önce yaşamış bambaşka bir kültürün, günlük hayatları için nasıl çözümler bulduğunu anlamaya çalıştık. Bunları, bugünkü Yahşibey gibi küçük bir yerleşimle kıyasladık, benzerliklerini bulmaya çalıştık. Bergama'nın taş duvar örgüsünü ve yapılışını yakından inceleme fırsatı bulduk.

Bu atölye çalışmasına katılmayı istememin esas sebeplerinden biri Nevzat Sayın'ın Yahşibey Köyü'ndeki çevre dokusuna uygun ve mimarlık için sunduğu alternatif çözümleri olmuştur. Ayrıca kolektif çevrede yaşama, grup çalışmalarında bulunmak, bu çalışmalar için farklı methodları kullanmamanın sadece mimarlık alanında değil yaşama dair de bana da çok şey katacağını düşünüyorum.

Ali Sinan



Nevzat Sayın's buildings in Yahşibey village are one of the main reasons I want to participate in Yahşibey Workshops. These buildings are proper for village texture and offer alternative solutions for architecture. Moreover living in a collective environment, making group studies and presenting different methods will add many things to our perspective of architecture and life style.

Ali Sinan

Her gelen uygarlığın kendinden bir parça bıraktığı, üst üste eklendiğinde bir harmoni ve artık ayrılmaz bir bütün oluşturmuş bir kent Bergama. Belki de en dikkat çeken noktası antik Bergamalıların muhteşem manzara ile çevrili tiyatroya oyun izlemeye giderken geçtikleri kemerli tüneller.

Aslı Arda



Pergamon city is a settlement where every civilization's own characteristic exist together and have become inseparable. The most remarkable place may be the tunnel with beautiful arches guiding people to the amphitheater located on the hill where ancient Pergamon people can watch a play also with the landscape surrounding.

Aslı Arda

Araziden alınan bir kesitle, günümüz Bergama'sı ve antik Bergama kentini hiyerarşik bir düzenle yorumlarsak, en alt seviyede bulunan günümüz Bergama'sı, antik kente mahcup bir durumda, yüz yüze gelmeye utanarak saygıyla kendini en alta alıp, nasihat dinlemek istemeyen bir çocuk gibi davranmakta olarak betimlenebilir.

Aydın Özgünes

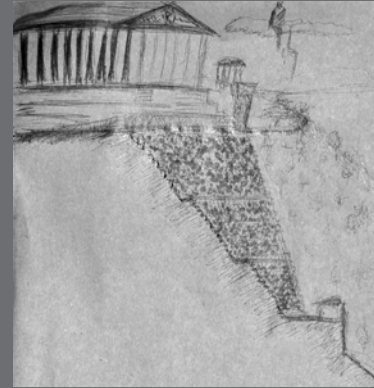


With a section diagram taken from the site, we can depict the historical and current town settlement in a hierarchical order. The current town, feeling embarrassed to the historical site and shy enough not to come face to face, located itself at the lowest level with the soul of maverick boy.

Aydın Özgünes

Bergamalılar çok yukarılarda, herkesin baktığı yerdeler. Daha yukarıda tanrılardan başkası yok. Sokakları, tapınakları, evleri öyle kurgulanmış ki; ben içerisindeyken sahnedeymişim gibi hissediyorum. Tanrılar onları zevkle izlesin diye bu sahneyi kurduklarını hayal ediyorum. Oyun içinde oyun; Bergamalıların gözleri sahnede kendi oyunlarını onları izleyenlerin dekoruyla izlemiş.

Bennu Tunc

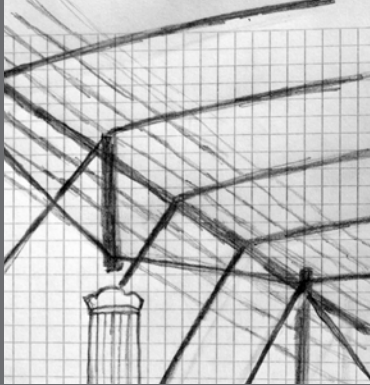


With a section diagram taken from the site, we can depict the historical and current town settlement in a hierarchical order. The current town, feeling embarrassed to the historical site and shy enough not to come face to face, located itself at the lowest level with the soul of maverick boy.

Bennu Tunc

Yahşibey'i gezişimizin ertesi günü Bergama antik kentine gittik. Gezide antik kentteki dokuyu inceledik ve dönemin ruhunu hissetmeye çalıştık. Köy ile antik kenti karşılaştırarak algılamaya çalıştık. Faydalı ve güzel bir gezi oldu.

Bersu Çelik



The next day of our trip in Yahşibey, we went to Pergamon City. We tried to understand this antique city and felt the spirit of the period. We try to perceive by comparing the village and the old city. It was a useful and nice trip.

Bersu Çelik

Beni en çok düşündüren olgu; topografik ve iklimatik açıdan problemlerin bulunduğu, ulaşımın o zamanki duruma göre çok zor şartlarla sağlandığı bu tepeye neden bu kadar büyük bir şehri kurma zahmeti gösterdikleri ve hatta bununla da kalmayıp iki farklı medeniyetin farklı zaman dilimlerinde şehri yapısal anlamda zenginleştirerek neden kullanmaya ve yaşatmaya devam etikleri oldu.

Günsu Demirtel

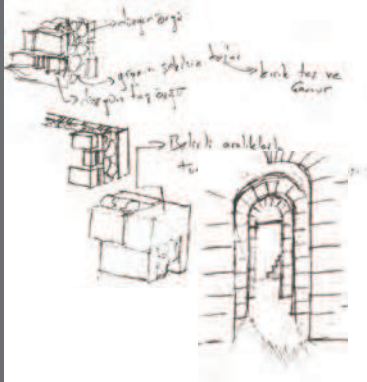


The fact that surprised and made me think is that why they struggle building such a big city on a hill that can be reached under very difficult conditions and has many topographic and climatic problems. In addition, two different civilizations at different time intervals continued to use and kept the city alive by enriching its structure.

Günsu Demirtel

Bergama' daki yapıların malzemeleri ve duvar örgüsü Yahşibey'deki dokuyu biraz da olsa andırıyor. Köyün ve antik kentin yamaç üzerine kurulu olması benzer duygular uyandırıyor. Bu duygu Bergama'da en çok antik tiyatrodan şehri izlediğimizde ovanın derinliğiyle belirginlesirken, aynı duygu Yahşibey'de bu sefer bir ova ile değil deniz ve zeytinliklerle belirginleşiyor.

Hakan Ulusel

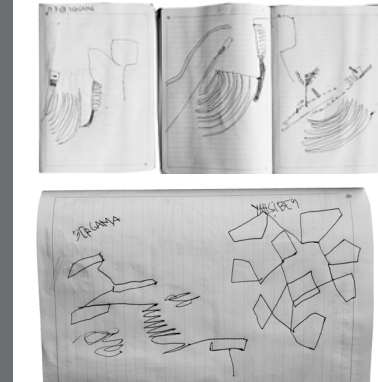


The wall structure and texture at Pergamon slightly reminds me of the walls at Yahşibey. Topographic similarities of these two locations makes me get similar feelings. These feelings get more intense when I observe the prairies beneath the city of Pergamon from the amphitheatre while the same feeling suffuses me when I watch the sea and the olive orchards at Yahşibey.

Hakan Ulusel

İp gibi aşağı inen yolu takip ediyoruz. Yollarla ulaşılabilen yerlerde parça parça gözüken kalıntılar kentin gerçek sınırlarını düşündürüyor. Karşıda yolun öbür tarafında gözüken çatılı bölgenin altında devam ediyor mu? Karşıdaki çatılı tarafta yaşamak nasıl bir his?

İpek Avanoğlu

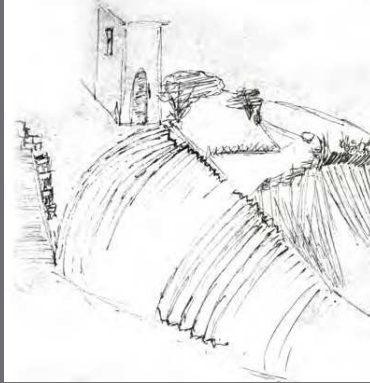


We walk down in line following a path. The ruins that cannot be reached with walkways make me think on the edges of the ancient city. Did it continue under the roof-district which we see on the opposite side of the road? How does it feel like to live in the roof district?

İpek Avanoğlu

Şehrin aslına bakılınca kalıntılardan bile anlaşılabilir bir düzeni varmış. Özellikle de arazinin oluşturduğu yüksek yerlerden bakılınca oluşan manzaralar da bunu açıkça belli ediyor. Bütün bu manzaraları gören tepedeki yer ise tapınaktı. Kente ilk baktığımızda görmemiz istenilen ilk şey, en yukarıda ve en görkemli olan, yer yön bulmamızı sağlayan yapı Bergama'da ise bu tapınaktı.

Naz Yılmaz



I realized that even the ruins easily traced the actual site plan. Especially the high grounds had clear vision of the clarity of the site plan. The temple at the top had the best view of the whole site. It occurred to me that the recent discussion about the city ideal was still existent during that time. When we looked Pergamon city, this magnificent temple was situated to be seen from any distance.

Naz Yılmaz

Bergama'ya giderek bizden yaklaşık 2500 yıl öncesinde yaşamış bir toplumun yaşamına tanıklık ettik, antik kenti gezerek sosyal toplumsal yapılarını anlamaya bildiklerimizle örtüştürmeye çalıştık. Gezi boyunca gördüklerim arasında beni en çok etkileyen, dar geçitler ve tünellerdi. Bunların arasından geçerken hissettiğiniz serinlik, ışık gölge oluşumları bu mekanları oldukça etkileyici kılıyordu.

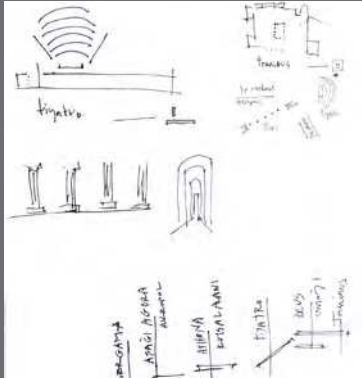
Nazlı Demirci



We witnessed the lives of a society which existed almost 2500 years ago. We tried to understand their social structures and compare with older knowledge. During the trip, the most impressive places for me were the narrow passages and tunnels. The light and shadow formations, and the coolness of these passages make these places more attractive.

Nazlı Demirci

Rafet Utku



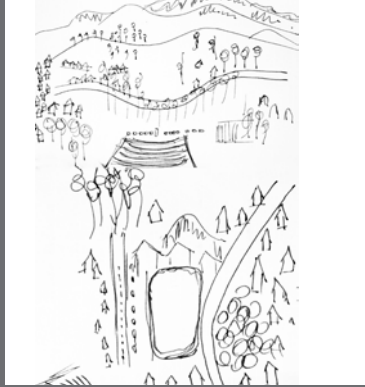
Rafet Utku

Zeynep Avsever



Şehrin aslına bakılınca kalıntılardan bile anlaşılacak bir düzeni varmış. Özellikle de arazinin oluşturduğu yüksek yerlerden bakılınca oluşan manzaralar da bunu açıkça belli ediyor. Bütün bu manzaraları gören en tepedeki yer ise tapınaktı. Kente ilk baktığımızda görmemiz istenilen ilk şey, en yukarıda ve en görkemli olan, yer yön bulmamızı sağlayan yapı Bergama'da ise bu tapınaktı.

Naz Yılmaz



I realized that even the ruins easily traced the actual site plan. Especially the high grounds had clear vision of the clarity of the site plan. The temple at the top had the best view of the whole site. It occurred to me that the recent discussion about the city ideal was still existent during that time. When we looked Pergamon city, this magnificent temple was situated to be seen from any distance.

Zümrat Okursoy

Tiyatronun eğimi ve panoramik manzarası gerçekten etkileyiciydi. Dik bir yamaca oturmuş tiyatro ve karşıdaki panorama arasında iyi tanımlanmış bir mekansal ilişki kurulmuştu. Benzer ilişkinin Yahşibey'de de topografya ve kamusal mekanlar arasında kurulabileceğini düşündüm. Özel mekanların kör cephelerinin manzaraya kapalı olması da bu anlamda ilginç tezat oluştururken kendi içinde de bir tutarlılık içerebilir.

Nazlı Demirci



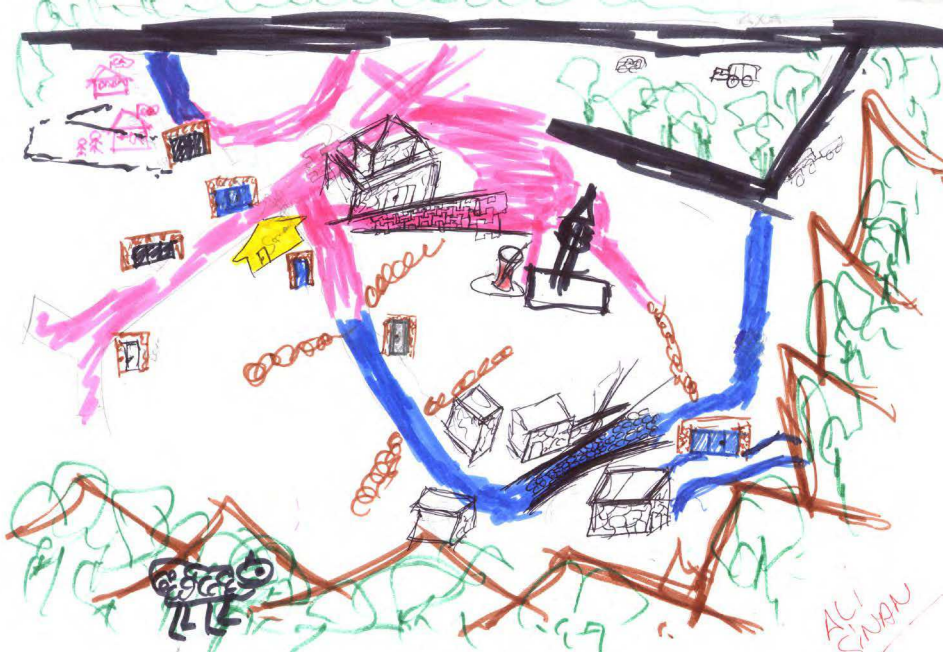
The inclination and the panoramic view of the amphitheater was really impressive. A well-defined spatial relation was formed between the steep topography and the panoramic view. A similar relation can also be perceived in Yahşibey through the public spaces. The blind facades facing the panorama can be observed in private buildings creating a contradiction as well as a consistency.

Dicle Taşkın

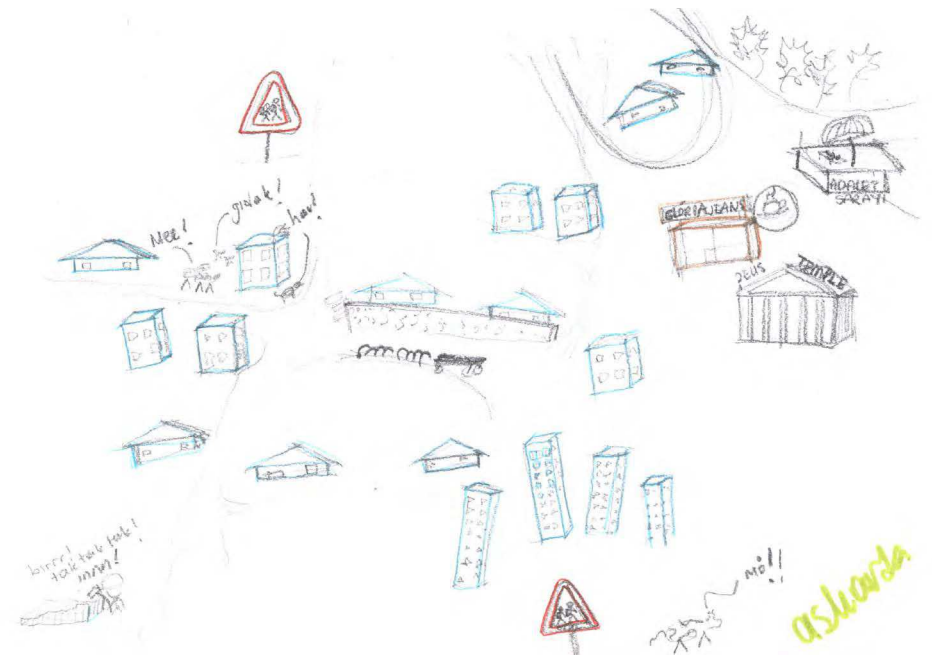
BİLİŞ HARİTALARI

Biliş haritası Workshop boyunca yaptığımız ilk haritalama çalışmasıdır. Biliş haritası, kişinin bir sokak, bir köy, bir kent ya da bir mekan hakkındaki gözlemlerini kişisel algısıyla anlatmasıdır. 30 dakikalık bir köy gezisinin ardından, herkes Yahşibey köyünde ilk dikkatini çeken öğeleri kağıda aktararak birbirinden farklı 14 biliş haritası oluşturdu. Bu yapılan çalışma Yahşibey'in birbirinden farklı özelliklerini ortaya çıkarmamızı sağladı.

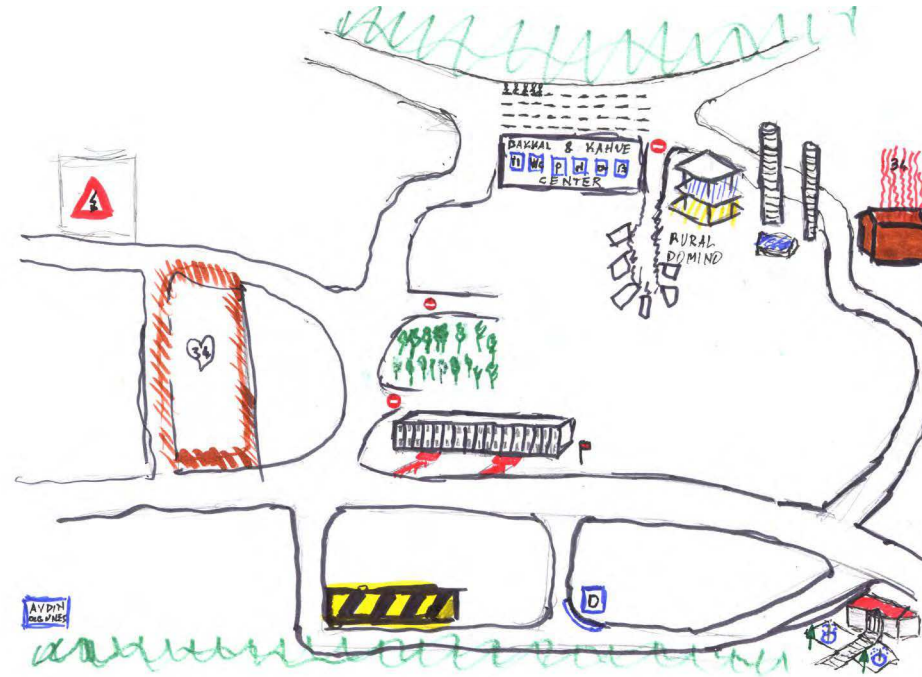
Ali Sinan



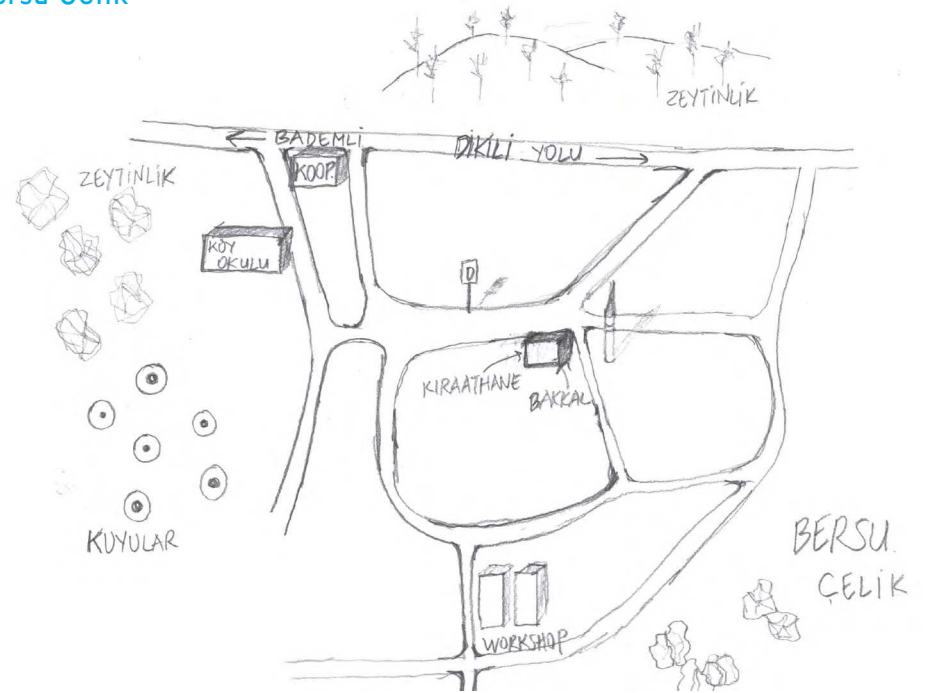
Aslı Arda



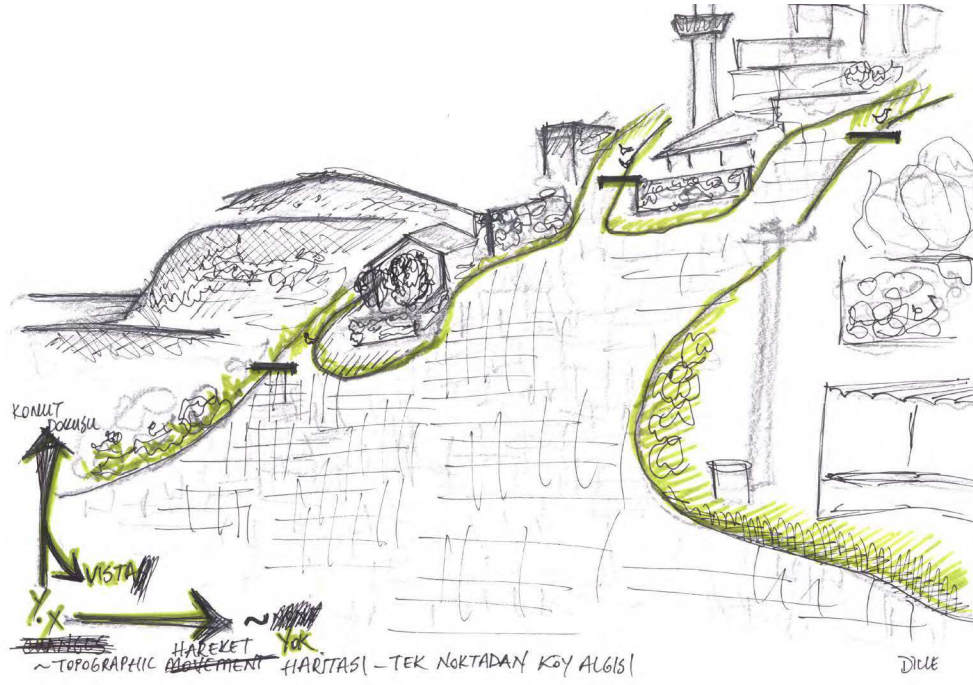
Aydin Özgüneş



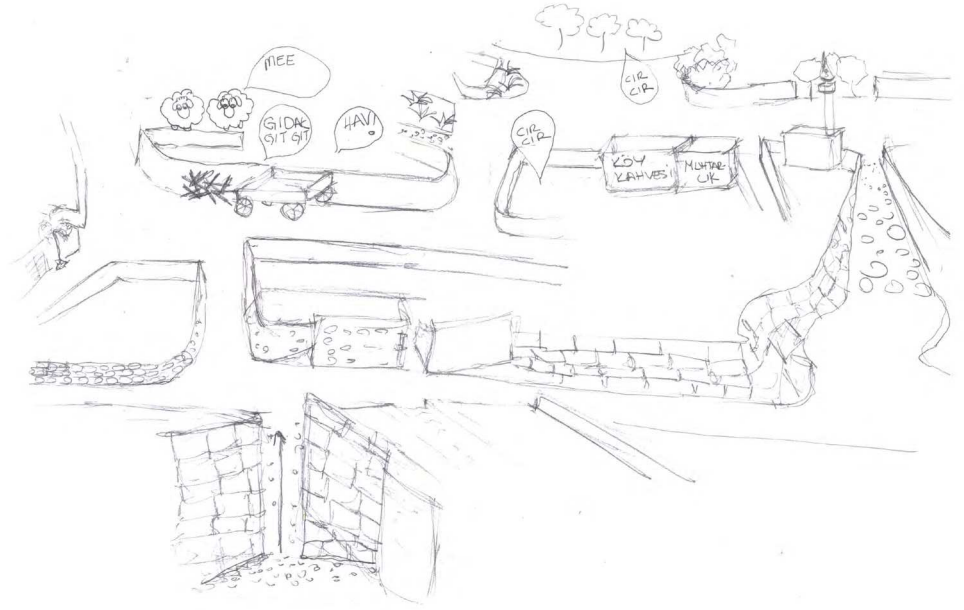
Bersu Çelik



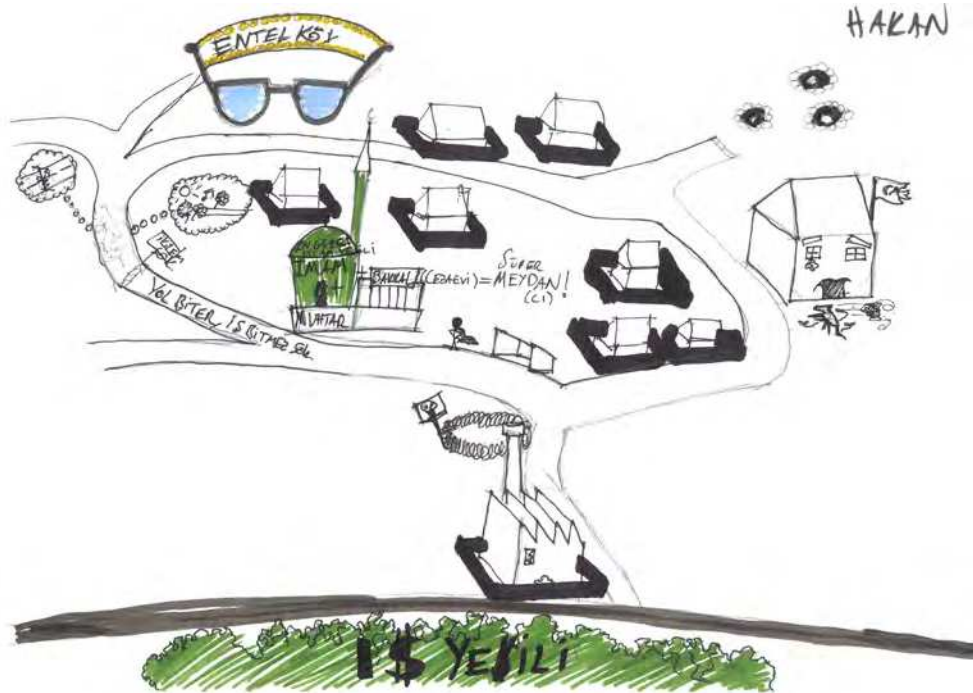
Dicle Taşkın



Günsu Demirtel



Hakan Ulusel



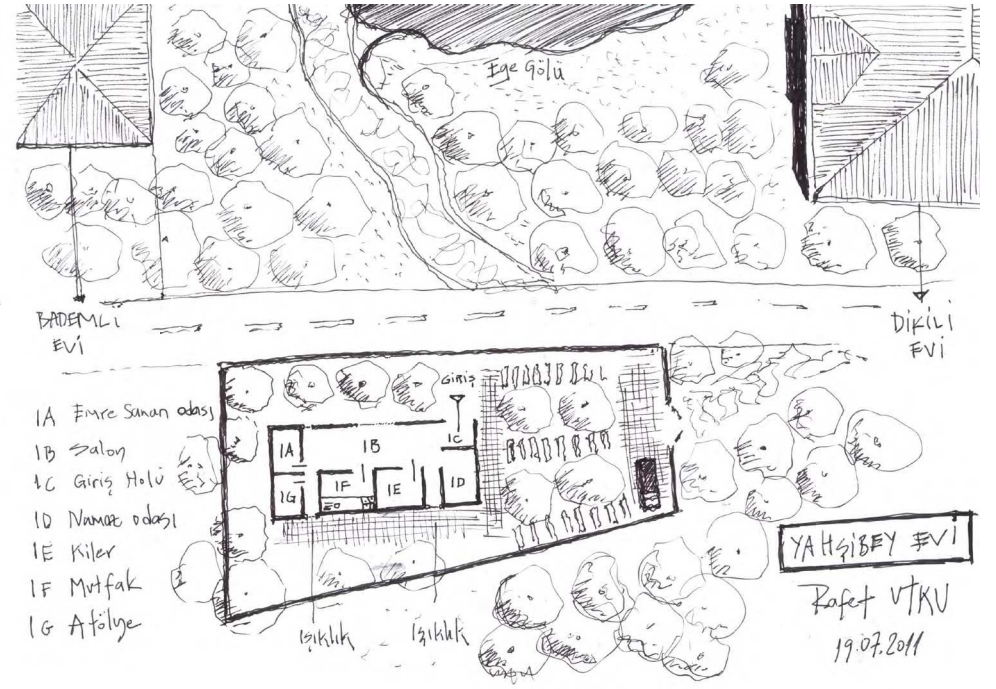
İpek Avanoğlu



Nazlı Demirci



Rafet Utku



Zeynep Avsever



Zümra Okursoy



Bennu Tunc

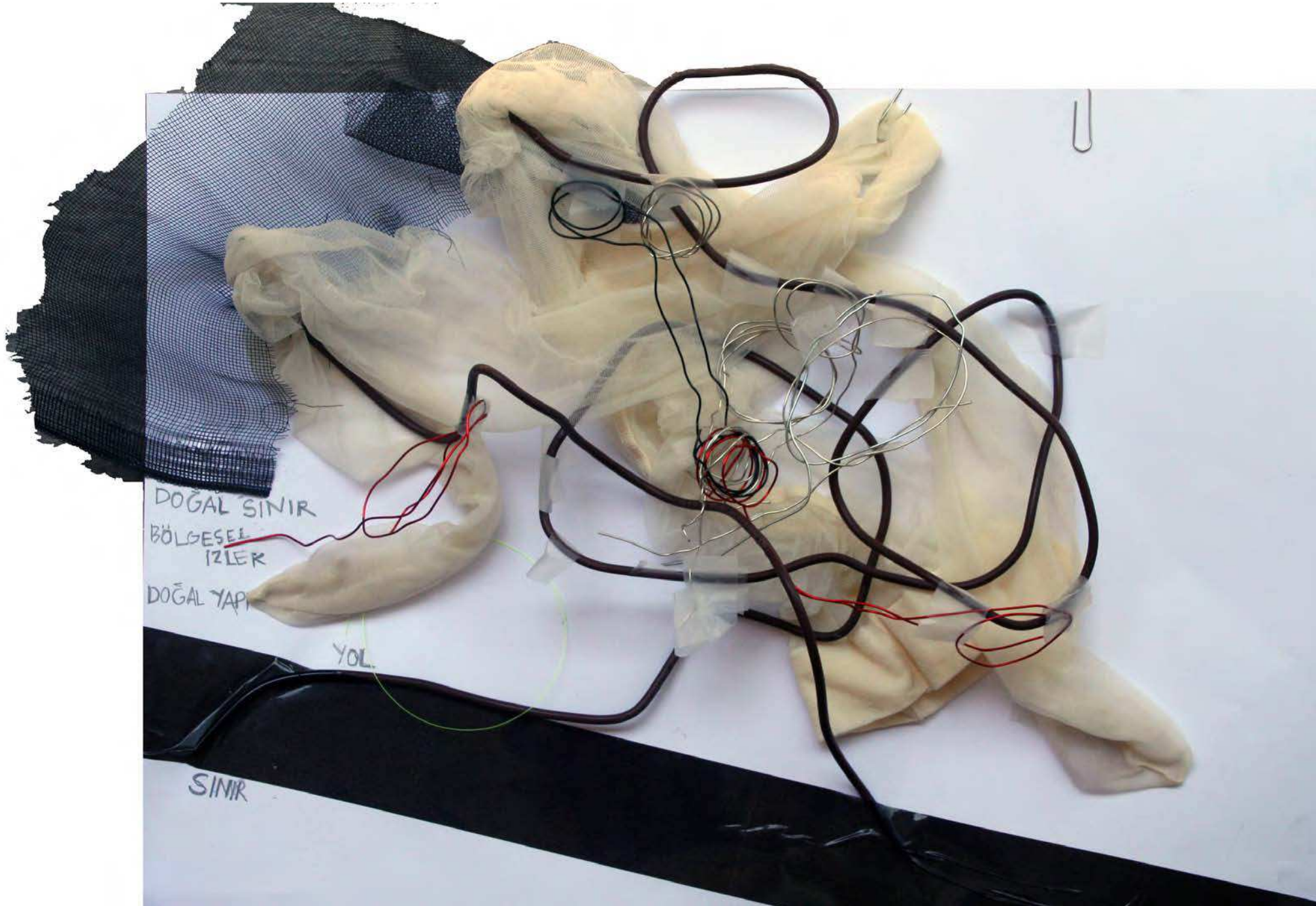


Naz Yıldız



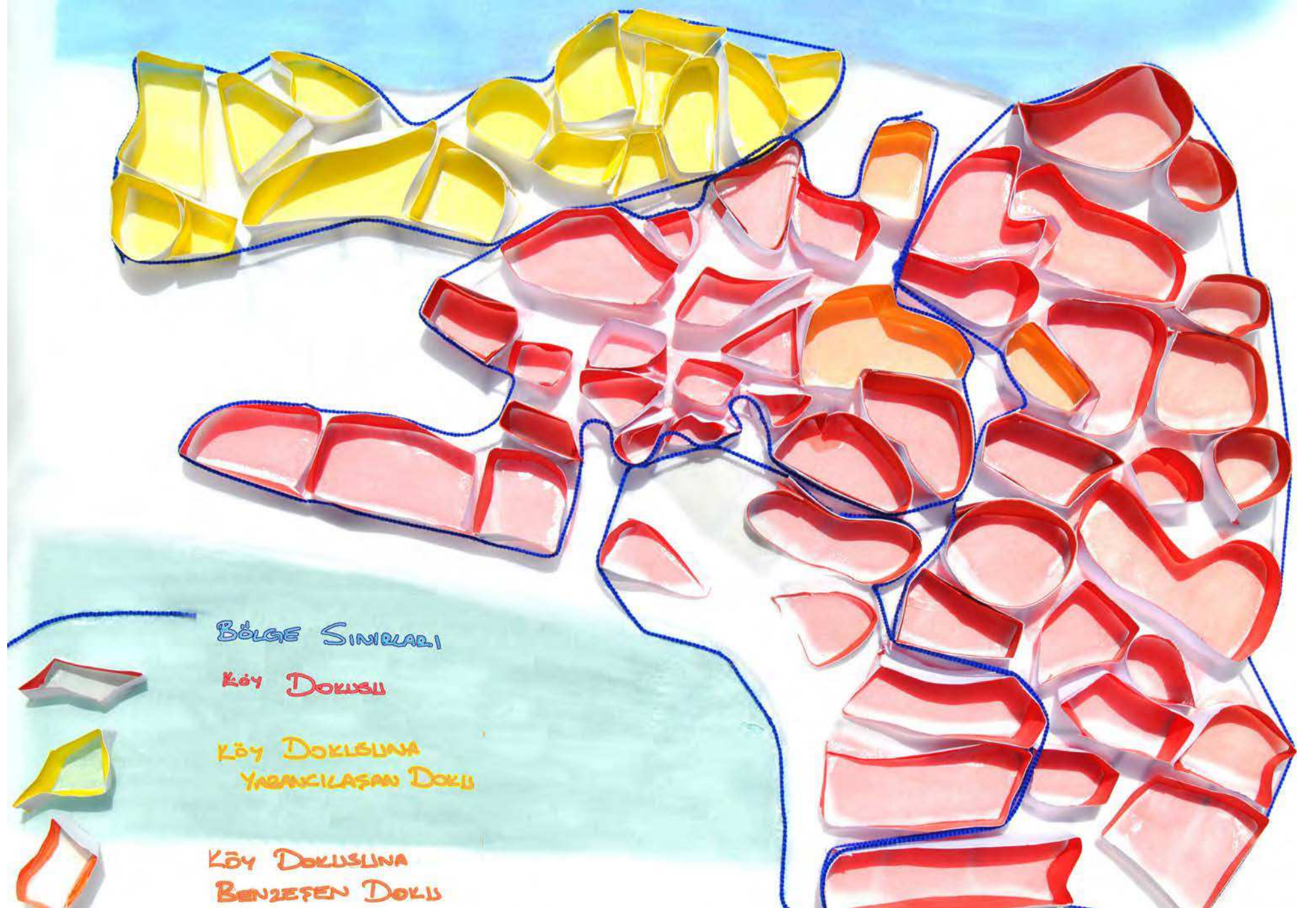
KENTSEL İMAJ HARİTALARI

Kevin Lynch in "The Image of the City" adlı kitabında konu edilen kent imajı ve elemanları tanımlanmasından yola çıkarak gruplar halinde haritalama çalışması yaptık. Bu tanımlamada yer alan yol, sınır, bölge, odak noktası ve işaret öğelerini yorumlamalarımıza göre kişisel ifade yöntemleriyle haritaladık.



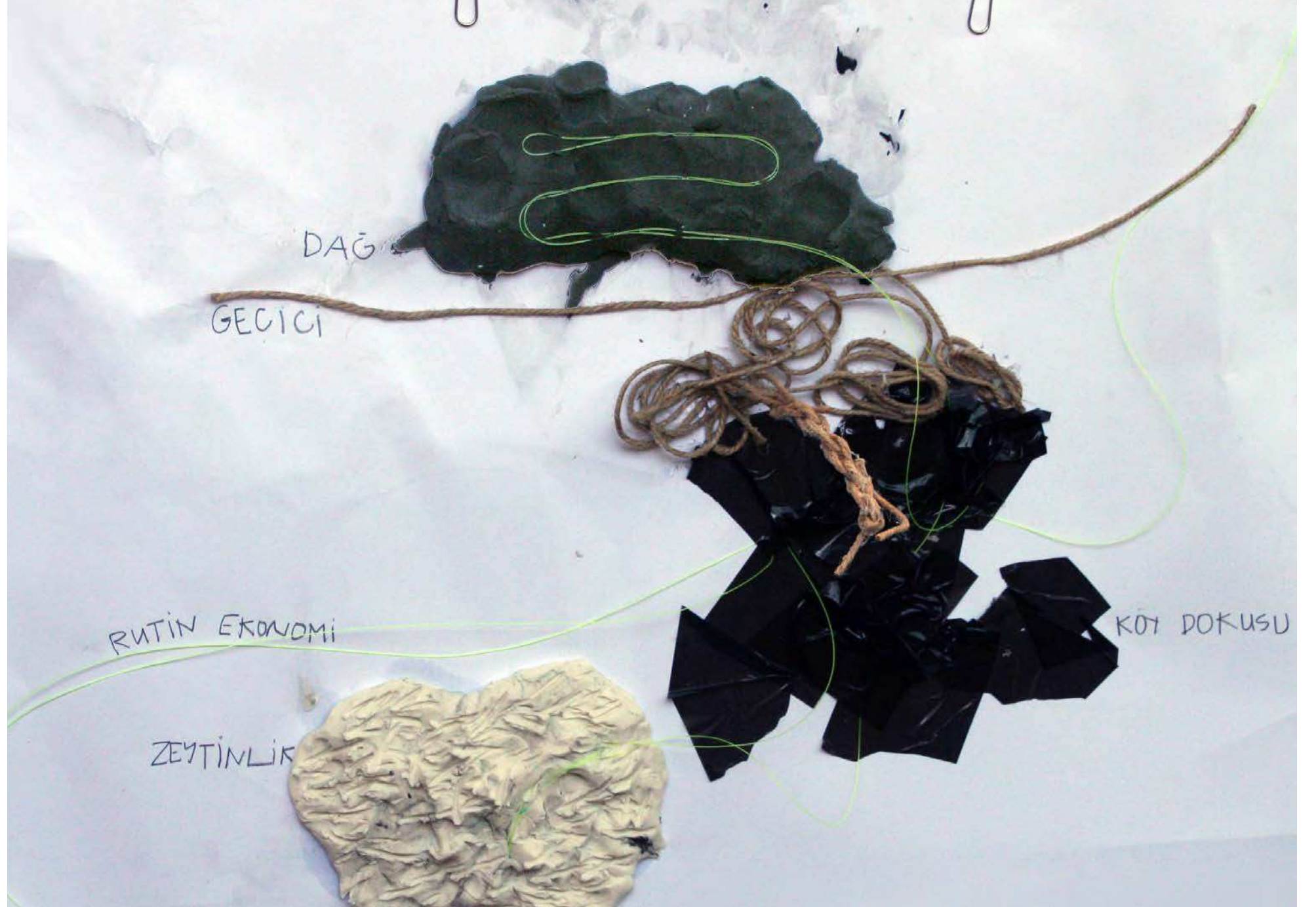






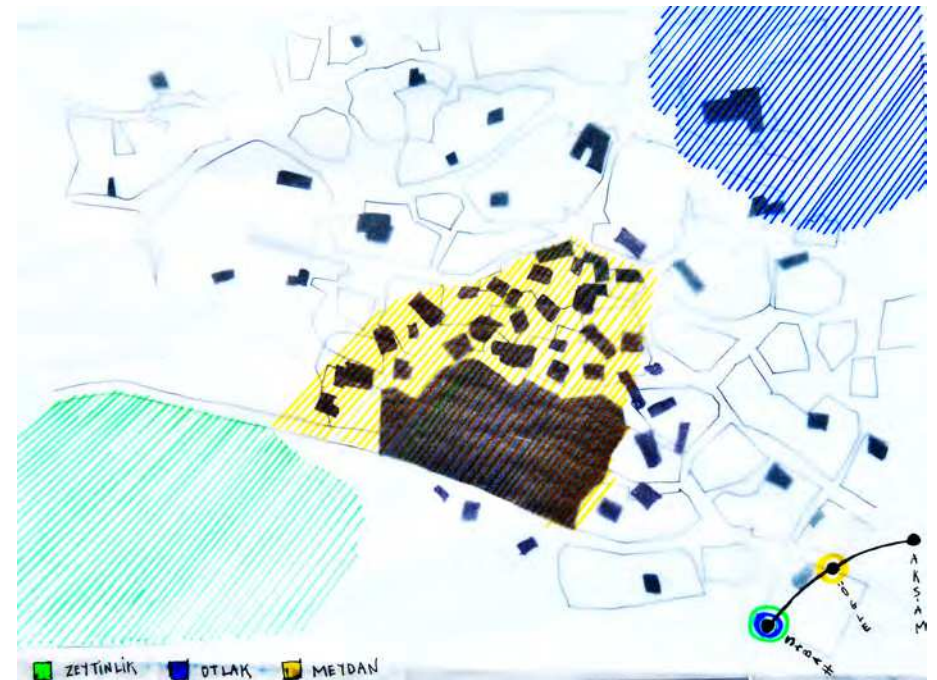
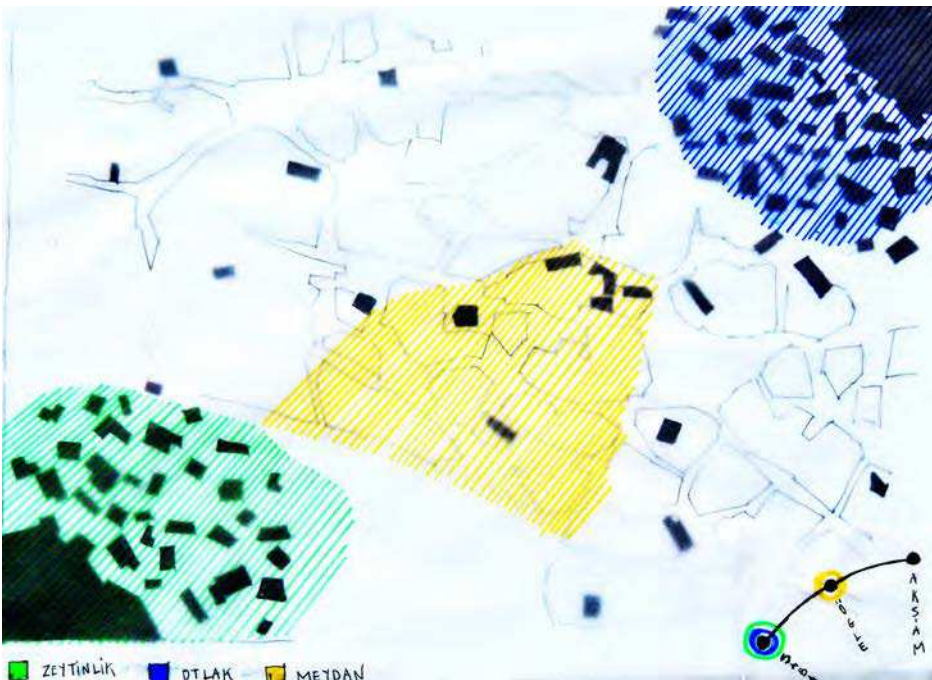
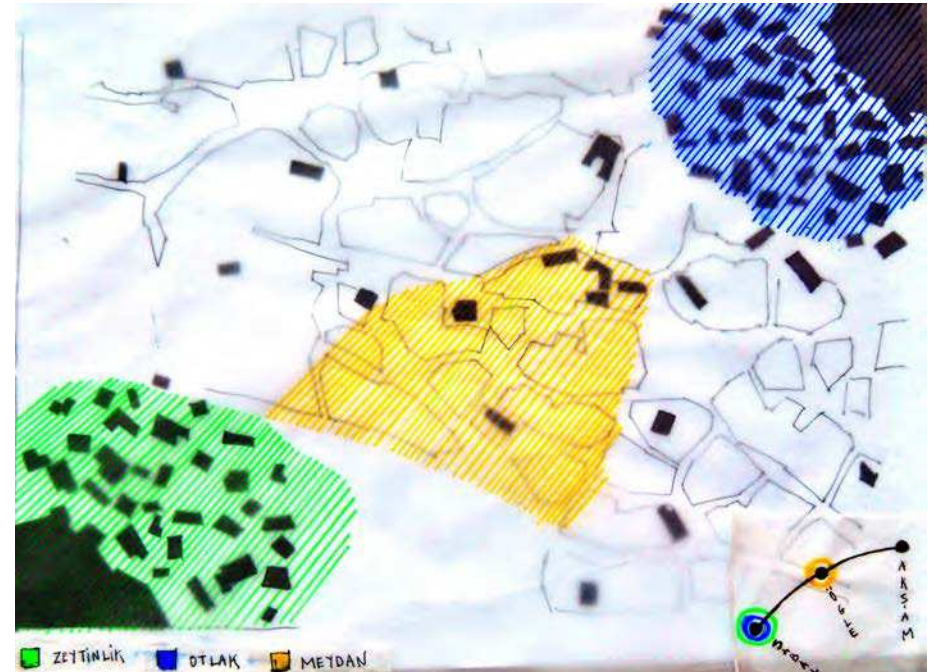
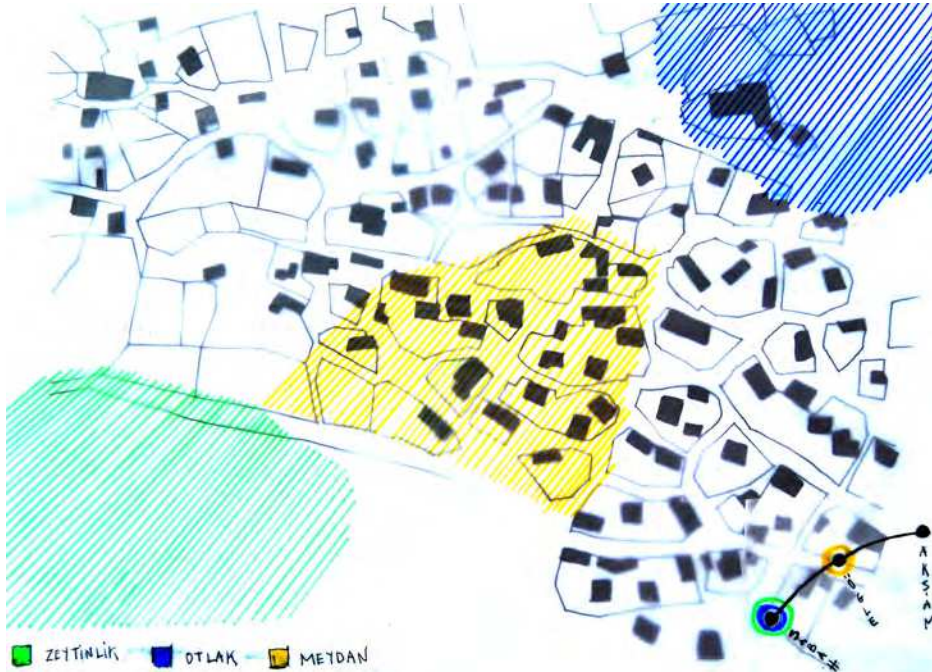
KİMLİK HARİTALARI

Kimlik haritalarında köyün sosyoekonomik yapısını inceledik. Köyde yaşayan kullanıcılar, onların ekonomik faaliyetleri ve sosyal aktiviteleri hakkında araştırmalar yaptık. Köyün ekonomik yapısının tarım ve hayvancılıktan oluştuğunu tespit ettik. Bunun dışında köylünün sosyal ve kültürel aktivitelerini incelerken toplanma alanlarının sokaklar, kapı önleri ve köy kahvesi olması dikkatimizi çeken en önemli unsurlardan biriydi.





Bennu-Bersu-Günsu-Rafet

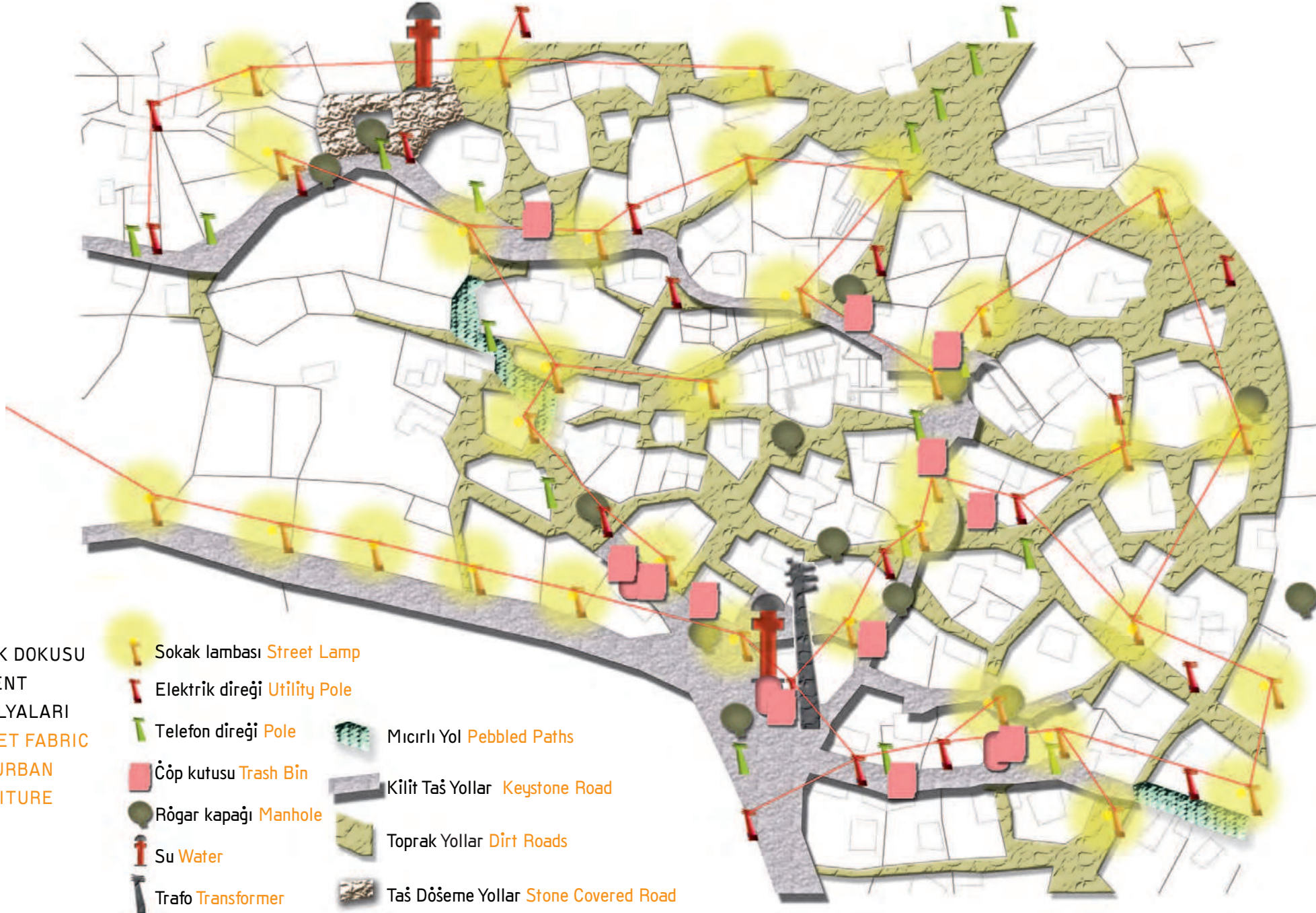


FİZİKSEL DOKU HARİTALARI

Fiziksel veri haritalama çalışmasında köy genelinde toplanan fiziksel veriler proje üretim aşaması için hazırlık ve altlık oluşturmak amacıyla haritalanmıştır. Bu bağlamda haritalanan veriler, yapıların işlevleri ve tipolojileri; sokak döşemeleri, elektrik direkleri, rıgar ve çöp kutuları gibi mobilyaların belirlenmesi; köydeki koku, rüzgar, su kaynakları gibi morfolojik özelliklerin incelenmesi vb. olarak özetlenebilir.

SOKAK DOKUSU
VE KENT
MOBİLYALARI
STREET FABRIC
AND URBAN
FURNITURE

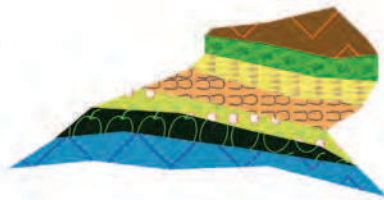
- | | | |
|---|-------------------|--------------------|
|  | Sokak lambası | Street Lamp |
|  | Elektrik direği | Utility Pole |
|  | Telefon direği | Pole |
|  | Çöp kutusu | Trash Bin |
|  | Rögar kapağı | Manhole |
|  | Su | Water |
|  | Trafo | Transformer |
|  | Mıcırılı Yol | Pebbled Paths |
|  | Kilit Taş Yollar | Keystone Road |
|  | Toprak Yollar | Dirt Roads |
|  | Taş Döşeme Yollar | Stone Covered Road |





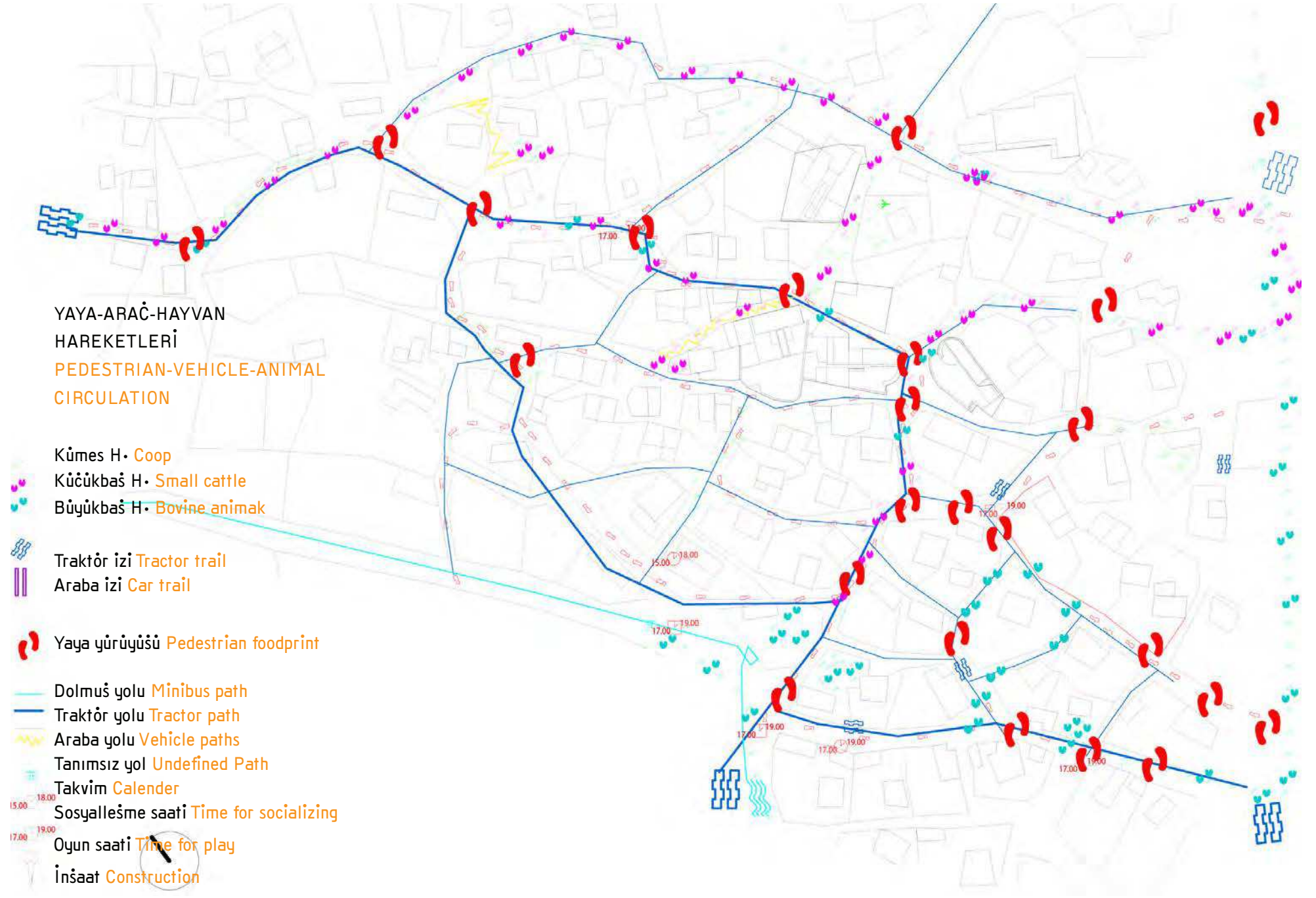
YEŞİL ALAN DOKUSU
GREEN AREA FABRIC

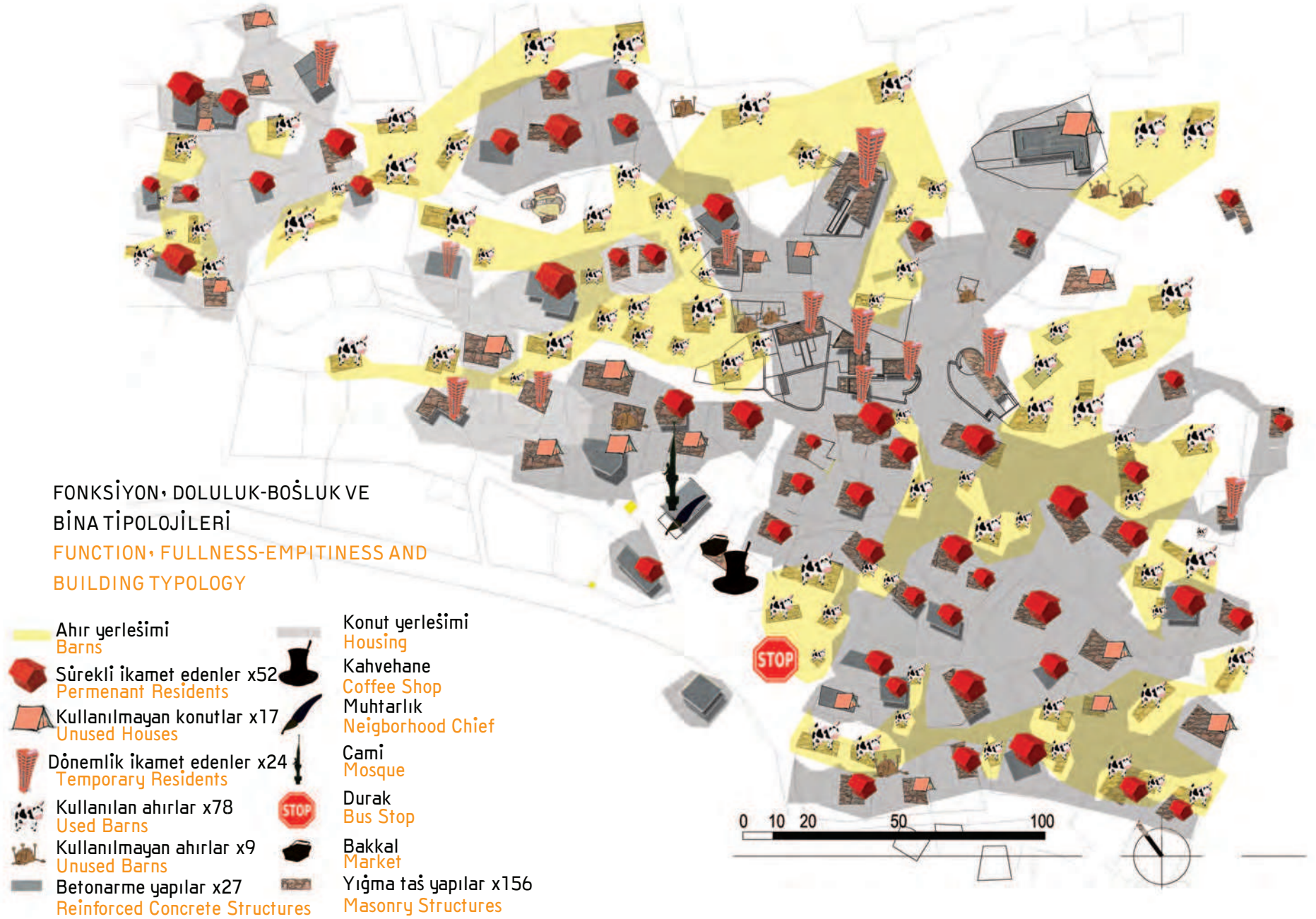
-  Zeytinlik Olive orchard
-  Tanımsız Undefined
-  Meyve/Sebze Agriculture
-  Ağaç (Gölge) Tree (Shadow)
-  Ahır Stable
-  Bahçe Garden
-  Otlak Meadow

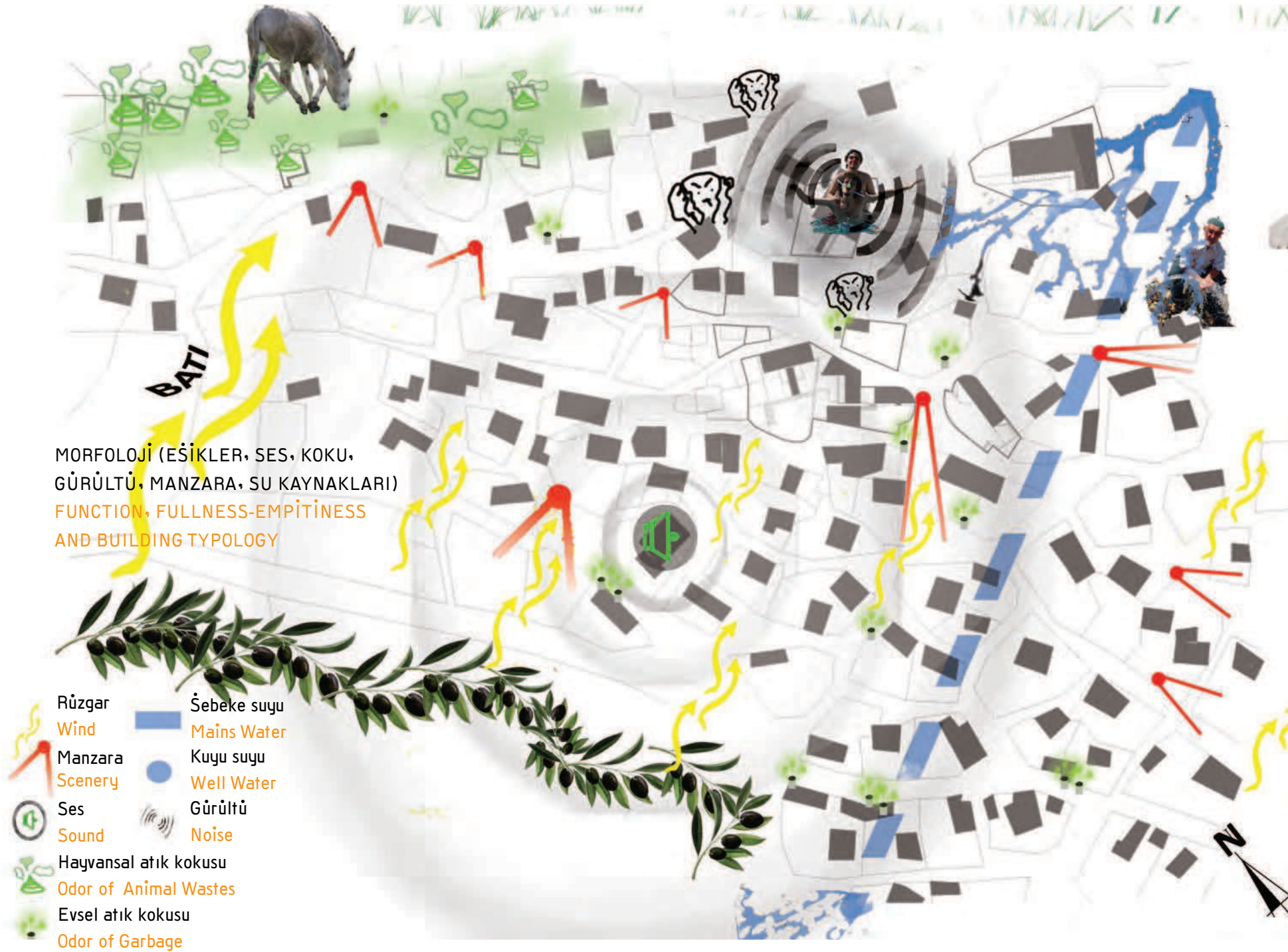


- Dağlar Mountains
- Doğal örtü Natural Areas
- Otlaklar Meadows
- Ahır Stables
- Bağlar/Bahçeler Gardens
- Zeytinlikler Olive Orchards
- Deniz Sea



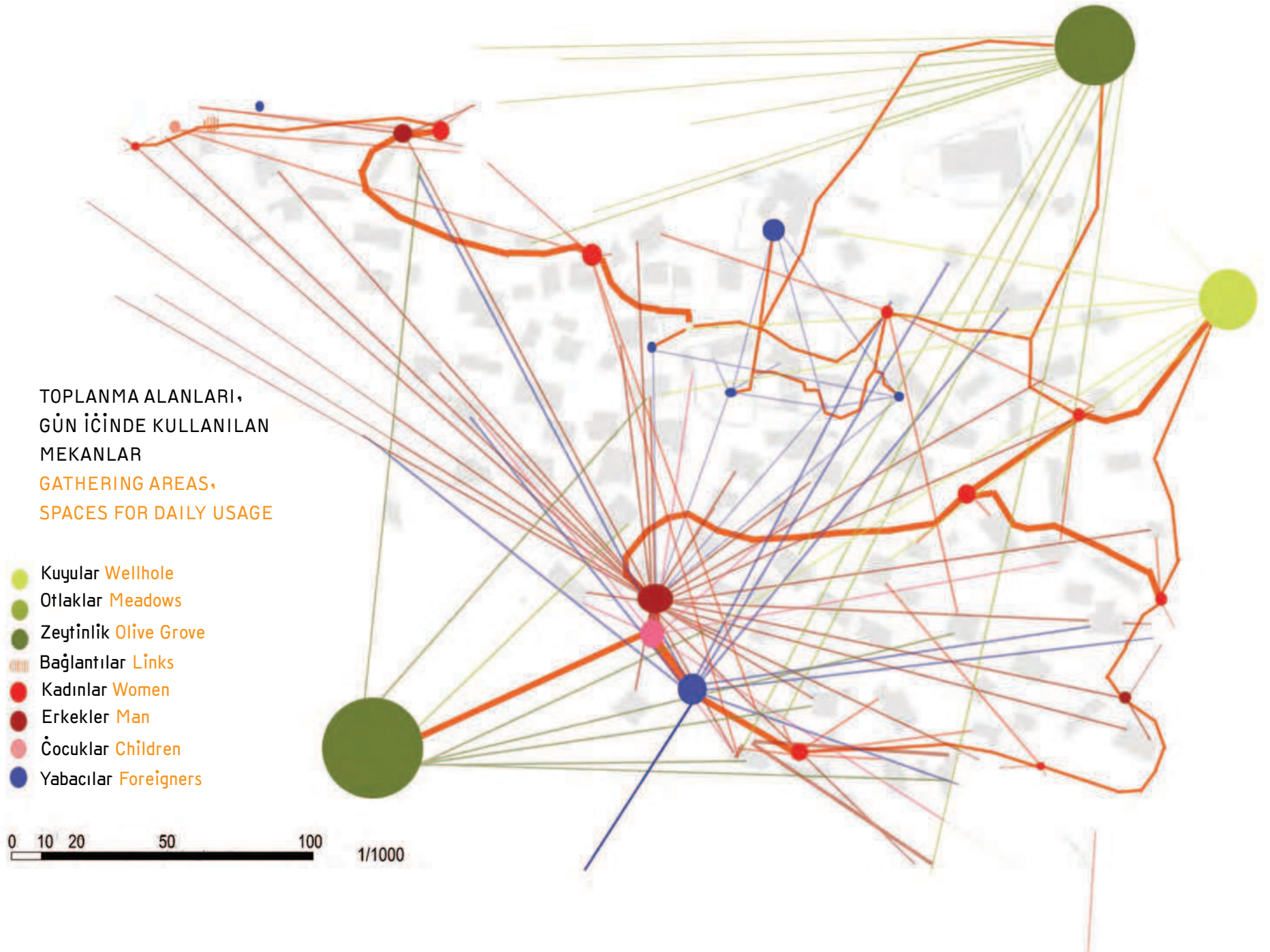




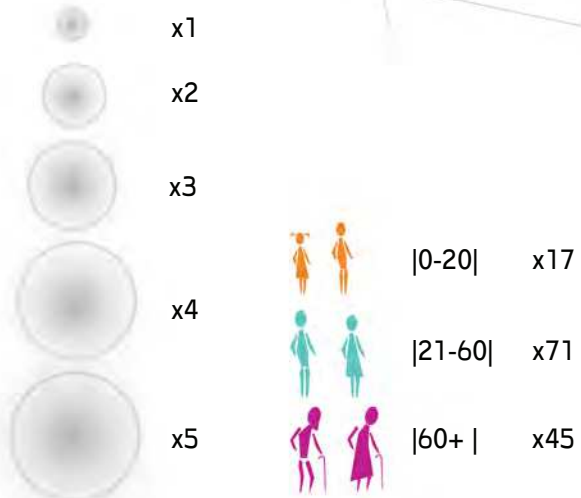


SOSYAL DOKU HARİTALARI

Sosyal doku haritalama çalışmaları köyde yaşayan insanların yaş ortalamaları, eğitim durumları, cinsiyet dağılımları, kaç yıldır köyde yaşadıkları, köyde toplandıkları sosyal mekanlar, komşuluk ilişkileri ve kaç hayvana sahip oldukları bilgilerini içerir. Sonuç olarak yaş ortalaması 60 üstü olup, okur yazarlığın ilkokulla sınırlı kaldığını ve çoğunluğun hem tarımla hem hayvancılıkla uğraştığını gördük.

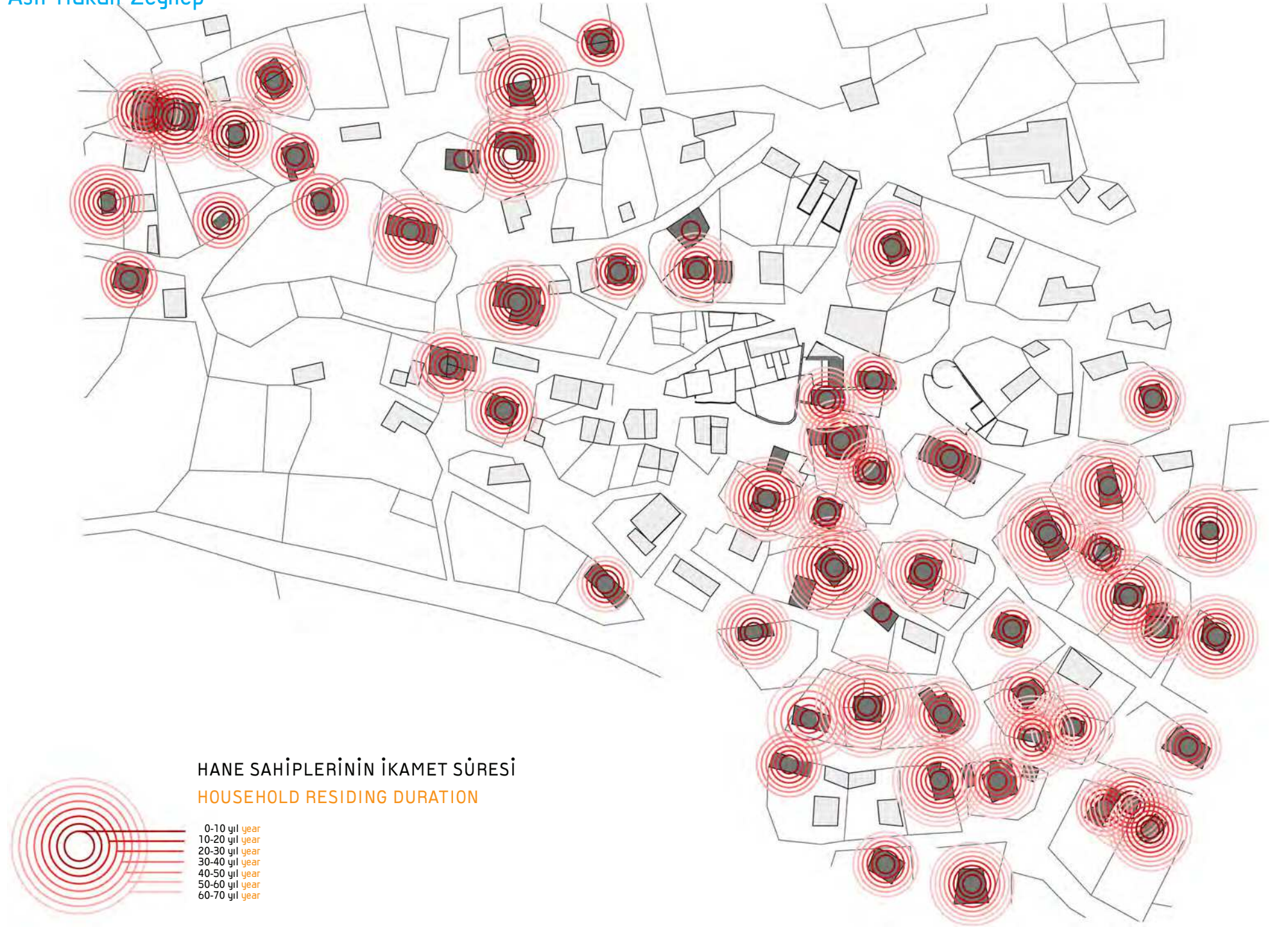


CİNSİYET, YAŞ VE HANE BÜYÜKLÜĞÜ
GENDER, AGE AND HOUSEHOLD SIZE

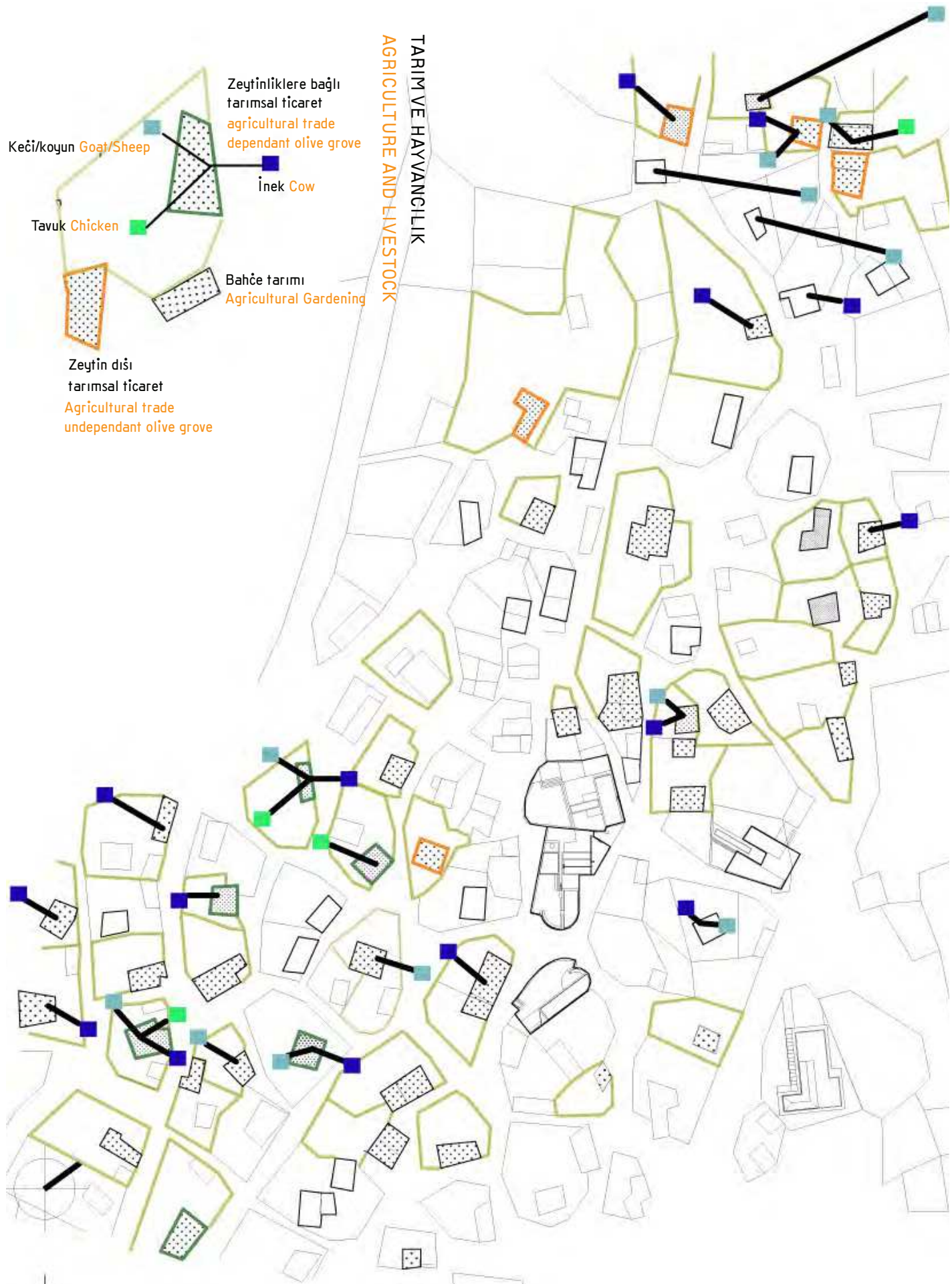


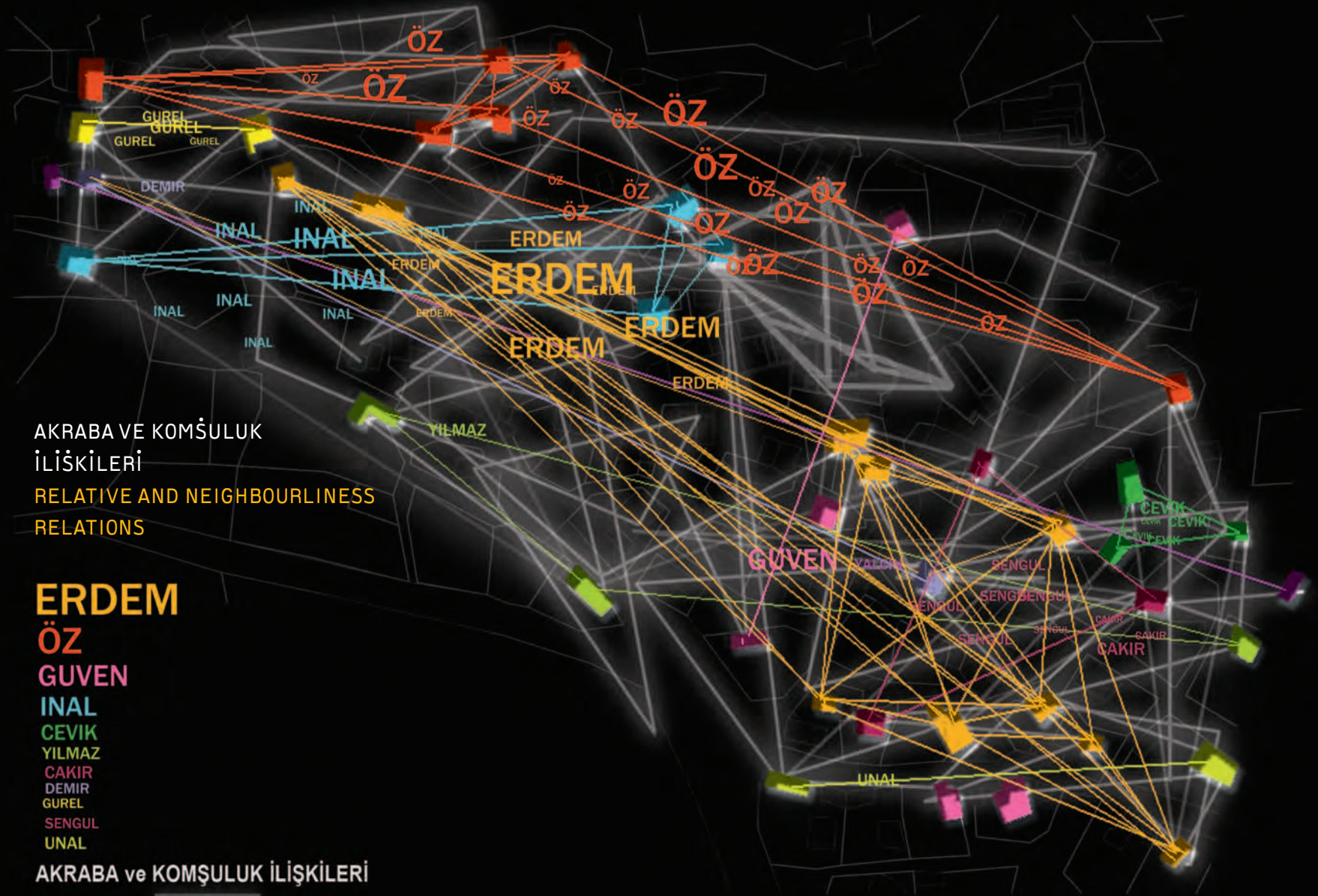
Hane büyüklüğü
Household Size

Yaş kategorisi ve sayısı
Age category and amount









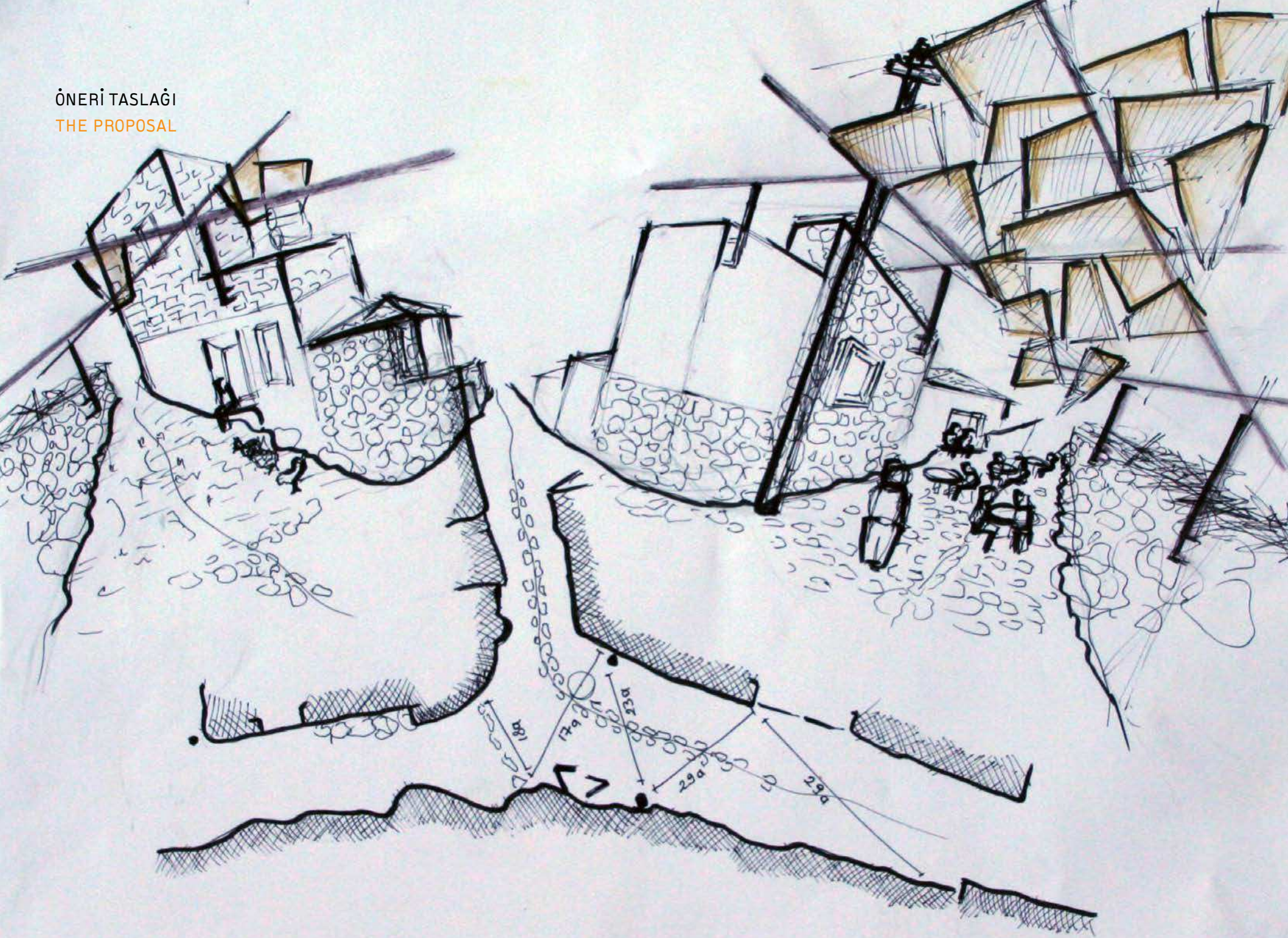
PROJE 1

YAHŞİ DÖNGÜ

Uzun bir süre analizler ile çalıştıktan sonra projeye geçiş aşamasında farklı noktalardan yola çıktık. Sonunda vardığımız en baskın düşünce köyde meydan olarak tanımlanan odak noktaların köy geneline yayılması üzerineydi. Meydanı bir merkez haline getiren özellikleri incelediğimiz zaman ise ihtiyaç noktası teriminin daha gerçekçi olduğu fikrine vardık. Köyde belli başlı ihtiyaç noktaları oluştururken algı haritalarında kullandığımız gölge analizlerinden yola çıkarak bütün köyü bir ağ gibi ören hareketli bir gölge sistemi yarattık. Bu gölge elemanlarını bir "köy mobilyası" olarak algıladık ve tasarladığımız rotaları ise belirlediğimiz ihtiyaç noktalarında yoğunlaşacak şekilde tasarladık. Hareketli sistemin altında yatan ana fikir işleve ve pratik kullanıma yönelik bir sistem yaratmak, gerektiğinde hayır yemeği gibi kalabalık

kimi zamansa semizotu aıklama gibi birkaç kişilik aktivitelerde kullanılabilecek parçalı bir sistem oluşturmaktı. İhtiyaca göre bir araya gelen veya yol boyunca hareket eden bu elemanların aynı zamanda köydeki sosyal yaşamı, bir araya gelmeleri ve ayrışmaları da temsil edeceğini düşündük.

ÖNERİ TASLAĞI
THE PROPOSAL



FİKİR HARİTASI
THE CONCEPTUAL MAPPING



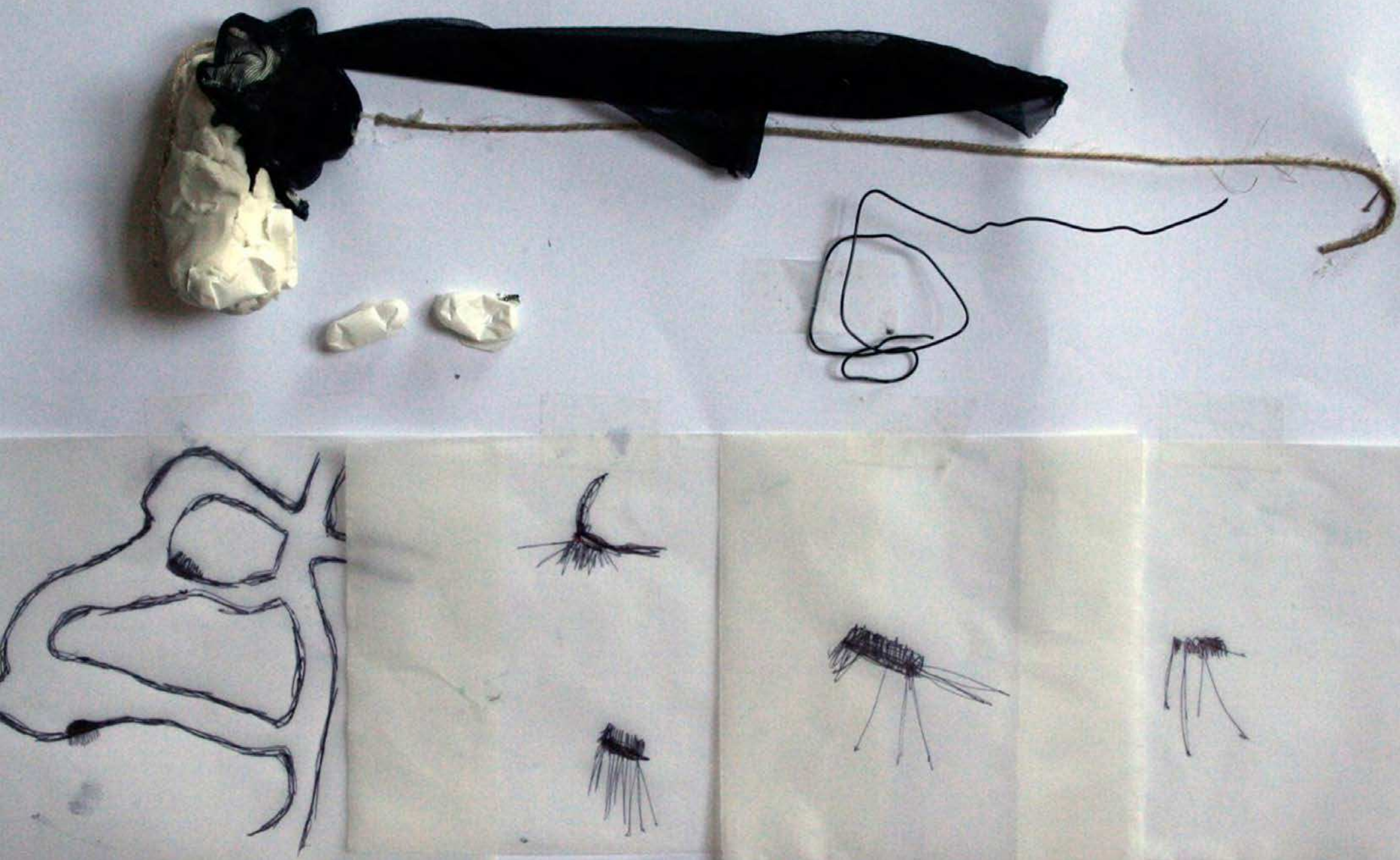


CINIK ASMAK

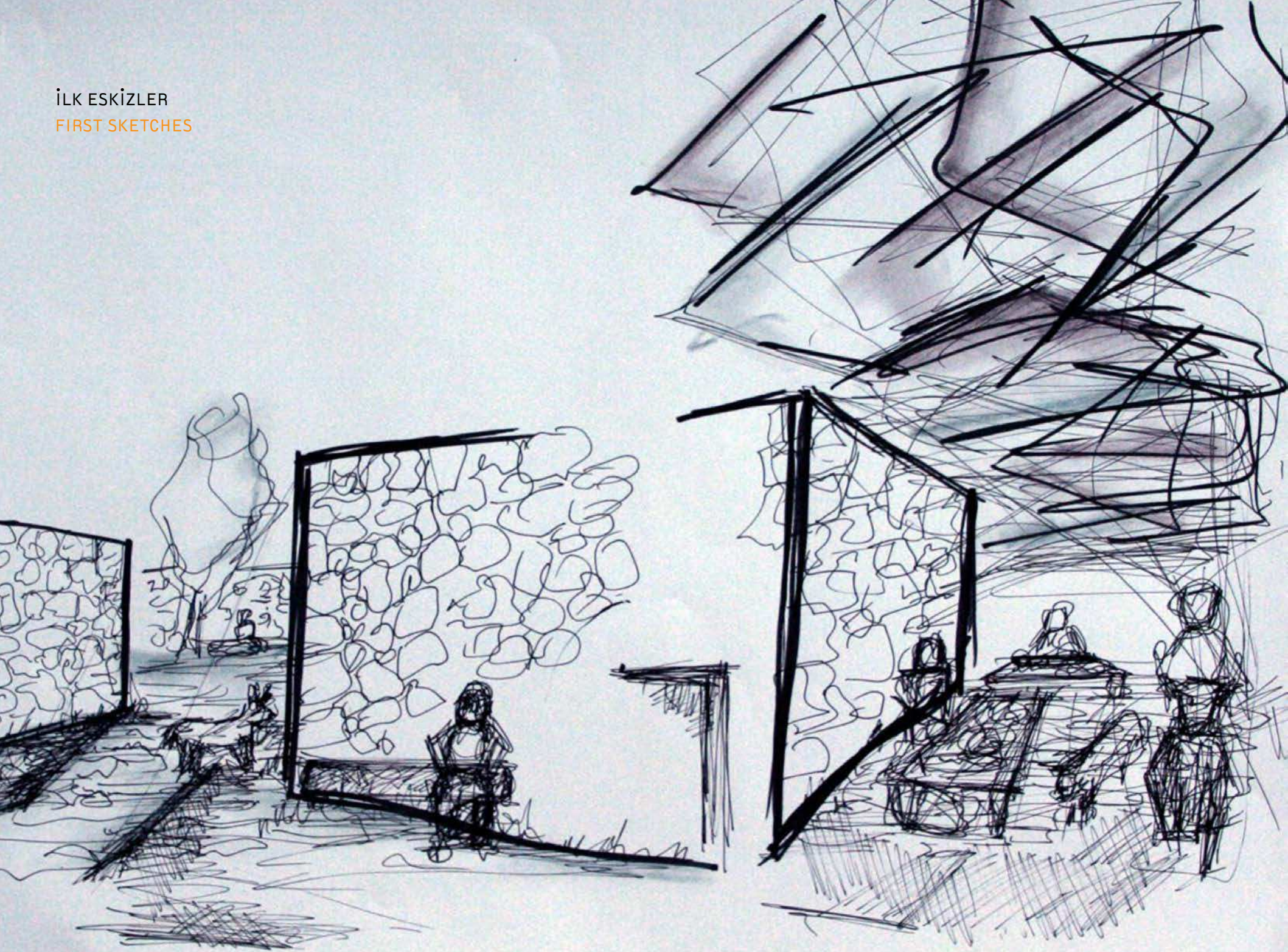
TOPRAK YOLU

1/1000

KONSEPT KOLAJI
CONCEPTUAL COLLAGE



İLK ESKİZLER
FIRST SKETCHES

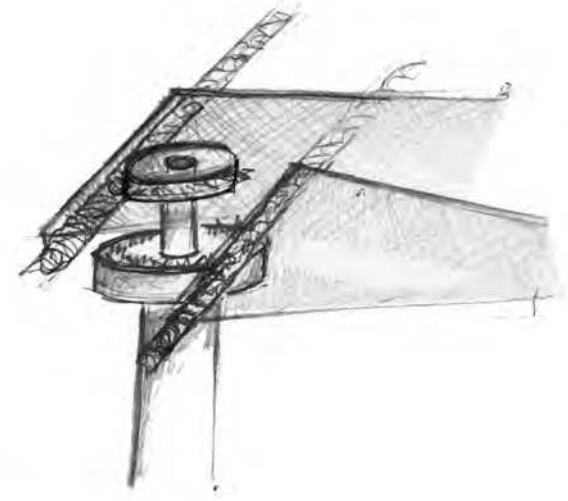
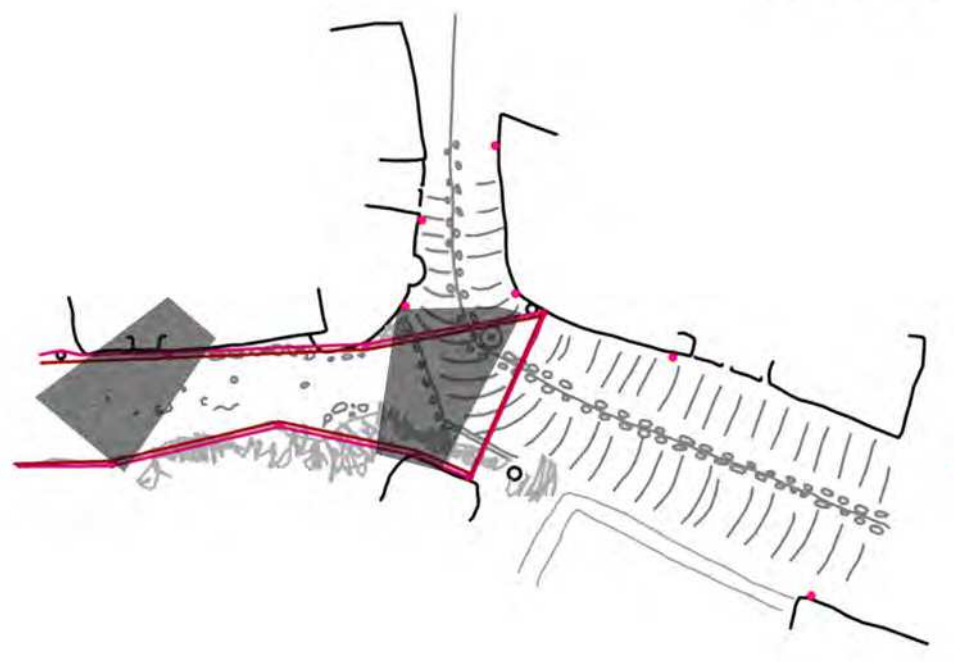
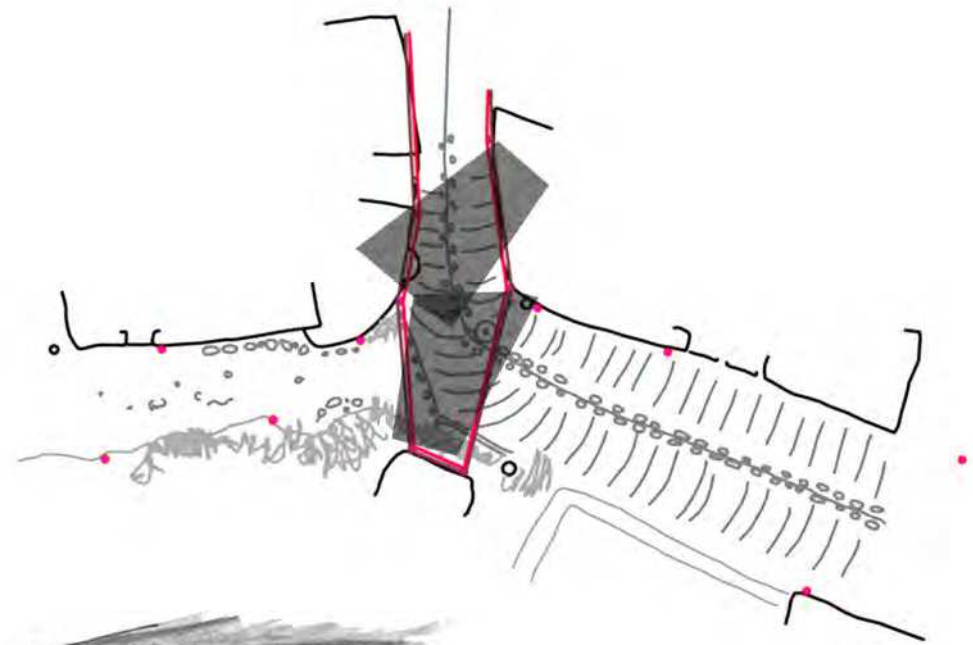
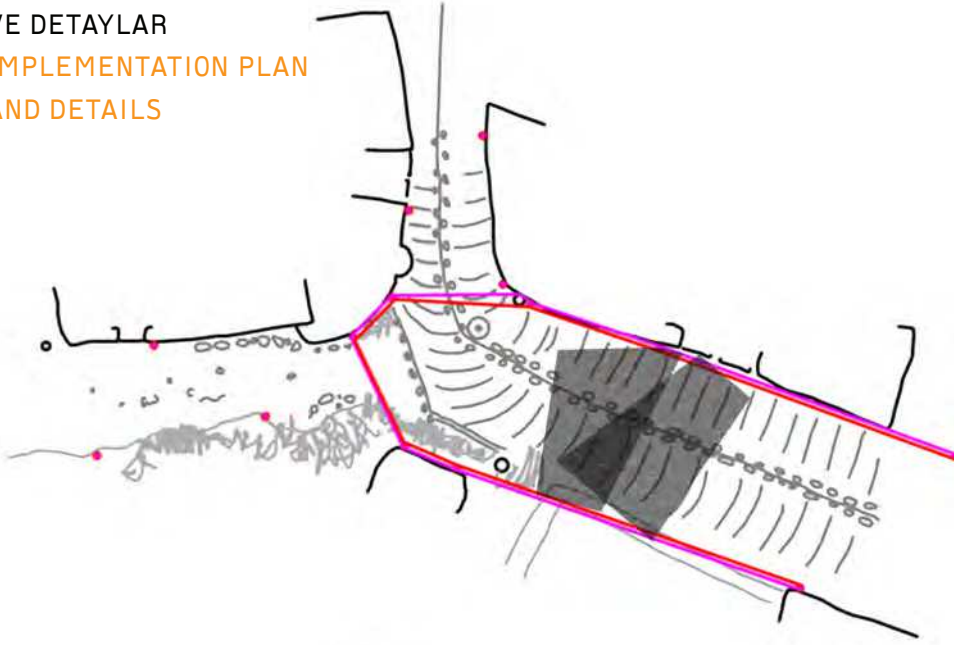




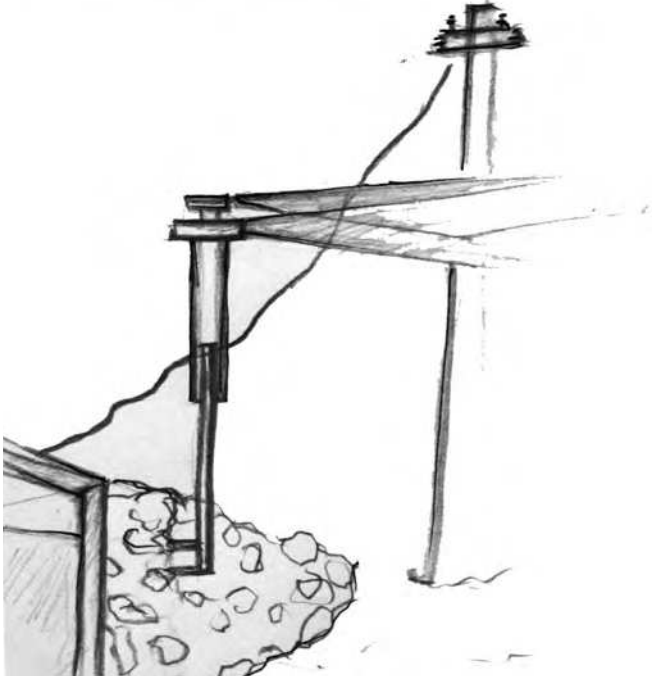
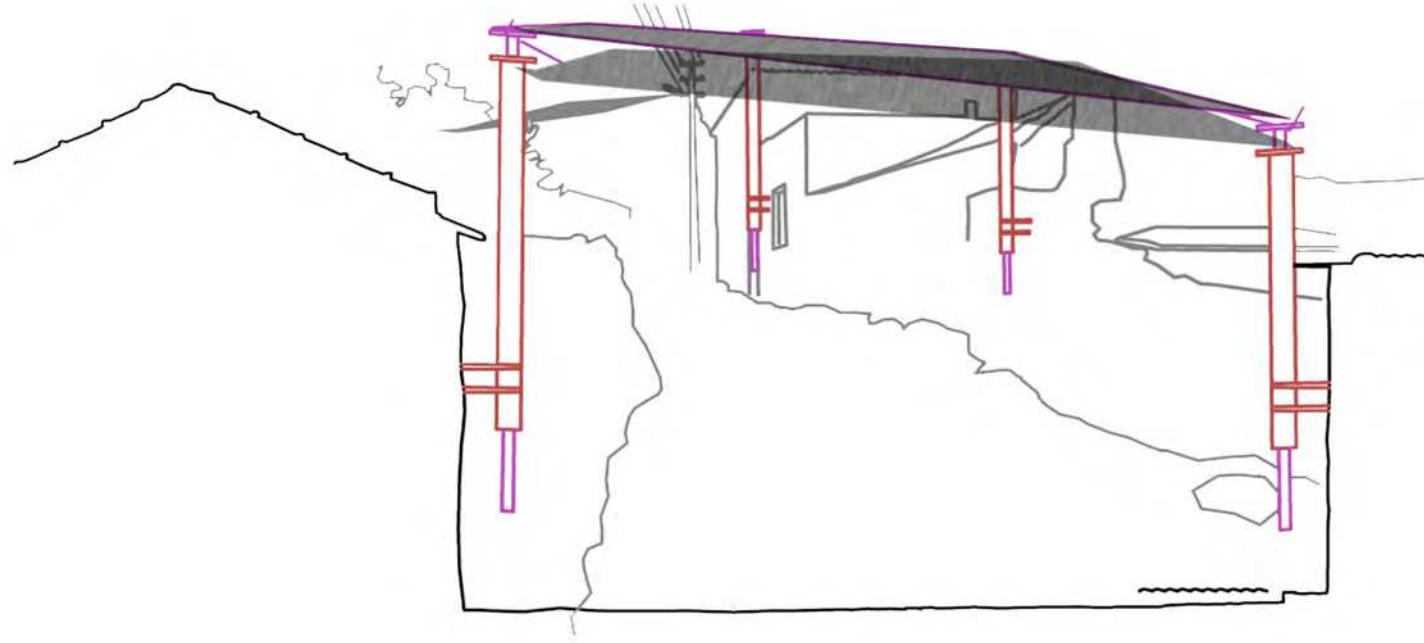
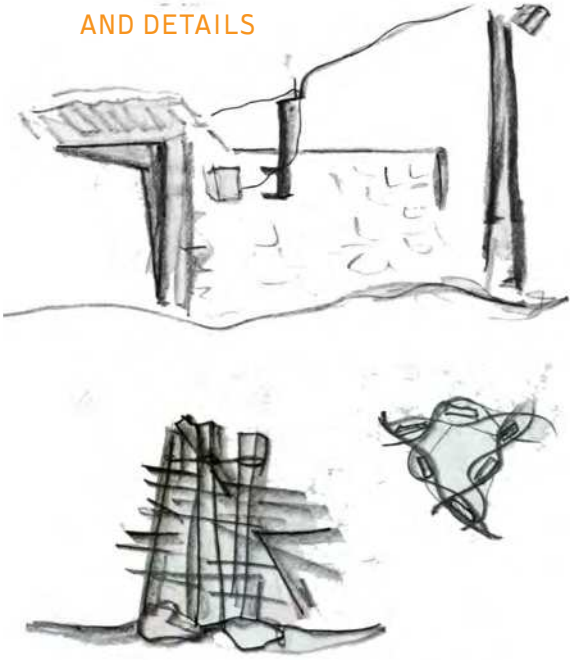
VAZİYET PLANI
SITE PLAN

UYGULAMA PLANI
VE DETAYLAR

IMPLEMENTATION PLAN
AND DETAILS



UYGULAMA KESİTİ VE DETAYLAR
IMPLEMENTATION PLAN
AND DETAILS



KOLAJ
COLLAGE



MAKET FOTOĞRAFI
MODEL PHOTOGRAPHY



PROJE 2

SOKAĞA ÇIKSANA HAYAT SOKAKTA

İzlenimlerimiz sonucu köydeki mekanları duvarların oluşturduğunu gözlemledik. Duvarların kimlik göstergeleri olarak dışa vurulma potansiyelini fark ettiğimiz bu çalışmada köydeki tüm duvarları arkalarındaki olaylarla birlikte film şeridi olarak tanımladık.

Üst ölçekte yaptığımız çalışmalarda, köyde duvarlar sebebiyle kopuk bölgelerin oluştuğunu ve duvarlar içerisinde kalan alanların (bahçeler ve binalar) ihtiyaç sebebiyle kullanılıp, sosyal hayatın oluşması için yeterli olmadığı ve bunun için duvarların dışında kalan sokakların kullanılması düşüncesini geliştirdik. Bu fikirle köydeki herkesin yakınlıklarının olduğu ama bir araya gelemediklerini, herkes yakın ama herkes uzak kavramıyla tanımlayarak köyü örmeyi amaçladık. Sokak kullanımlarını sosyal mekânlar, hayvanların kullandığı alanlar ve çocuk alanları olarak ayırarak 3 şeridi birbirine ördük.

Alt ölçüğe indiğimizde, duvarların oluşturduğu film şeridindeki kareleri de duvarlara yansıyan

kimlikler oluşturdu. Duvarları incelediğimizde, iç mekanlara farklı aktiviteler önerirken dışarıya karşı nötr kaldığını fark edip, duvarların içindeki bu aktivitelerden bazılarını seçici geçirgen bir zar gibi davranarak dışa sokağa yansıtmasını düşünüp, dışın iç olmasını kavramını geliştirdik. Yahşibey'in duvarları hakkında yaptığımız analizde, duvarların bazen depo, fırın gibi mekânları içine aldığı; kullanılan malzemeyle, duvarı kullanma biçimleriyle her duvarın kullanıcısının kimliğini yansıtma potansiyeli olduğunu gözlemledik.

Bu düşüncelerden yola çıkarak, köydeki duvarların yeniden tasarlanıp köyü ören ve sokaklardaki sosyal hayatı tanımlayan elemanlar olmasını, duvarların her kullanıcının ihtiyacına göre çıkıntılar yaparak, içini boşaltarak, içine mekanları alarak veya açıklıklar oluşturarak o kullanıcının kimliğini yansıtmasını önerdik.

DUVAR KİMLİKLERİNİN DIŞA YANSIMASI
AGRICULTURE AND LIVESTOCK



DUVARTİPLERİ TYPES OF WALLS



Briket Briquet
Tuğla Brick

Yığma Taş StoneMasonry

Taş Kaldırım StonePavement
Arnavut Kaldırımı
Pobblestone Pavement



SÜPERPOZ
SUPERPOSE

Ahır Yerleşimi
 Kuyular Wellhole
 Otlaklar Meadows
 Zeytinlik Olive Grove
 Bağlantılar Links
 Kadınlar Women
 Erkekler Man
 Çocuklar Children
 Yabancılar Foreigners
 Konut yerleşimi
 Zeytinlik Olive orchard
 Tanımsız Undefined
 Meyve/Sebze Agriculture
 Ağaç (Gölge) Tree (Shadow)
 Ahır Stable
 Bahçe Garden
 Otlak Meadow

- | | | | |
|--|-----------------------|---|----------------------------|
|  | Ahır Yerleşimi |  | Konut yerleşimi |
|  | Kuyular Wellhole |  | Zeytinlik Olive orchard |
|  | Otlaklar Meadows |  | Tanımsız Undefined |
|  | Zeytinlik Olive Grove |  | Meyve/Sebze Agriculture |
|  | Bağlantılar Links |  | Ağaç (Gölge) Tree (Shadow) |
|  | Kadınlar Women |  | Ahır Stable |
|  | Erkekler Man |  | Bahçe Garden |
|  | Çocuklar Children |  | Otlak Meadow |
|  | Yabancılar Foreigners | | |



DUVAR KİMLİKLERİ WALL IDENTITIES



çalı engel
hedge

duvarda fırın
oven on the wall

tel örgü
meshes

depo
storage



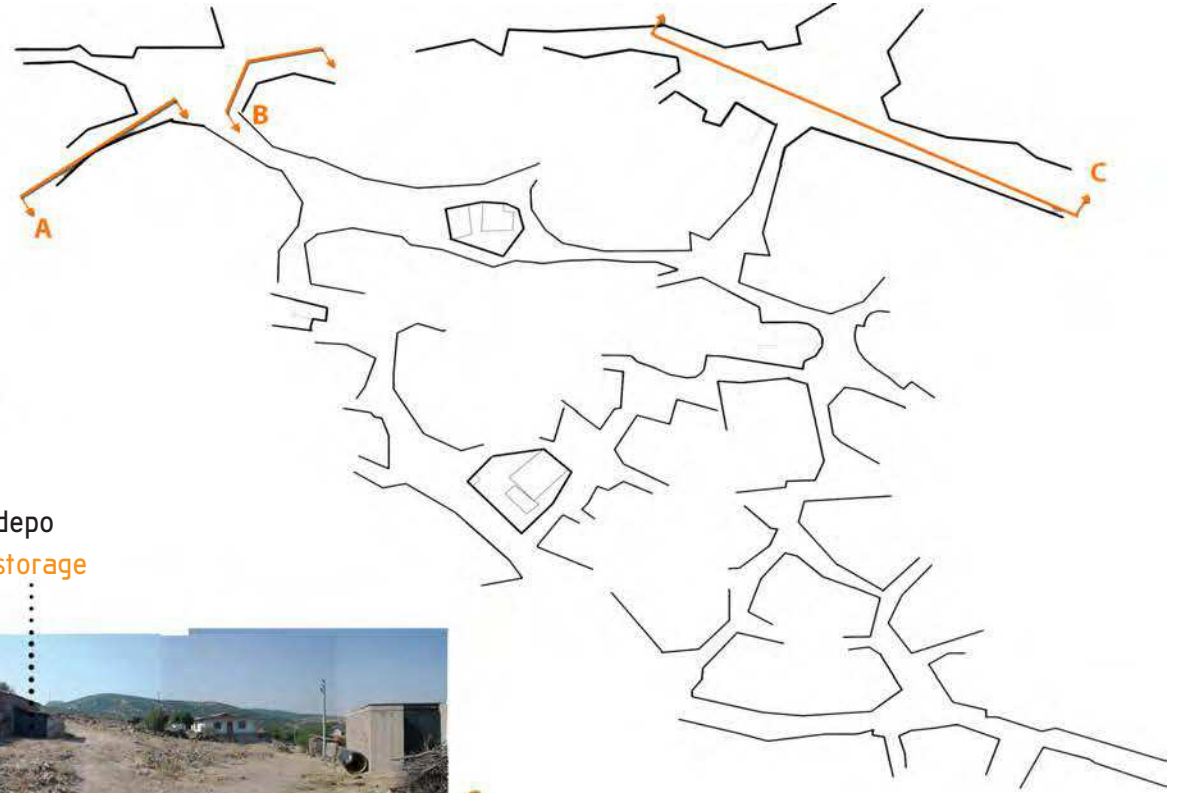
sıvalı duvar
plastered wall



renkli kapılar
colored walls

yığma taş duvar
stone masonry

park yeri
parking



Sosyalleşme
Socialization

Çocuk Oyun Alanı
Children Play Areas

Otlaklar
Grassland

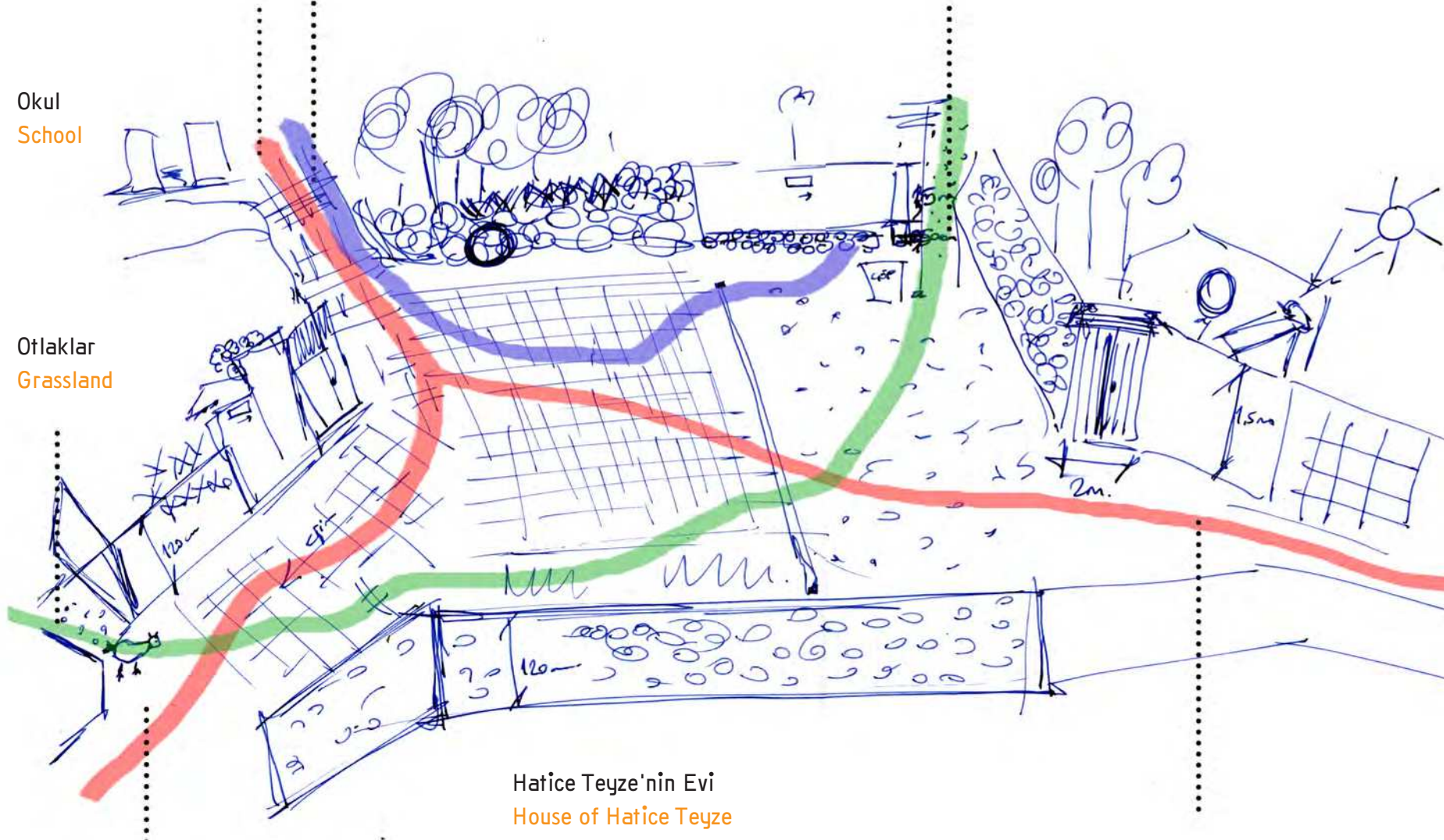
Okul
School

Otlaklar
Grassland

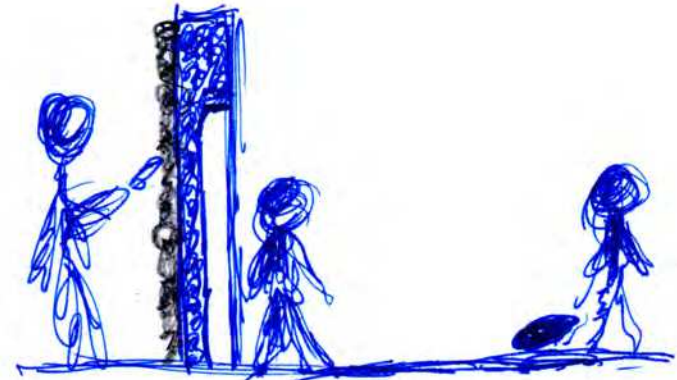
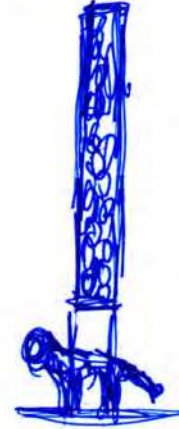
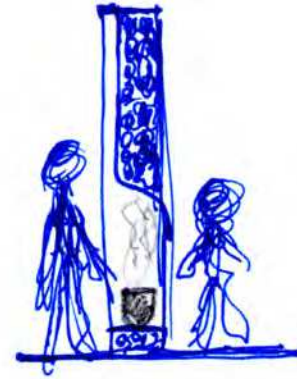
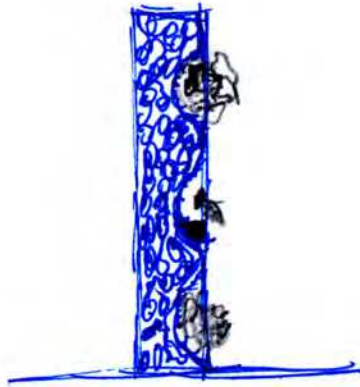
Hatice Teyze'nin Evi
House of Hatice Teyze

Sosyalleşme
Socialization

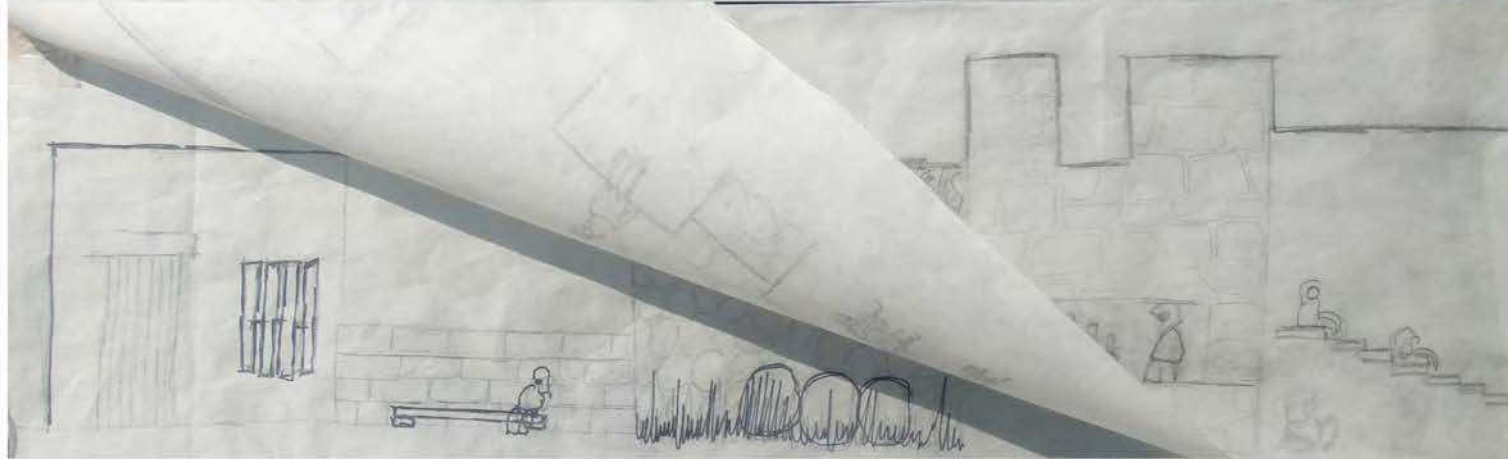
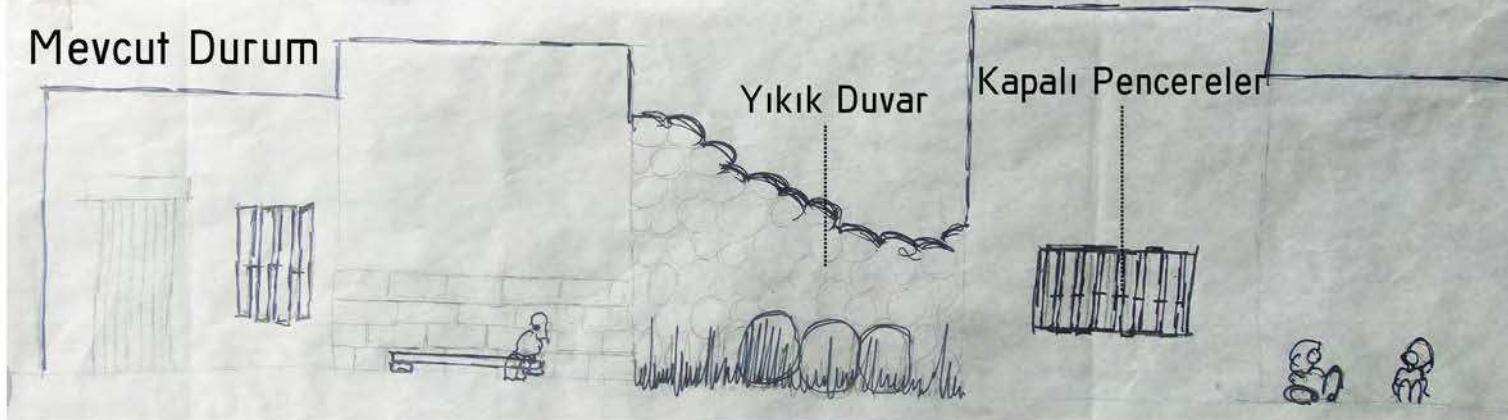
Sosyalleşme
Socialization



ÖNERİ DUVAR KESİTLERİ
PROPOSAL WALL SECTIONS



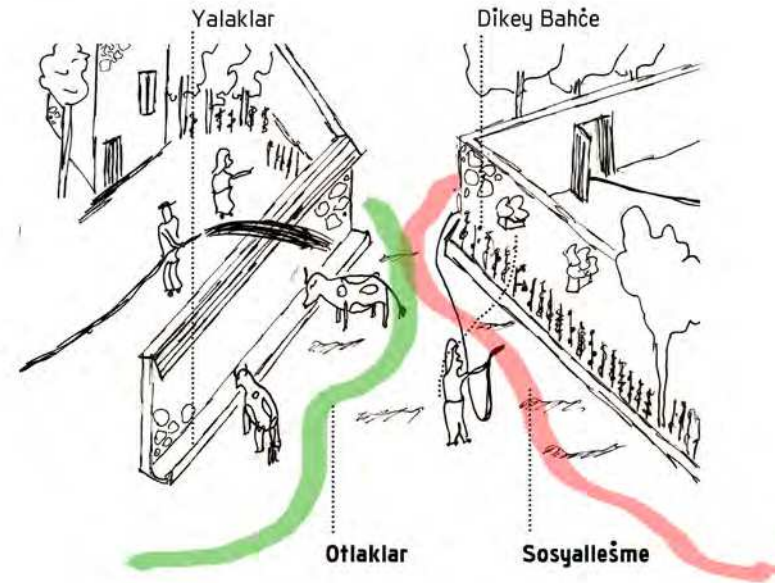
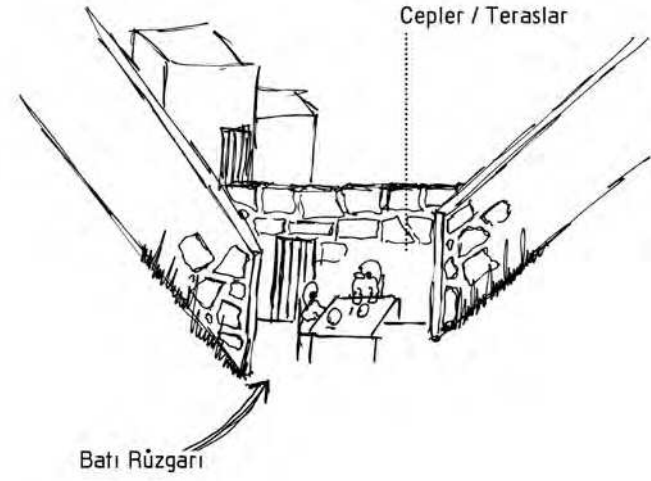
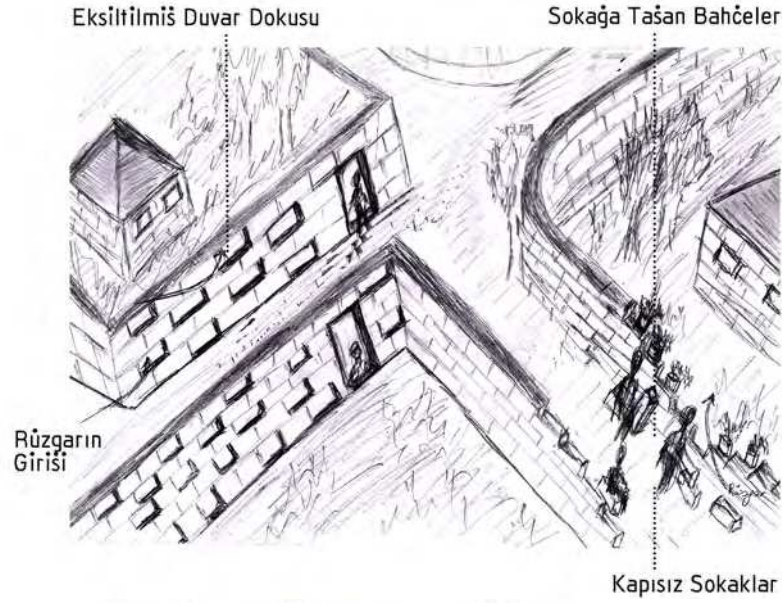
Mevcut Durum



Öneri



ESKİZLER
SKETCHES



PLAN-GÖRÜNÜŞ
PLAN-ELEVATION

Köy Meydanı
Village Square

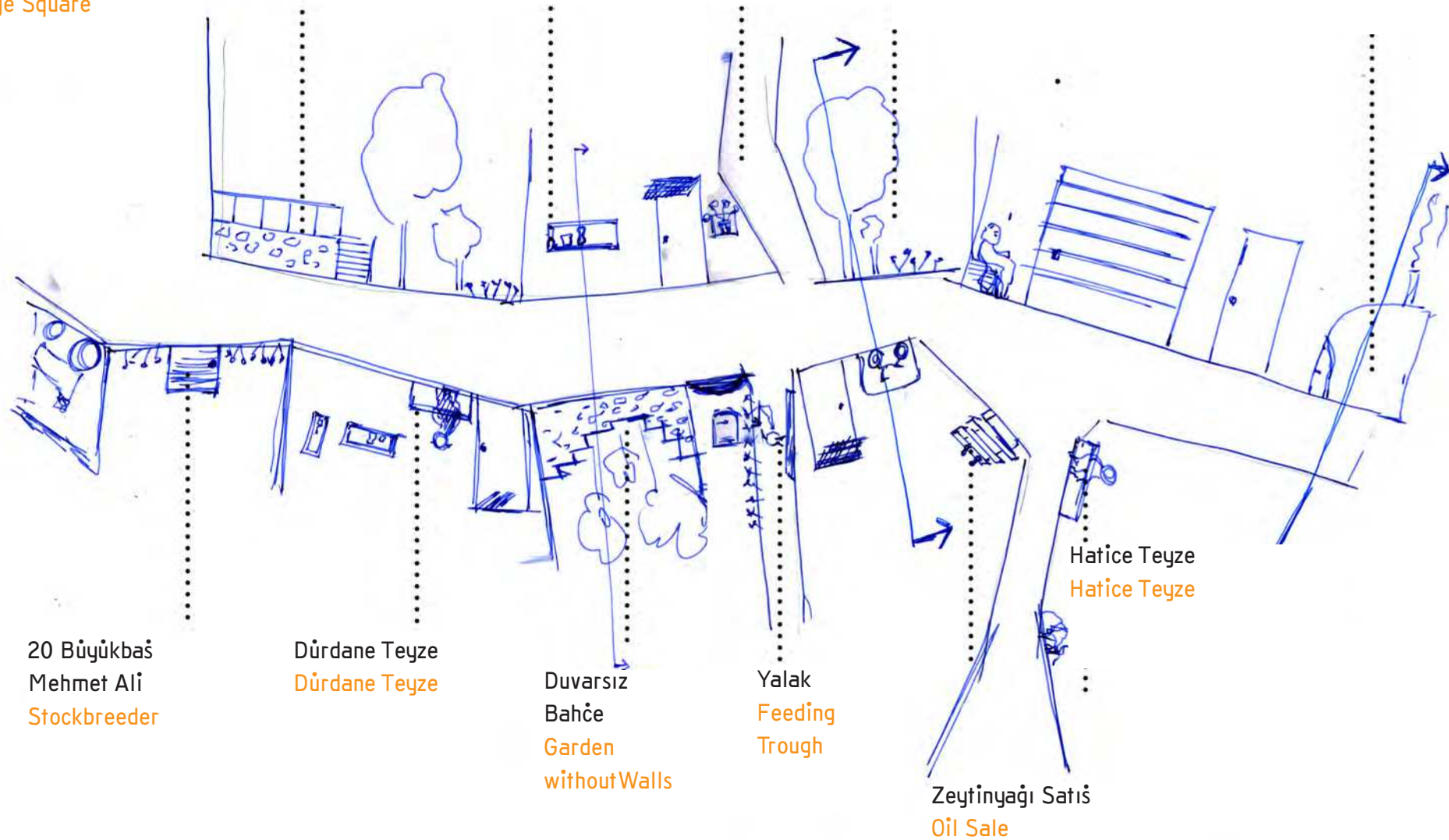
Eski Kahve
Previous Kahve

Nurhan Teyze
Nurhan Teyze

Otlak
Grassland

Kiracının Evi
House of Renter

Fırın
Oven



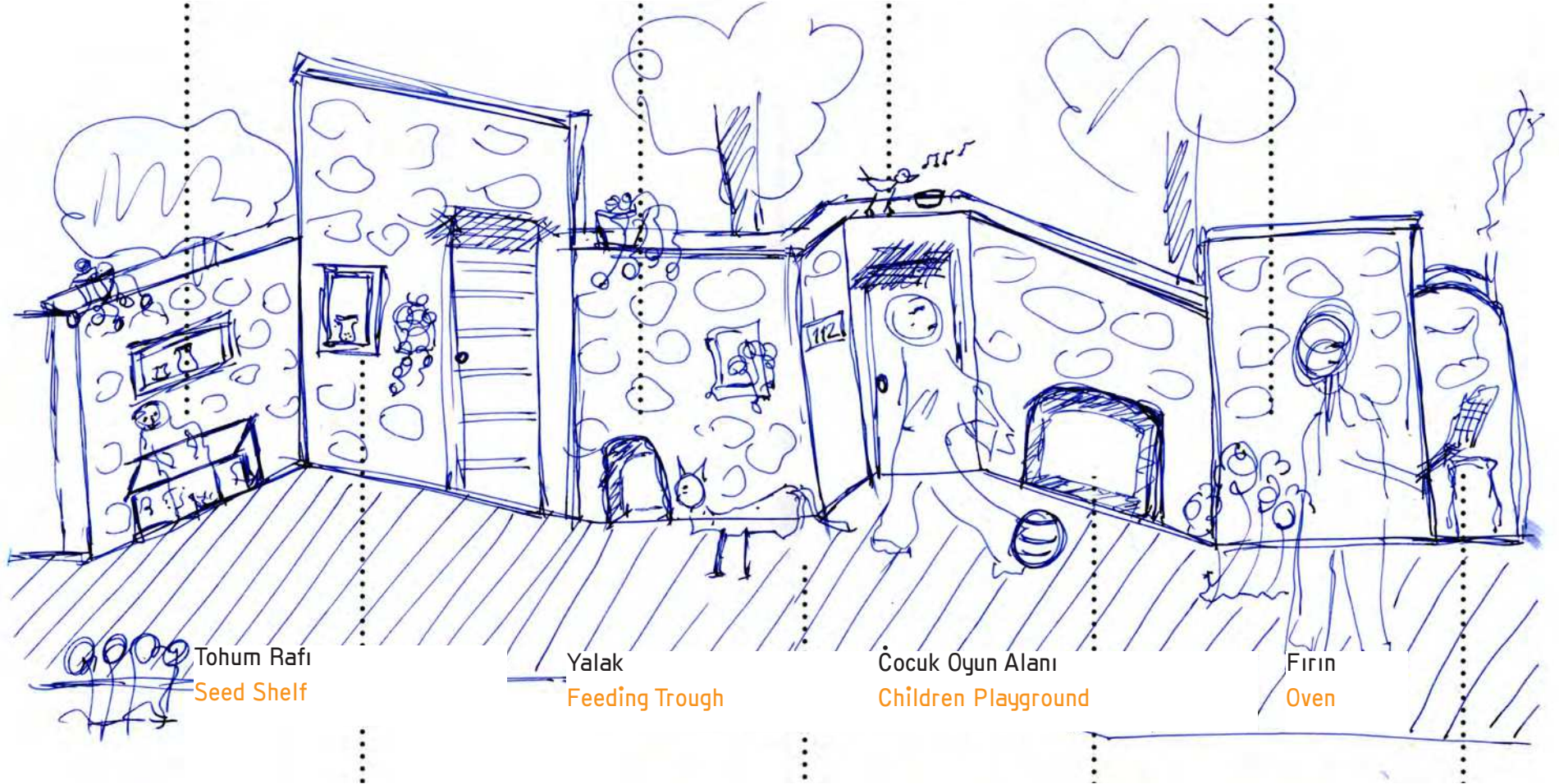
PLAN-GÖRÜNÜŞ
PLAN-ELEVATION

Dürdane Teyze'nin Yeri
Place of Dürdane Teyze

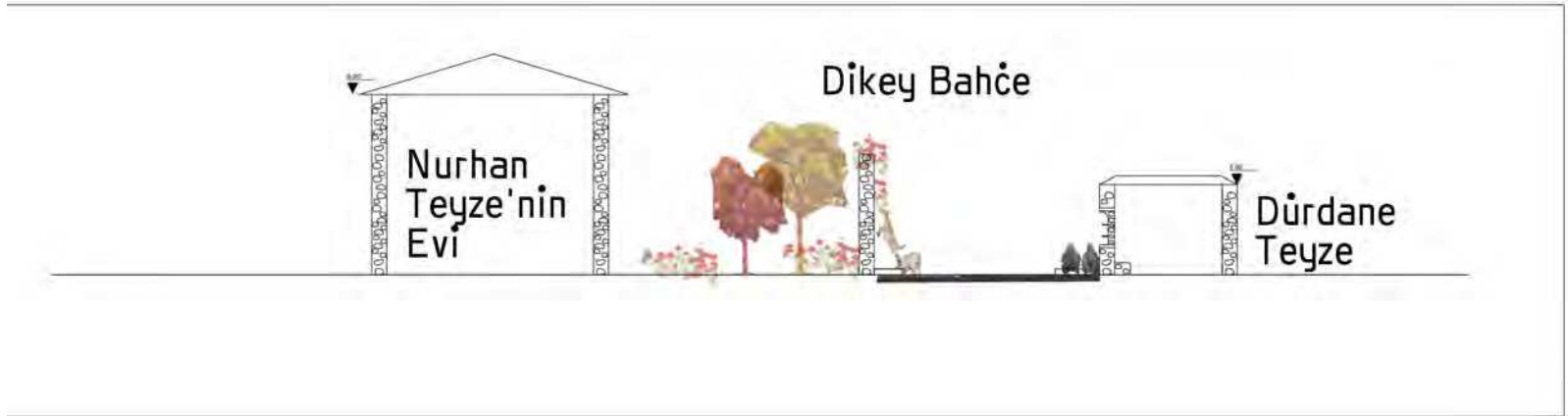
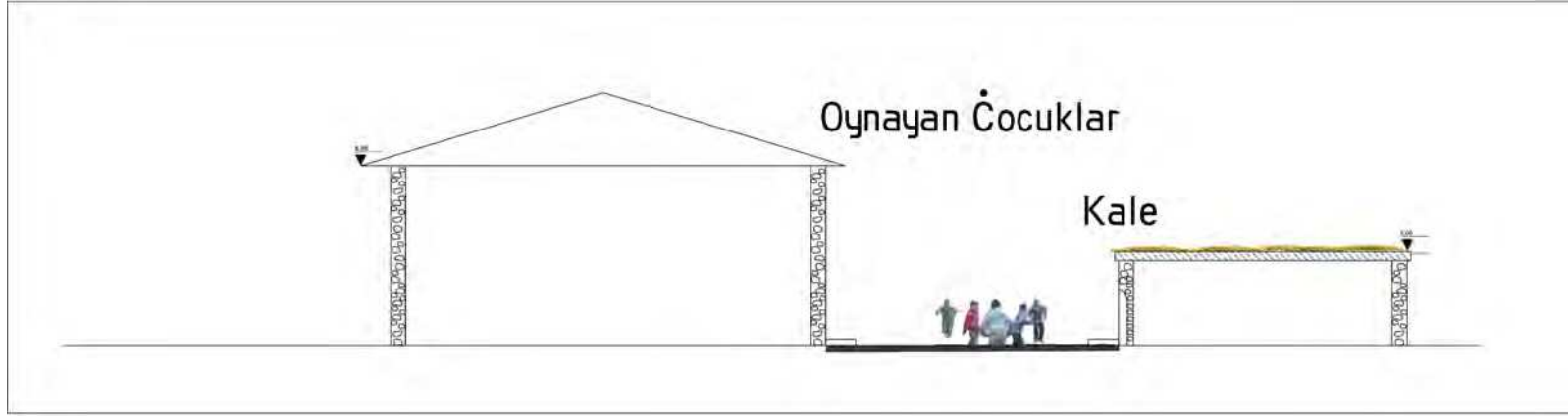
Hayvan Girişi
Animal Entrance

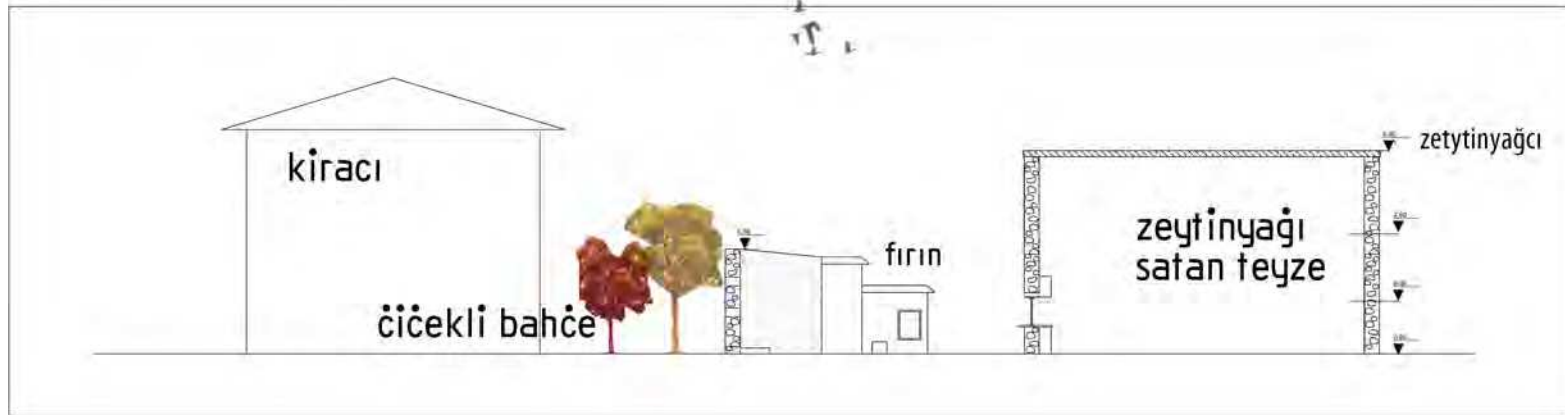
Kuş Besleme
Bird Feeding

Çiçekli Duvar
Flowered Wall



ÖNERİ
PROPOSAL





MEVCUT DURUM
CURRENT SITUATION



ÖNERİ
PROPOSAL

Oturma Alanı **Sitting Place**

Geçirgen Duvar **Permeable Wall**



Depo **Storage**

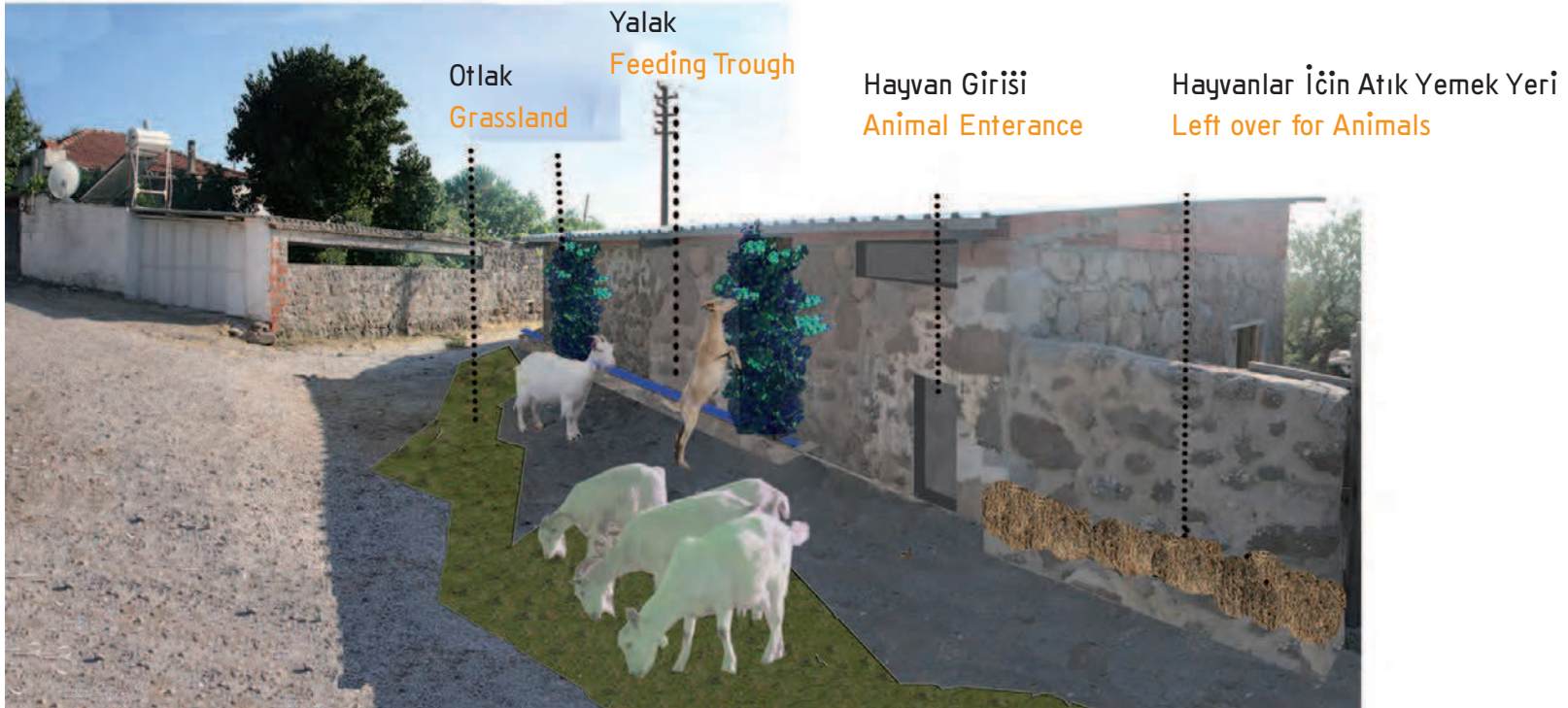
ÖNERİ
PROPOSAL

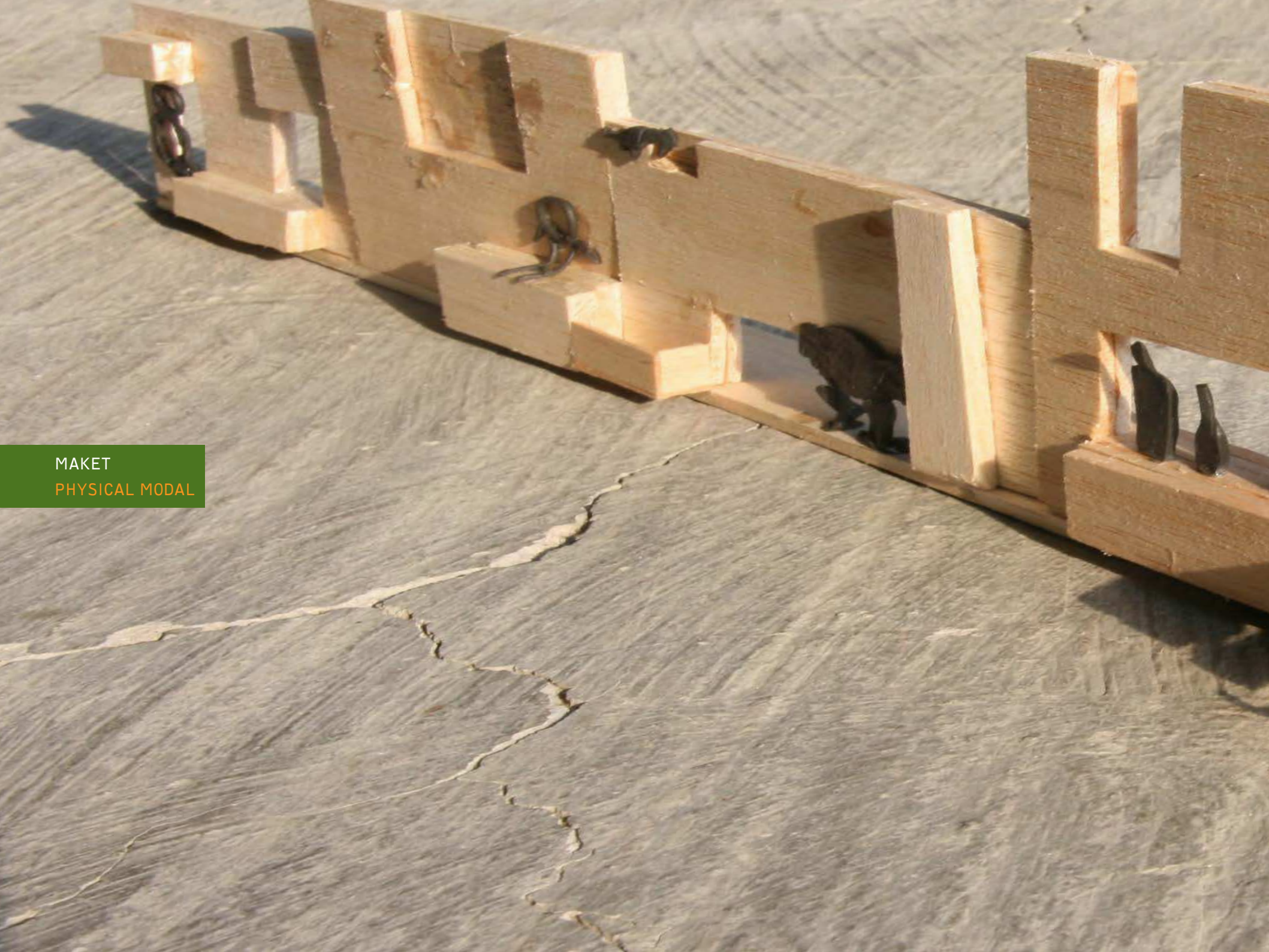


MEVCUT DURUM
CURRENT SITUATION

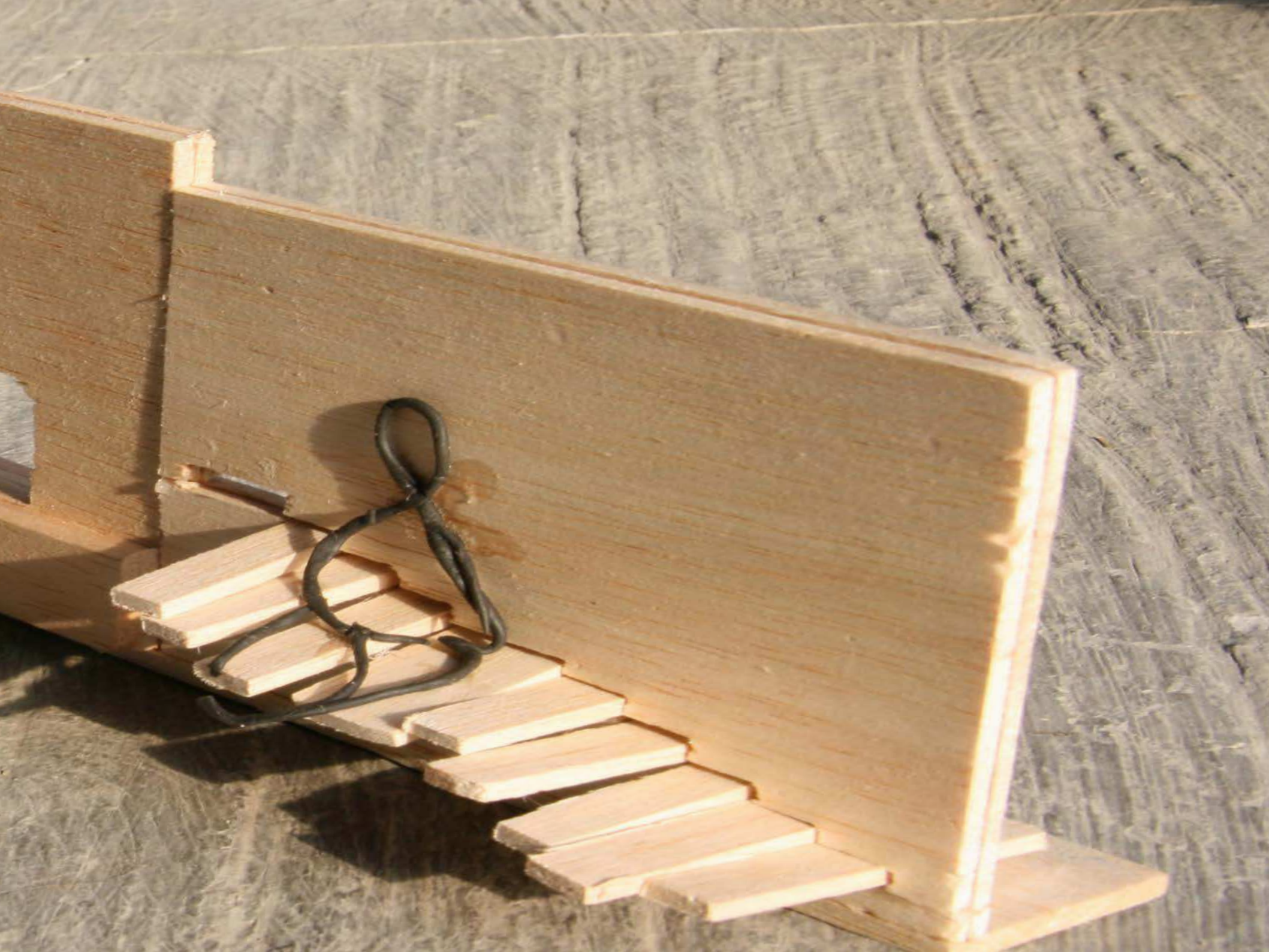


ÖNERİ
PROPOSAL





MAKET
PHYSICAL MODAL



PROJE 3

SINIRLAR: YAŞAMIN ARAYÜZLERİ

İlk bakışta, Yahşibey'de herkesin yaşamı duvarlarla çevrili. Sonradan görüyoruz ki; bu duvarların kapıları herkese açık. Bu, köye kimliğini kazandıran duvarların sosyal yaşamı duvarların içine yönlendirdiğinin kanıtı. Köy geleneklerine göre sosyal paylaşımın sokaklarda değil; evlerde ya da bahçelerde gerçekleştiğini, sokaklarda ya da meydanlarda gerçekleşen paylaşımın ise kadın-erkek ayrımından kaynaklanan parçalanma ile sağlıklı bir şekilde yürümediğini gözlemledik.

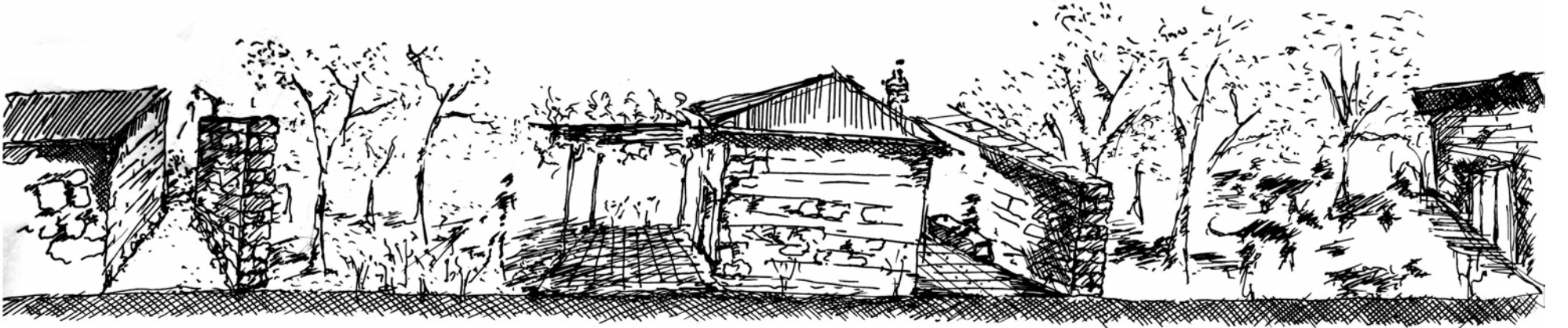
Bu durumda tasarım problemi; duvarların ardında kalan atıl alanların yeniden düzenlenmesi olarak belirledik ve mevcut durumdaki tanımsız alanları hayata katmak amacı ile haritalama verilerine göre atıl alanları kamusal, yarı-kamusal ve özel alanlar olarak sınıflandırmaya karar verdik.

Kamusal alanlar daha tanımlı hale getirirken, ev halkının kendi kapısının önünde edindiği sahiplenme duygusu nedeni ile oluşan yarı-kamusal alanlar bu alanlardan ayırdık. Kamusallaşma potansiyeli taşımayan alanları ise evlerin bahçelerine katarak,

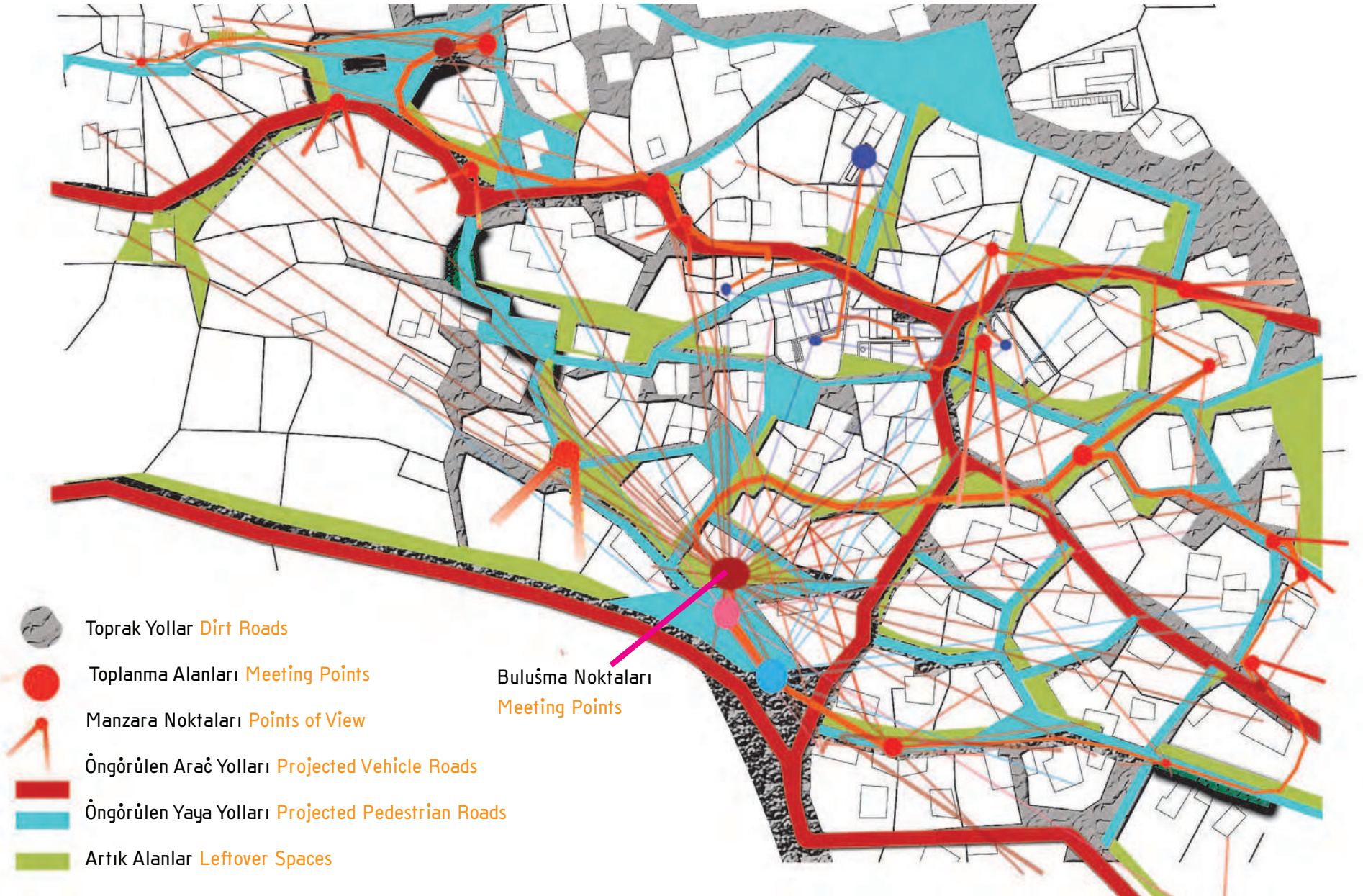
duvarların içinde gerçekleşen sosyal yaşamı destekler nitelik kazandırdık. Bu süreçte taşıt trafiğini belirli yollarda toplayarak, genel olarak yayalara ait günlük karşılaşma, paylaşım alanlarını kuvvetlendirdik.



Yahşibey'i hayatta tutan ne?
What keeps Yahşibey alive?



TOPRAK YOL
DIRT ROADS



İLK ESKİZLER N NOKTALAR FIRST SKETCHES

- MANZARA ✓
- toplanma alanları
- yolun aynasılması (neutralisation)
- Duvarların yüksekliği koruyarak nasıl den sağlanır?

TENİLEN

TEYİZLER = * sokak kurulması
* saygınlık
* düzenleme (geleneksel) baka

- EREKLER = * Nafes almak için (gölge) (DÜZENLİ) → Büyüyen köyü tasvir ediyorlar
* Seriz naka

Mevcut kulonun
olandan nasıl
insanları yeni
plastiklemek yeni
kaydına bilinir?



MANLARA
NASIL KAZAN-
DIRSAL?

Monzoro = yolun yükseltilmesi + kulonun / mix

Benimsenme = bir den fazla homogen birimle
toplama alanlarını yayma ve
her birine farklı bir özellik katma
insanlar alanlarına göre
büyüme

JENTRALİZASYONLU
KAYNAKÇI OLARAK
ALANIN NASIL ENGELLENİR
EKSİK
SEEME

adınla
ceşme
etrafında
multiple
fonksiyon
istifare
kiosklar
(sokak kulon)

mevut
duvar



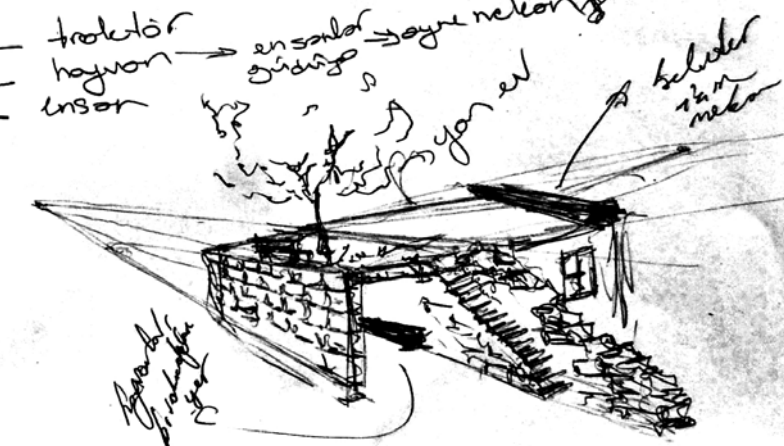
Belirli
dizene

den
her birinde
çim
ispirge
mekan
kulonun
alan

sokak
mekan
toplanma
ama tek
büyük bi
milde bi
yoluna

gösterene ve kulonun göre
JENTRALİZASYON

- trokötör
- hayvan → en sonda → aygırlar
- insan → yollar



belirli
mekan

DUVARLAR

* SINIR - Aidiyet

* TÖNLENDİRME

* GÜVENLİK

* TEKAN

* BELGİLENERME ? info

*

* HURMA PİRİMİ ALANLARI

* GÖLGELİK ALANLAR

* SPİN PLATFORMLARI

* PRİZİVEN

* ÇEŞME - SU - HAVUZ

* ORTAK BİLİ - AĞAR

* DİĞERLER

* TAĞIT - VİTA - HAYVAN
SİMÜLASYON KESİŞİMİ

* KOLU OTUR ALANI

* TANIMLAMA DOĞRUKLAR

EĞİMİ VE TOPOGRAFİYİ

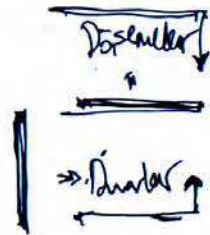
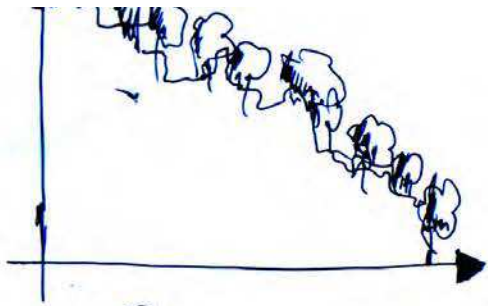
KULLANIMLARI

TAVAN	DİĞERLER	1	YOK
DUVAR	DİĞERLER	2	VAR
TAVAN	DİĞERLER	3	YOK

AĞAR

TATA

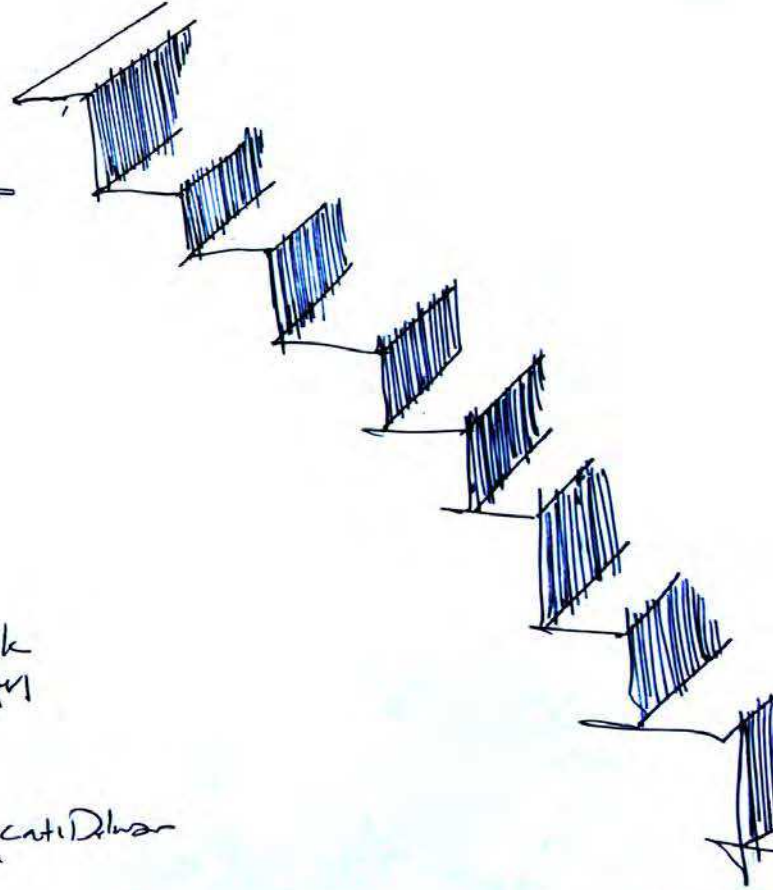
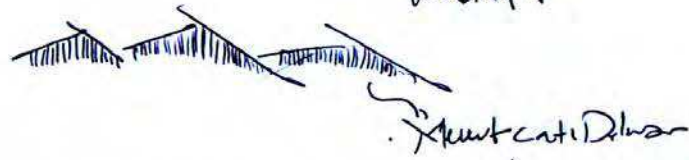
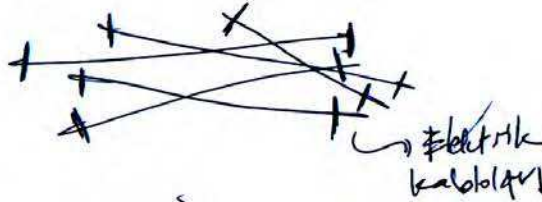
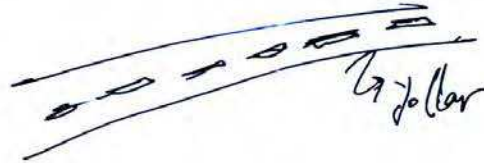
HAYVAN



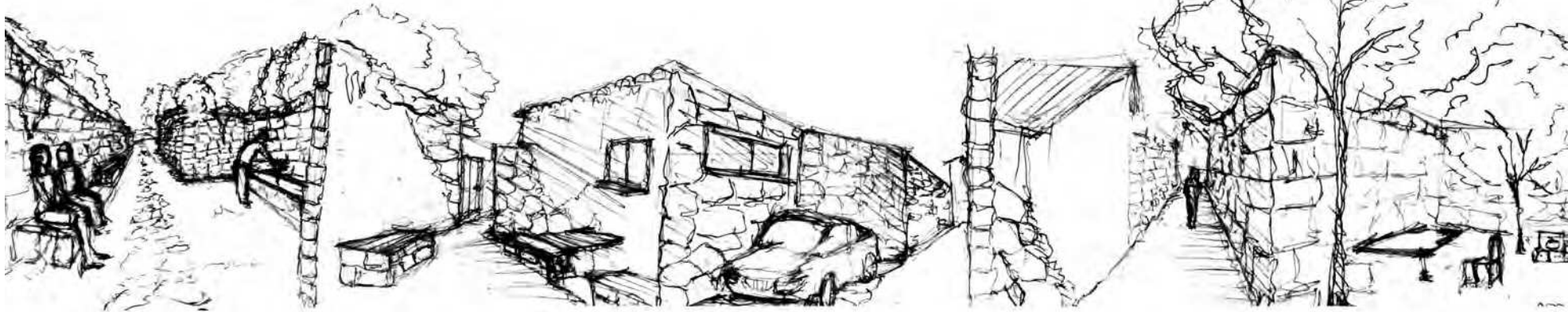
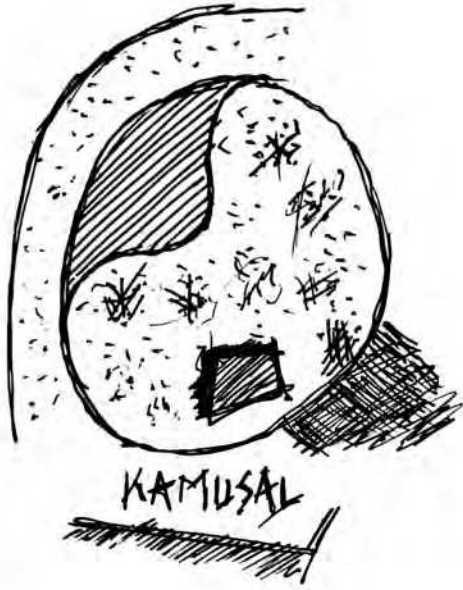
DÜŞÜY HAREKET



So kab. tarabaları



ARTIK ALANLAR İÇİN 3 FARKLI ÇÖZÜM
3 PROPOSALS FOR LOFTER SPACE



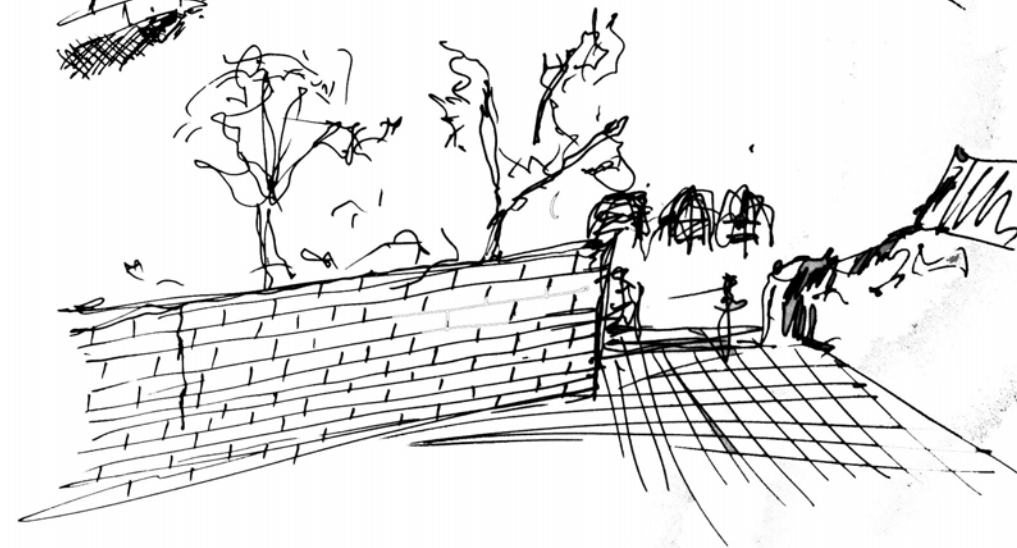
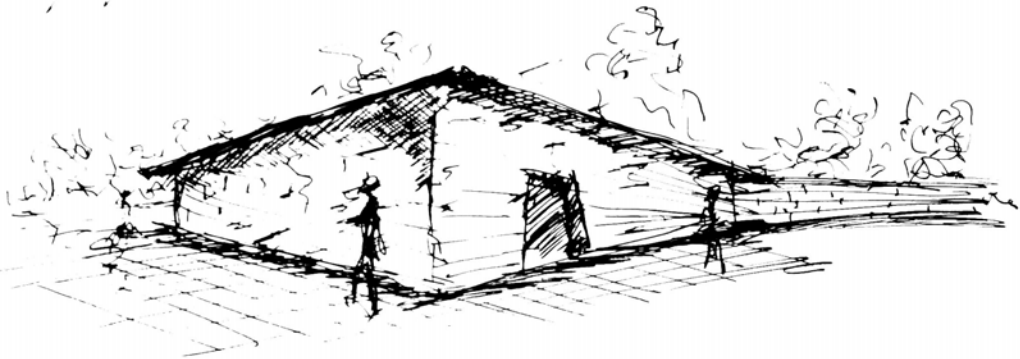
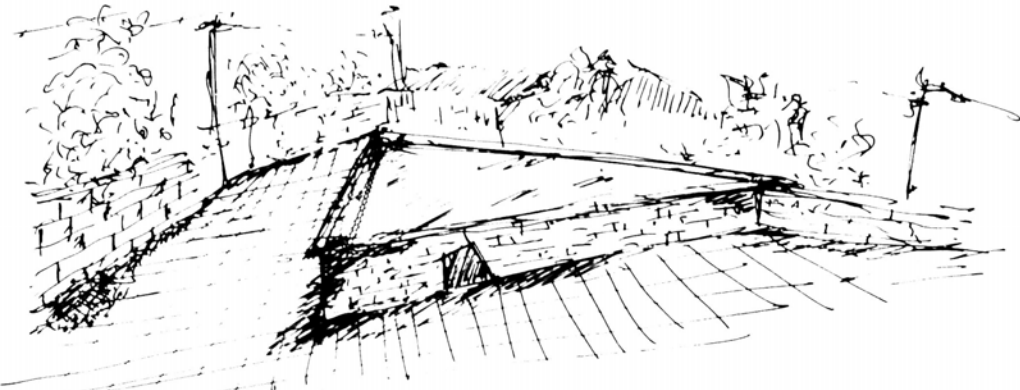
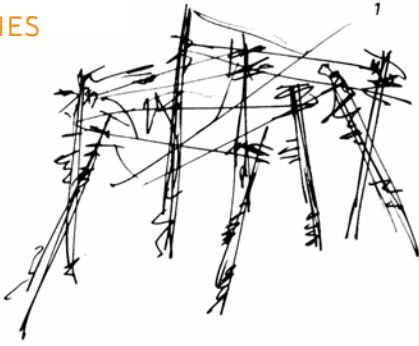
ÖNERİ
PROPOSAL

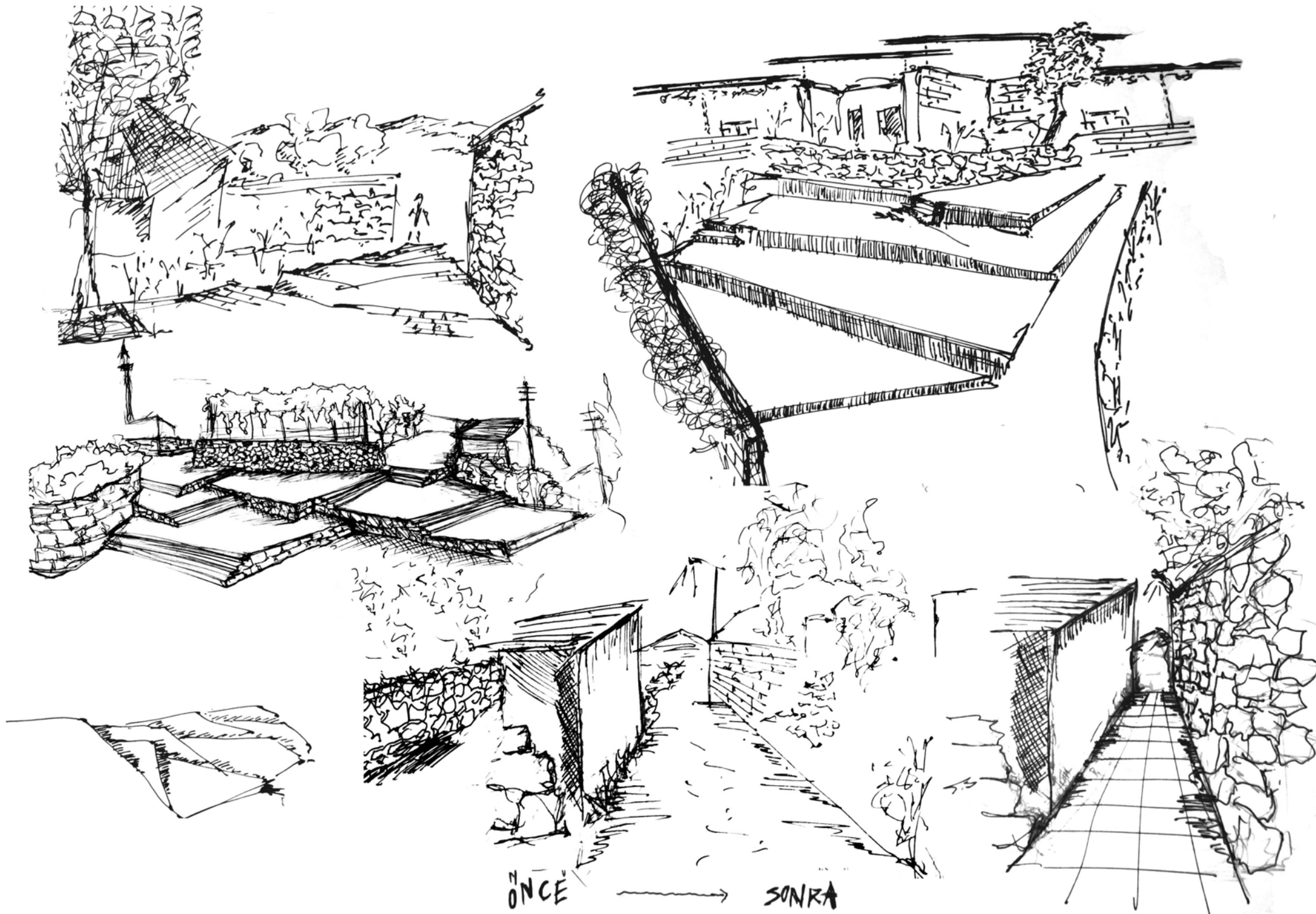




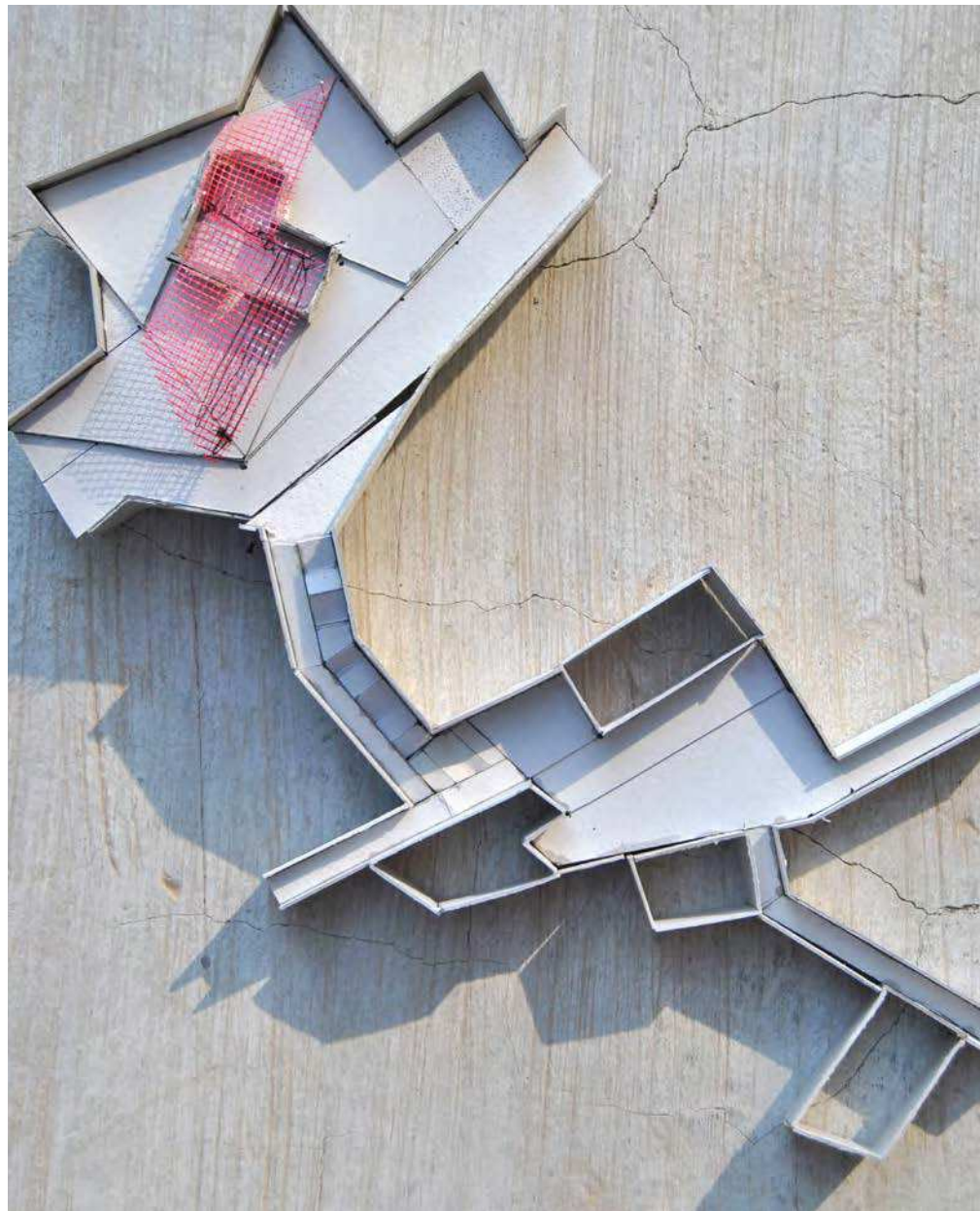
- Araç Yolları Vehicle Roads
- Yaya Yolları Pedestrian Roads
- Öngörülen Kamusal Alanlar Projected Public Spaces
- Öngörülen Yarı Özel Alanlar Projected Semi-Public Spaces
- Öngörülen Özel Alanlar Projected Private Spaces
- Merdivenli Sokak Stepped Street

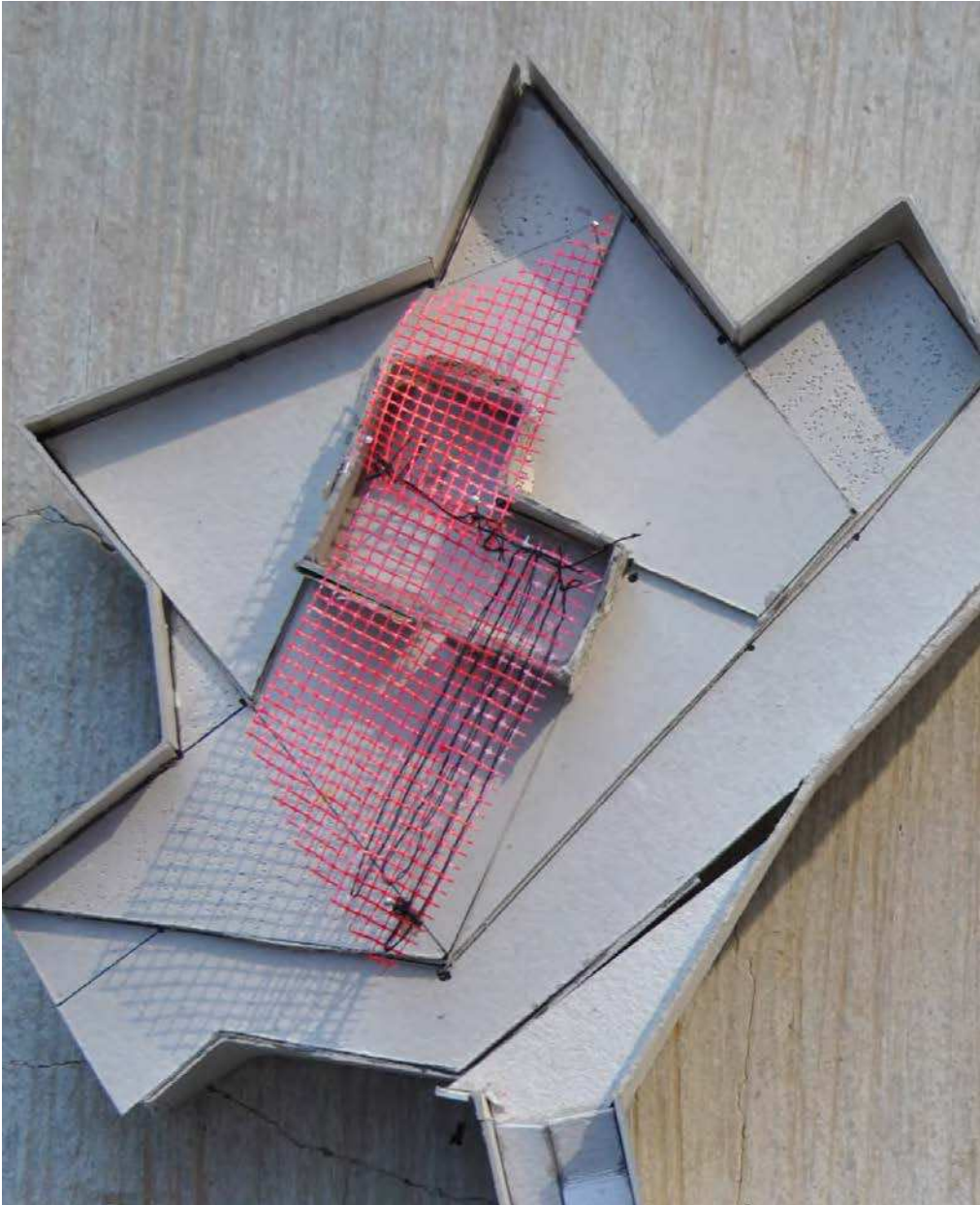
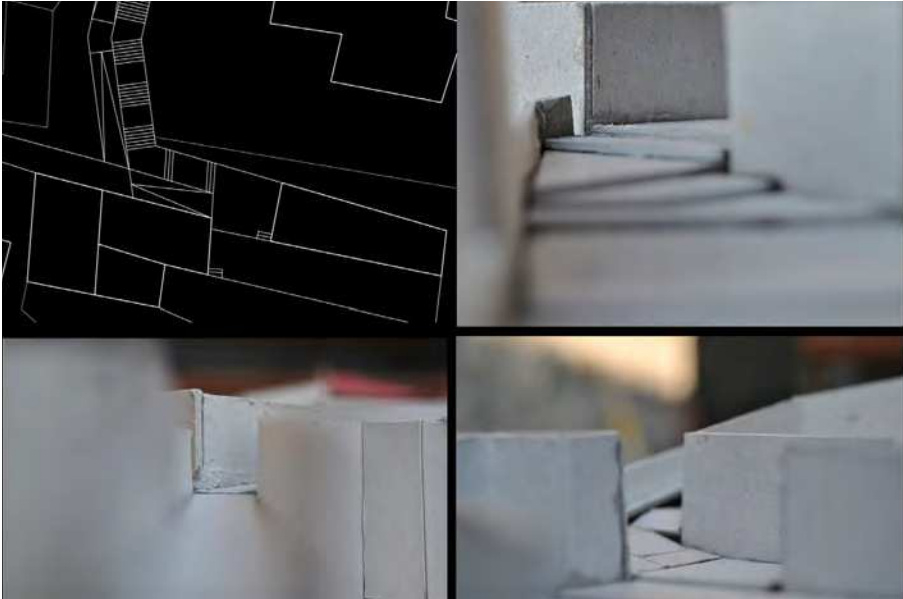
ESKİZLER
SKETCHES





MAKET FOTOĞRAFLARI
MODEL PHOTOGRAPHS



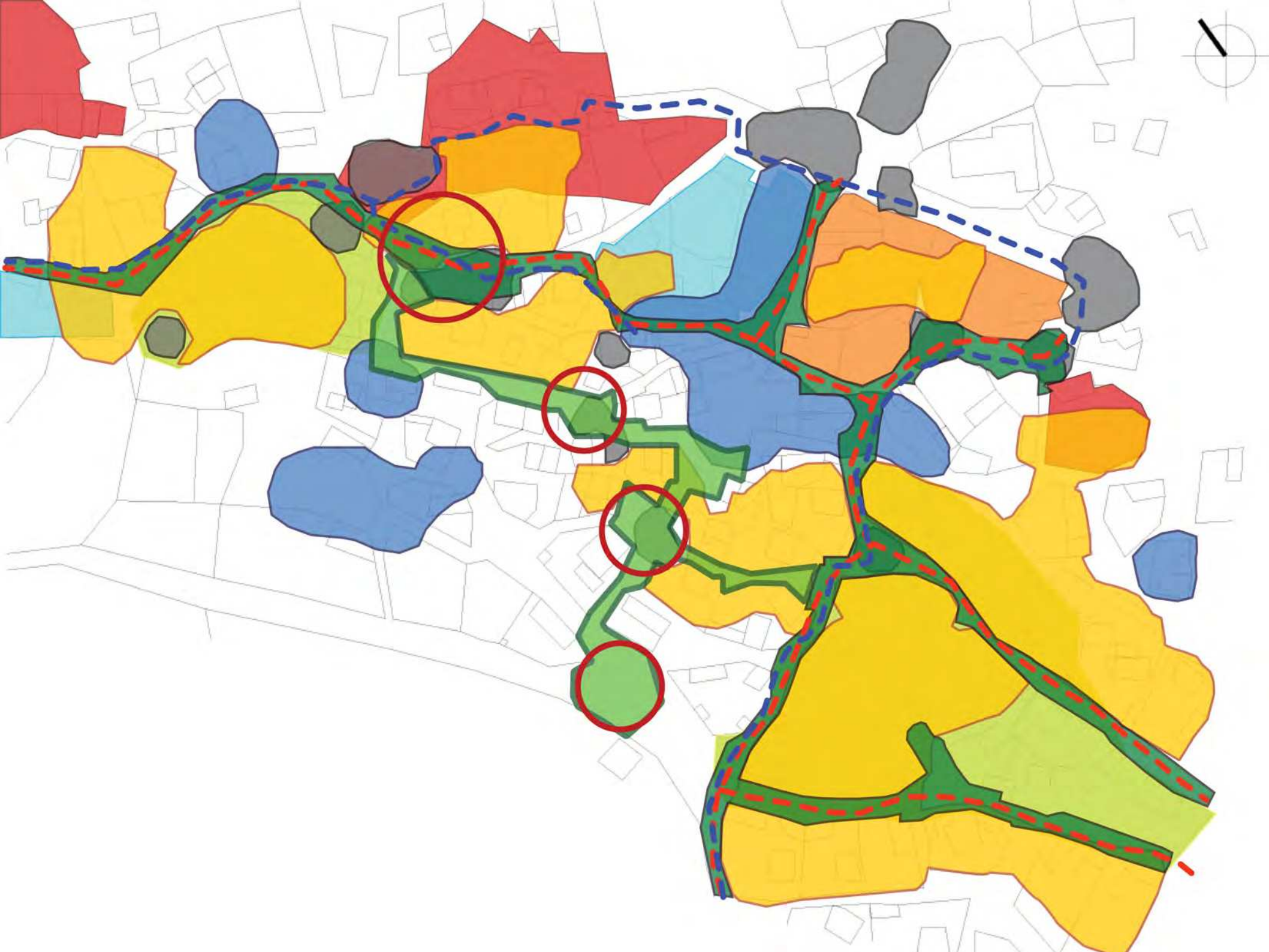


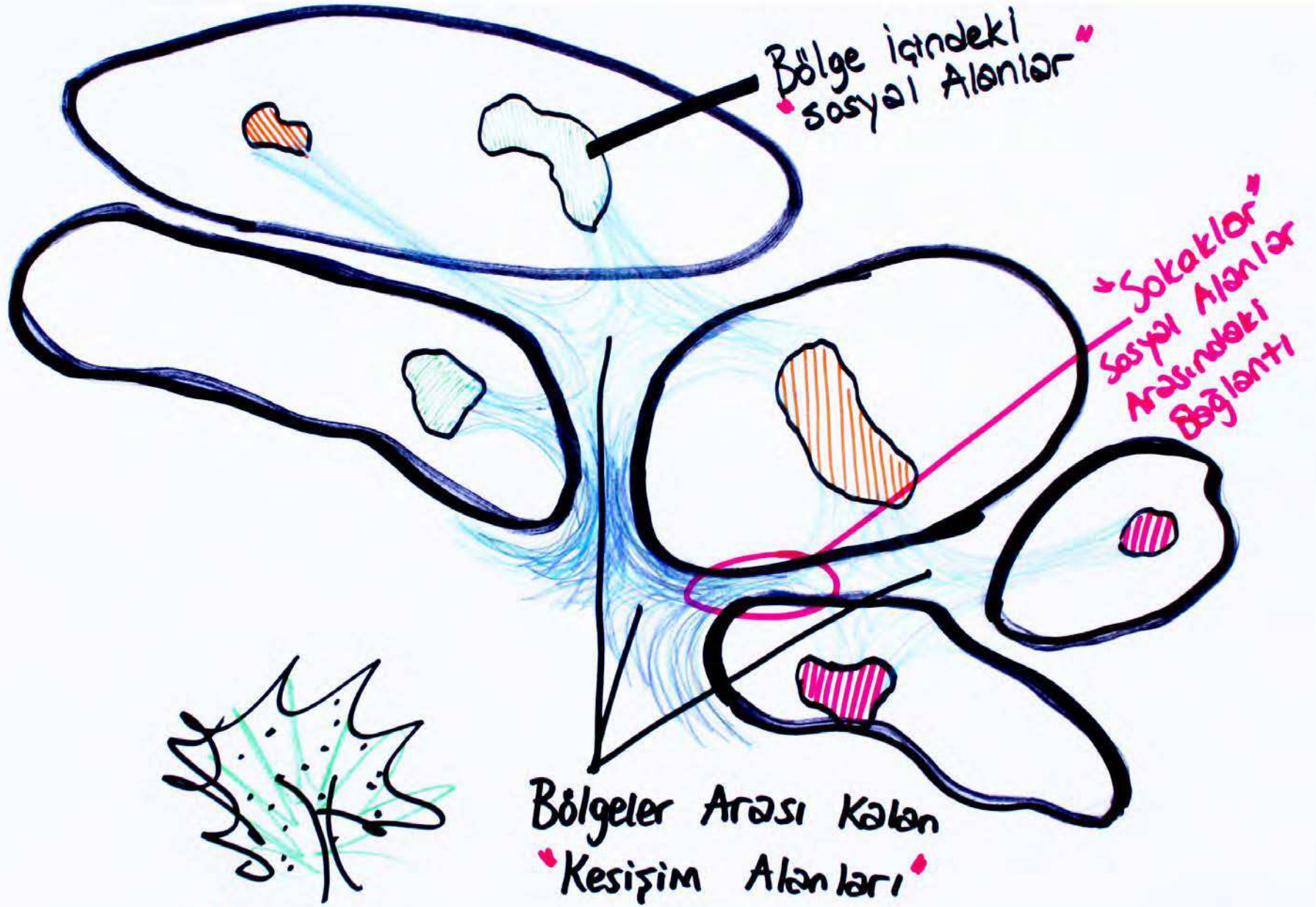
PROJE 3

TAŞLARI YERİNDEN OYNUYOR

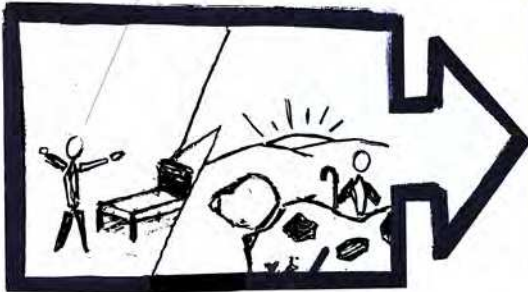
Yahşibey'deki akrabalar arasındaki komün yaşam ilk dikkatimizi çeken unsur oldu. Genellikle birbirlerinin evlerine yakın mesafede oturan akrabaların aralarındaki etkileşimin az olduğunu gördük ve bunun nedeninin de toplanma alanlarının yetersiz olmasıydı. Etkileşimi arttırabilmek için belli başlı toplanma alanları yaratmaya çalıştık. Bu potansiyel alanları belirlerken yaşam bölgelerini, insan ve hayvan sirkülasyonlarını, akrabaların birbirine yakınlıklarını ve var olan toplanma noktalarını çakıştırdık. Bunun sonucunda kritik noktalar seçtik ve bu noktalar arasında bağlantı kurmaya çalıştık. Bu noktaların birleşmesiyle de zaten var olan ana dolaşım aksına, toplanma alanlarından oluşan bir hat oluşturduk. Köyün farklı ihtiyaçlarına karşılık olarak bu toplanma alanlarında günün değişik saatlerinde kullanılabilecek farklı fonksiyonlar yaratılmasını öngördük. "Değiş-tokuş", "oturmalık", "seyirlik", "oyuncak" ve "yedir-içir" gibi yerel ihtiyaçların giderilmesini sağlayan modüler bir obje tasarladık. Bir kafesin içine etraftaki var olan taşların doldurulması ile oluşturulan bu "gabion" kütle oluşturuldu. Kolaylıkla üretilip, monte edilebilen ve gerekli yerlere taşınabilen bu obje, farklı açılarda konumlandırılarak

çeşitli işlevleri tanımlayabilir hale geldi. Bu işlevlerin temsil edilmesi için kritik noktalardan biri olan Eski Cami'ye odaklandık. Bu bölgenin eğimli olması nedeniyle gabion kütlelerin oluşturduğu platformlar yaratarak alanda düzen sağladık ve bütün bu fonksiyonları burada da sunarak köyün ihtiyaçlarını gidermeye çalıştık.





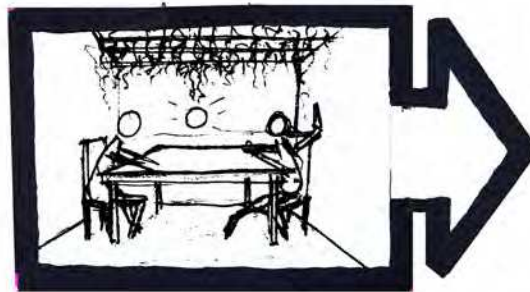
ZEYTİNLİK



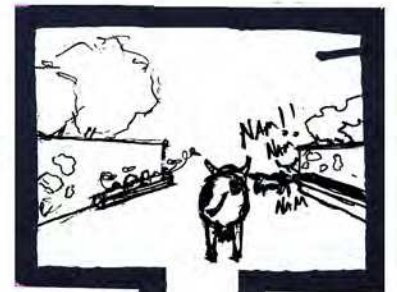
1. Günaydın! Otlaklar bizi bekler
Goodmorning! Meadows are calling for us



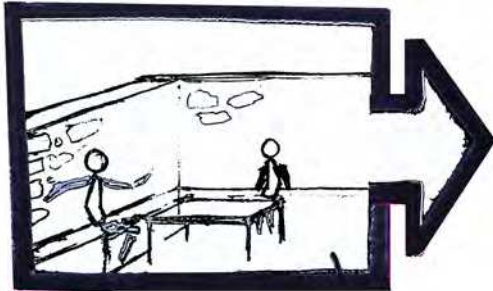
2. Tarla da
The fields too



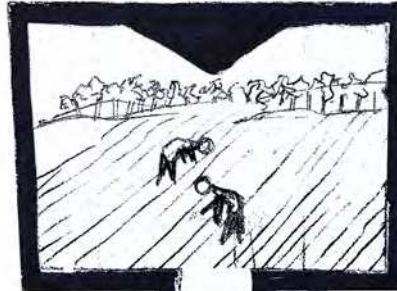
5. İşten sonra arkadaşlarla muhabbet
Chatting with friends after work



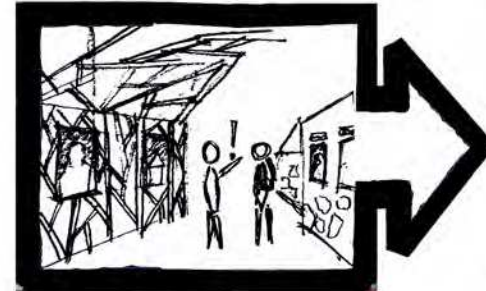
6. Otlaktan dönen ineklerim kenardan yemek yiyorlar
Cows are feeding from the sideways



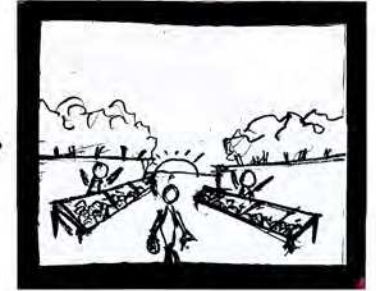
3. Öğle yemeği
Having a lunch



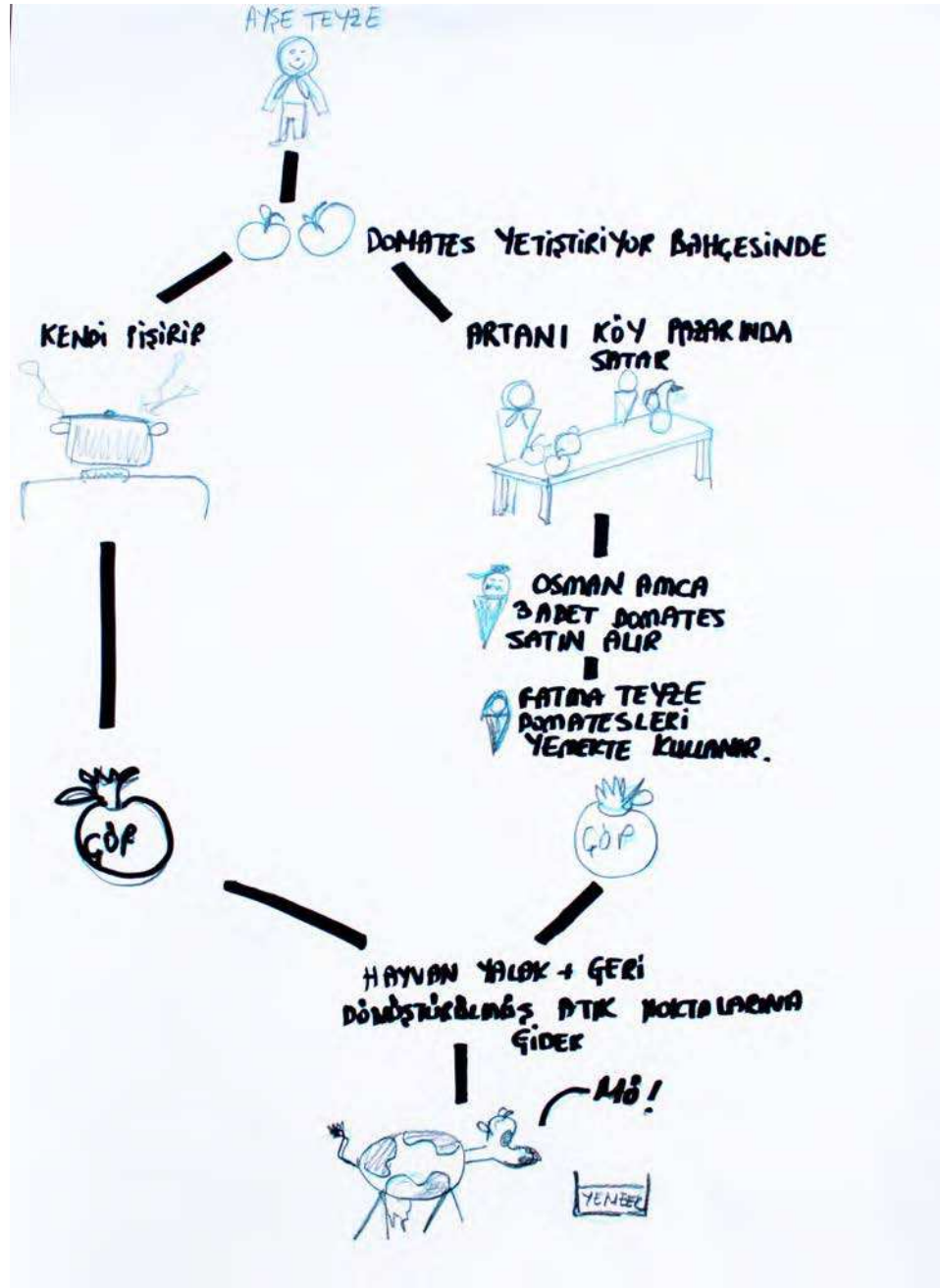
4. Tekrar tarladaayım
Back to the fields



7. Merak ettim,
ne ediyor şu mimarlık öğrencileri
I'll have a quick look at what those
architecture students are doing



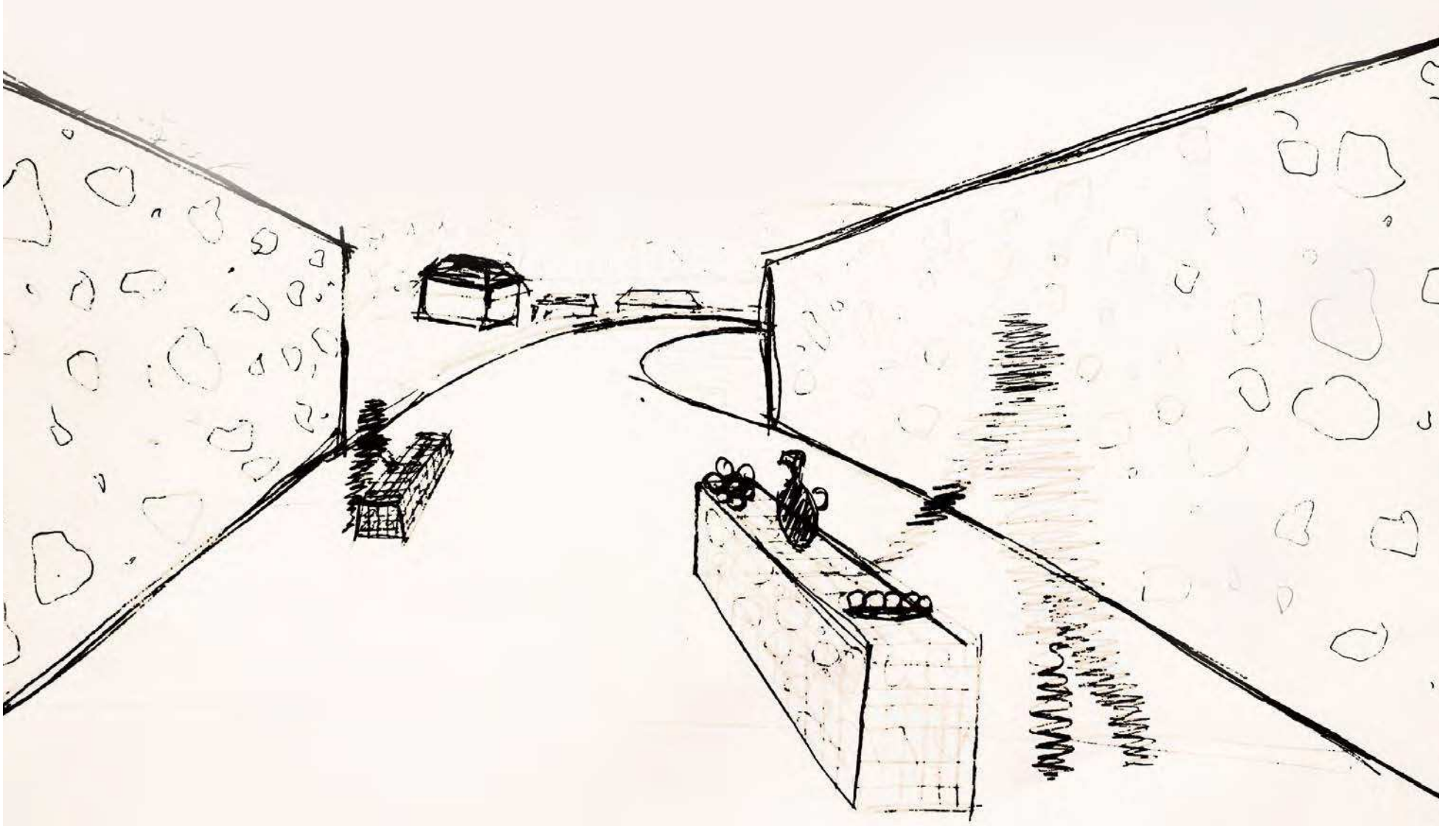
8. Eve dönmeden
ne eksik varsa alayım bari
I'll buy the stuff I need
before I go home



Değiş tokuş: Bu değiş tokuş alanında Yahşibey sakinlerinin ihtiyaçlarını gidermek için takas noktaları yaratıldı. Burada para kullanımı zorunlu değildir, 3 domates karşılığı 3 patates, 4 yumurta için 1 lt süt gibi köy sakinlerinin kendi belirledikleri değerlerle gerçekleşir.

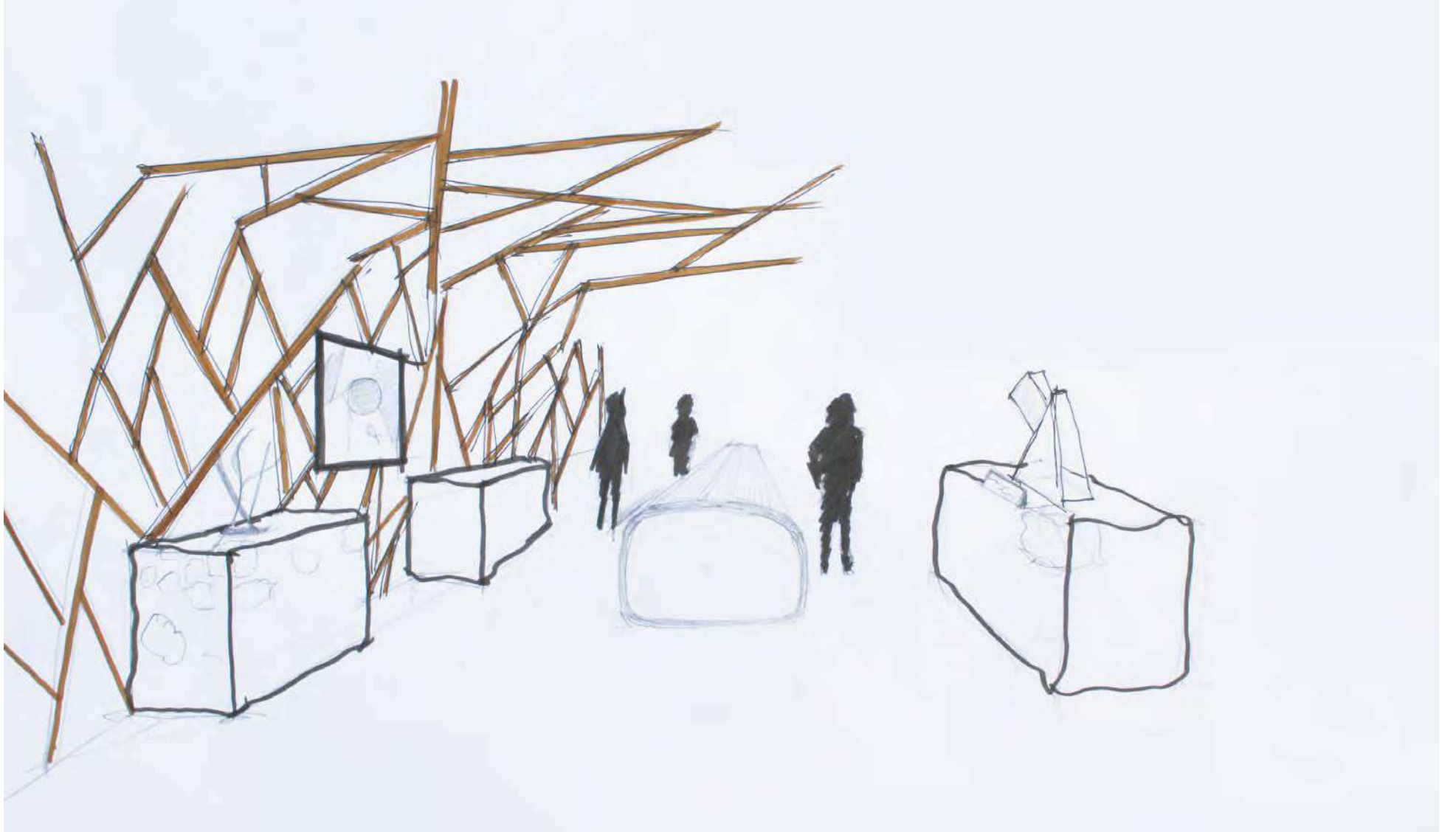
Barter: At this barter point in Yahşibey, citizens don't necessarily trade with money.

Villagers decide on these values on their own. 3 tomatoes for 3 potatoes or 1 liter milk for 4 eggs can be an example.



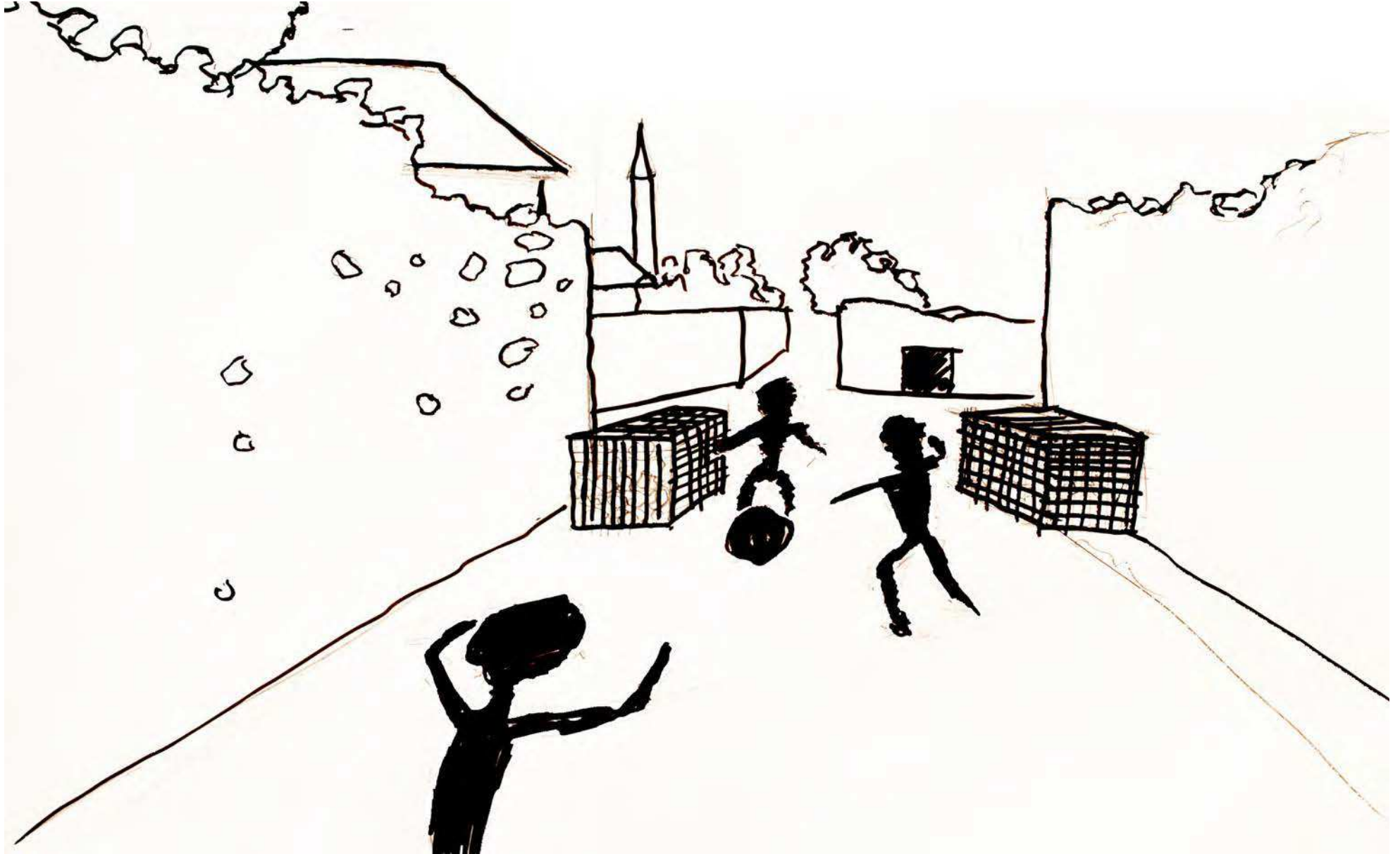
Seyirlik: Yahşibey'de yaşayan tüm insanların, istedikleri her şeyi sergileyebilecekleri etkileşim alanları.

Display: This is an interactive space where everyone can exhibit whatever they wish.

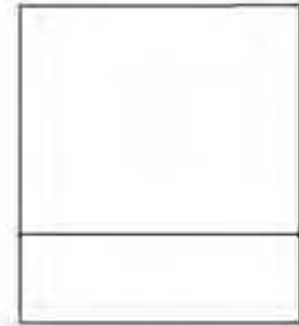
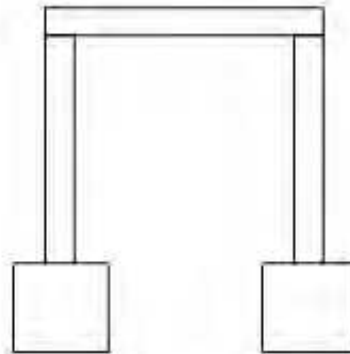
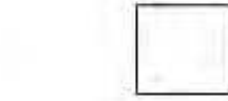
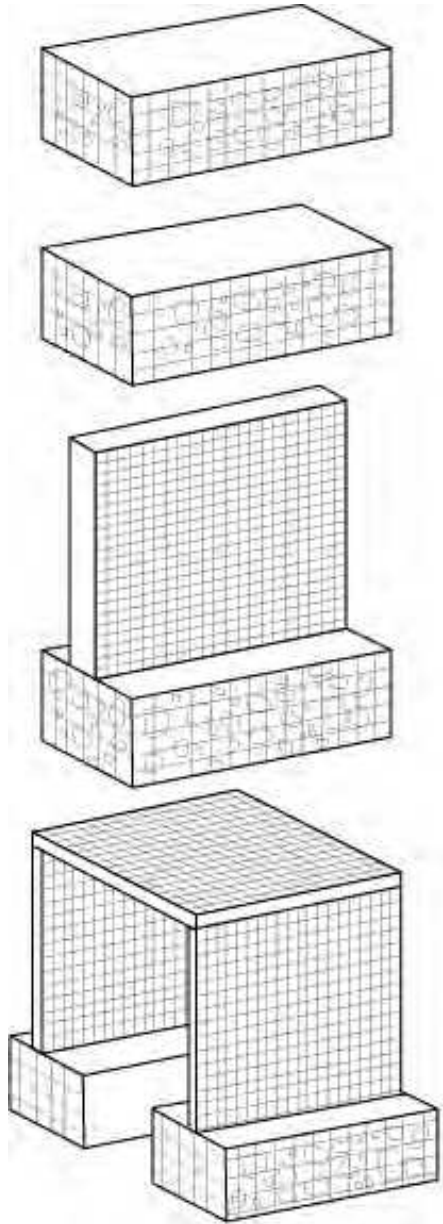


Oyuncak: Çocukların sokaklarda oyun oynayabilmeleri için elverişli bir obje haline dönüştürülebilir.

Toy: It can turn into a multifunctional object which also serves as an element letting children play.

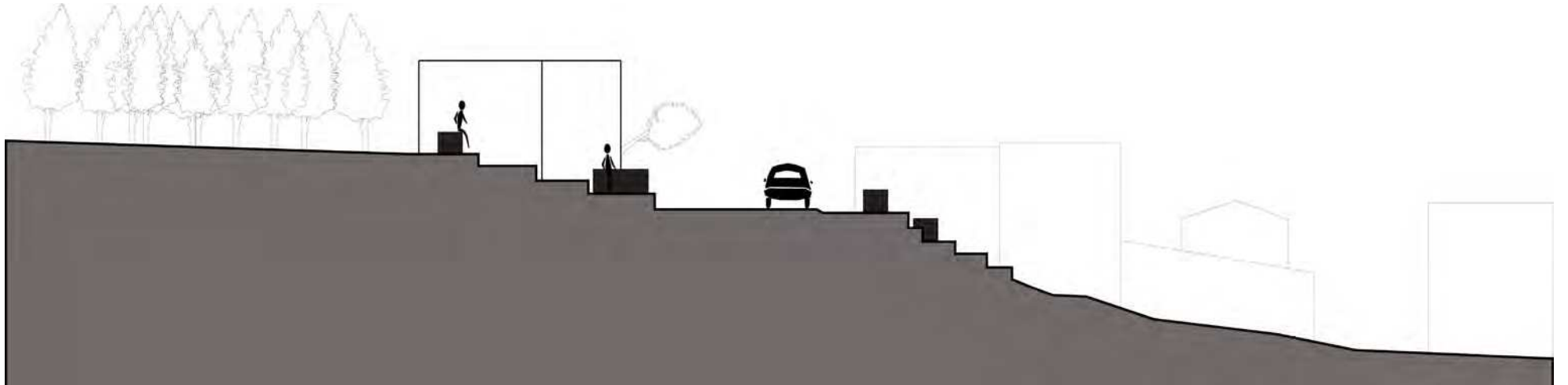


Çok işlevli modüler elemanlar için gabion blokları
Gabion blocks as modular multifunctional elements



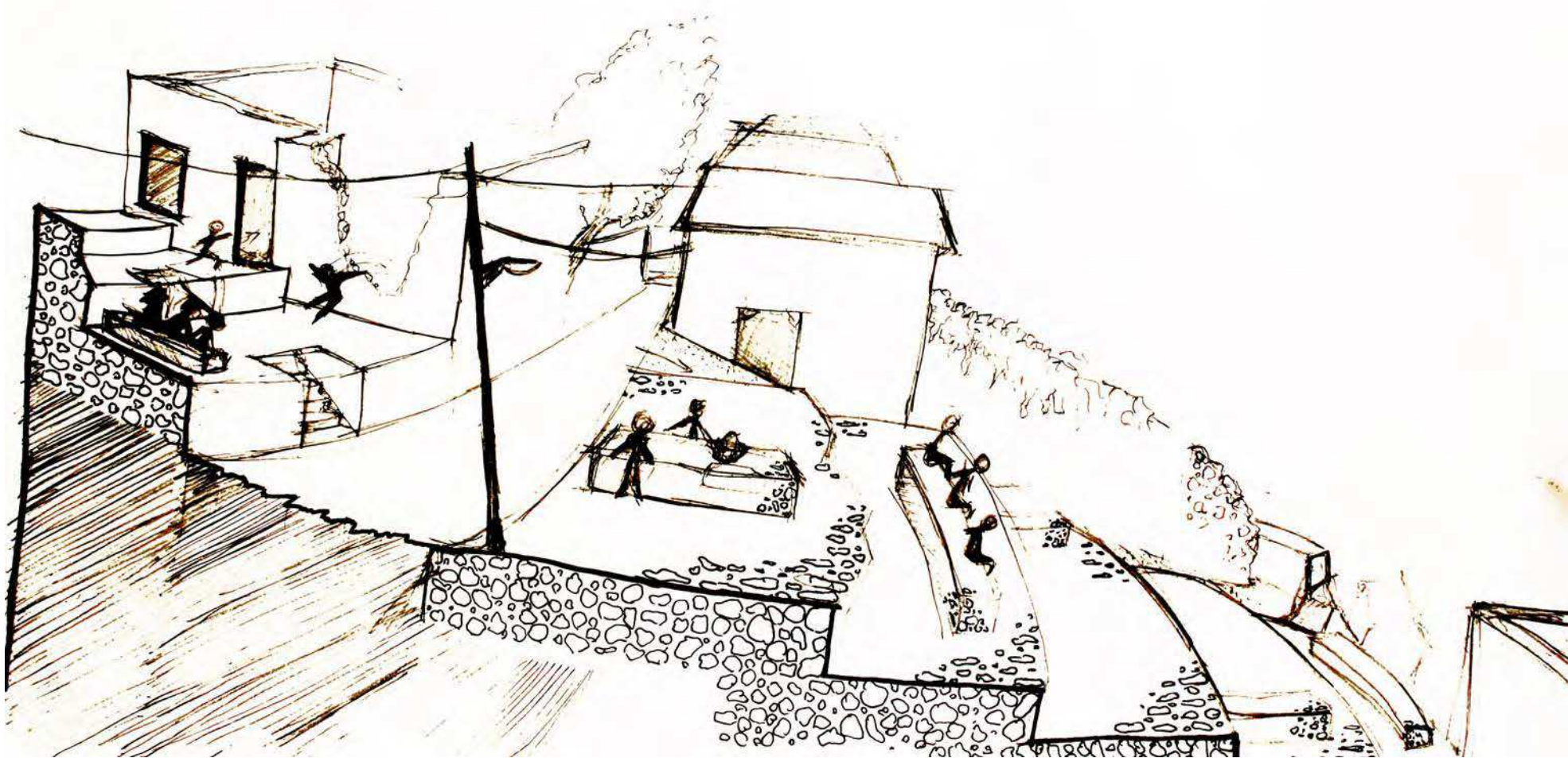
Eski Cami bölgesinden bir kesit

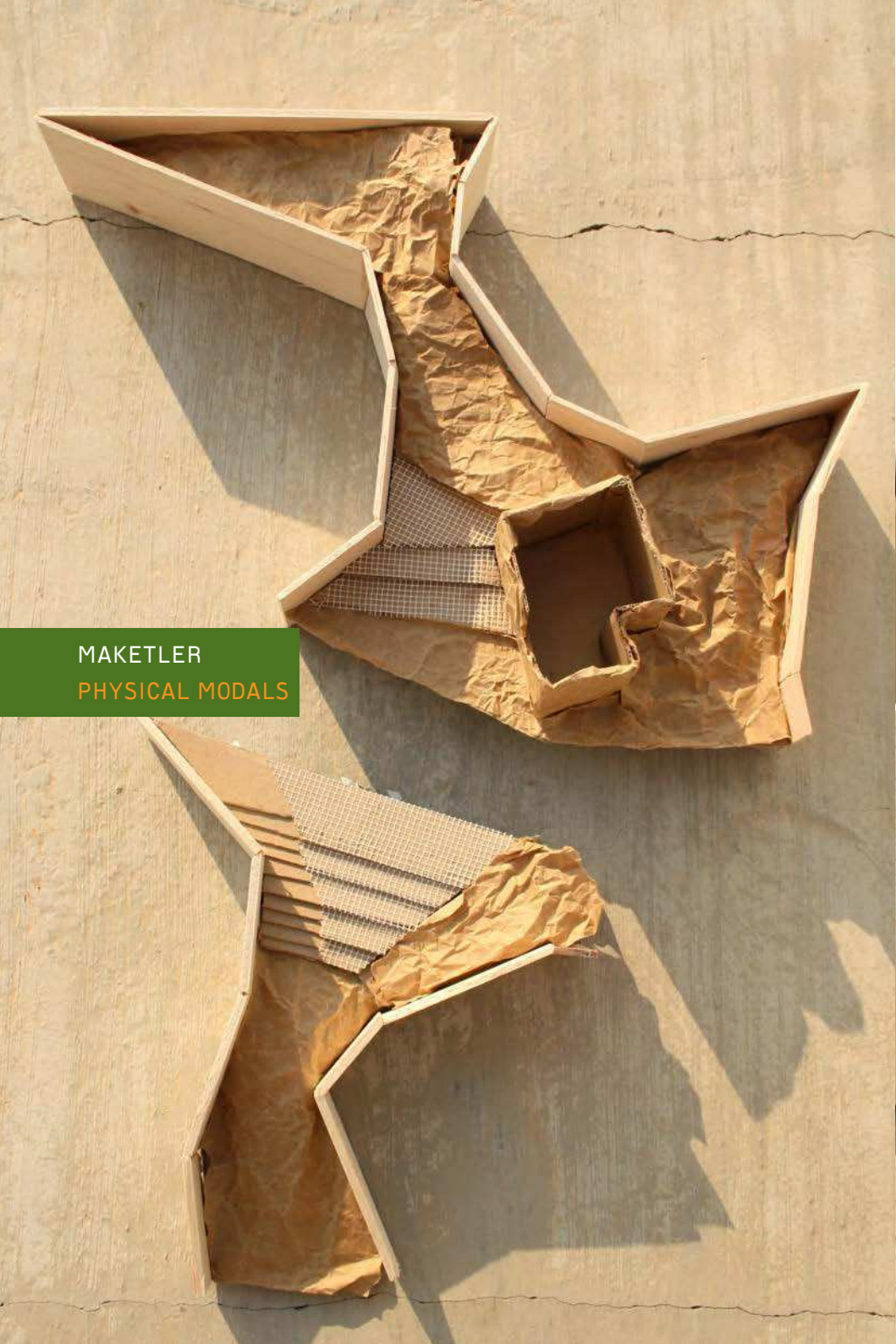
A section cut of the Old Mosque area



Modüler blokların hem zeminde hem de tezgah veya oturma gibi kullanılmasıyla Eski Cami bölgesinde platformlar oluşturularak arzu edilen işlevler sağlanır.

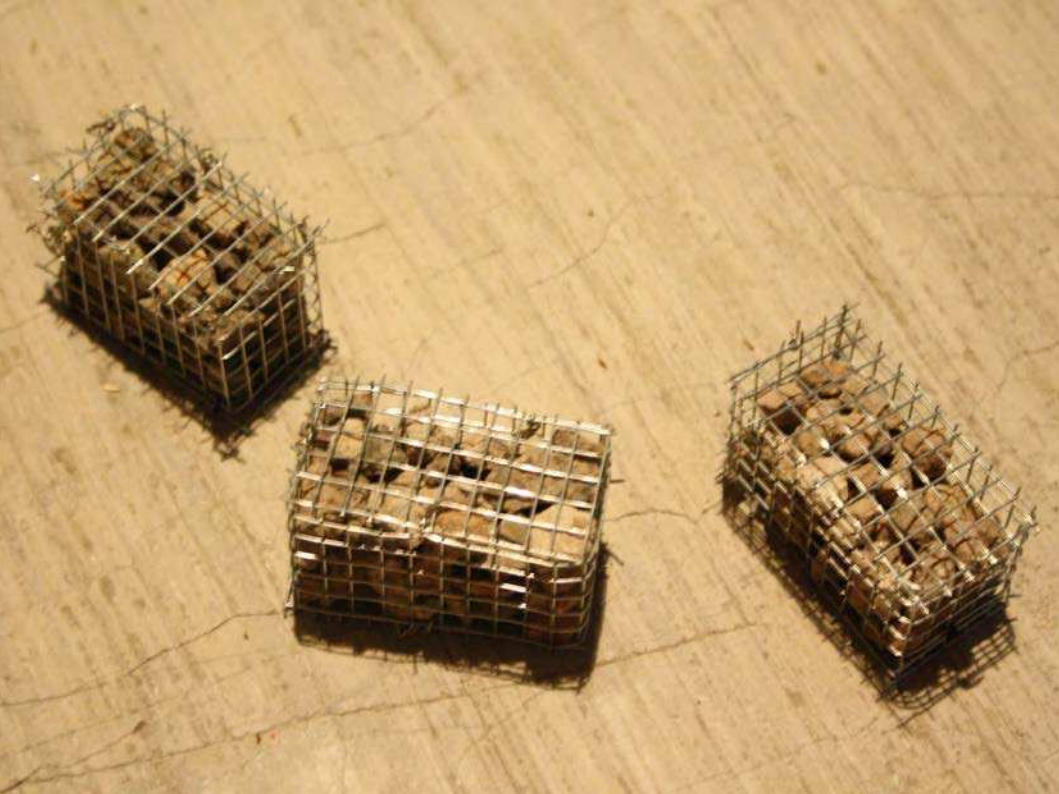
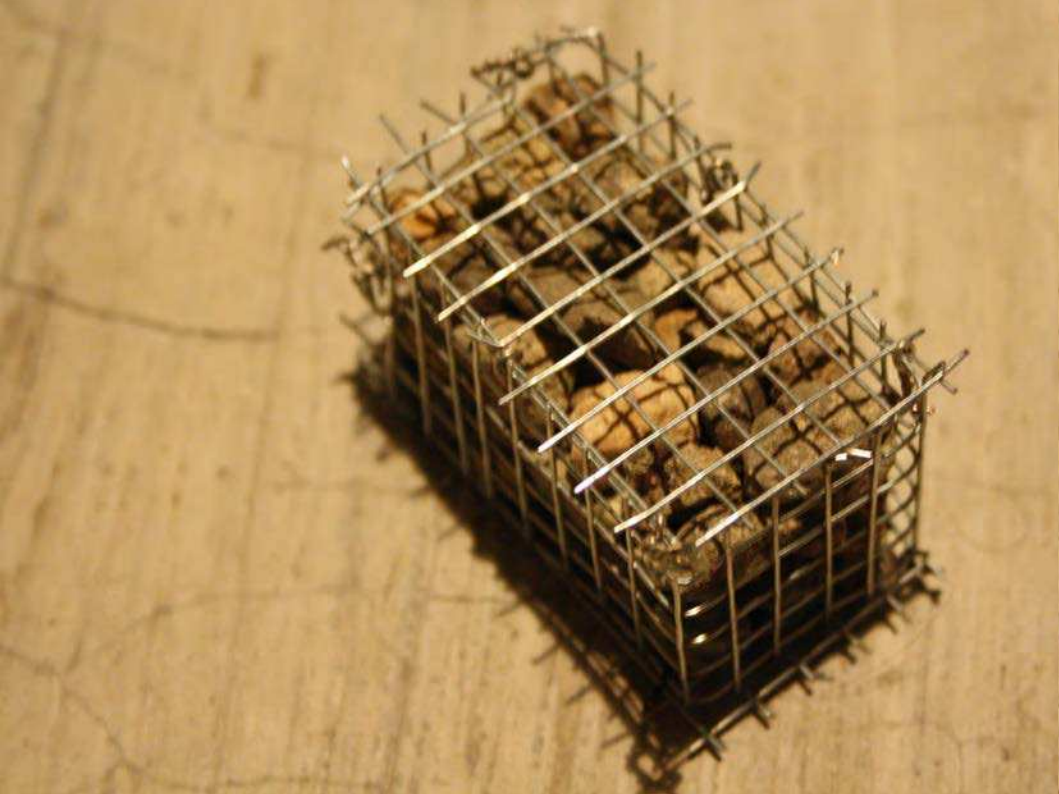
By applying these modular gabion blocks both in the ground and as a seat or a bench, the Old Mosque region turns into a spot where everyone can enjoy.



Two cardboard models are shown on a wooden surface. The top model is a complex, angular structure with a central rectangular opening and a textured, woven interior. The bottom model is a similar angular structure with a textured, woven interior and a small, crumpled piece of brown paper attached to its side. Both models are made of light-colored cardboard and have sharp, geometric edges.

MAKETLER
PHYSICAL MODALS





Günlük Yaşam















